DM4

ブラッド・ヴォルス

➡レベル4で攻撃力1900を持つモンスター。これからの主力になるぞ！

旧神の印

➡相手の場にある裏表示カードをすべて見ることができるぞ！

DM4 購入特典 OCGカードリスト

『DM4』の購入特典カードは全15種類。さらに初回版予約特典には神のカードも存在。キミはどれをゲットした？

レベル5～6
383 パロット・ドラゴン
レベル4
164 ゼミアの神
レベル7～8
085 闇魔界の覇王
レベル9以上
オベリスクの巨神兵
罠
683 ベア・トラップ
魔法
337 サンダー・ボルト
効果付き
084 カードを狩る死神
除去魔法で、敵モンスターを全滅だ！
最強の除去魔法「サンダー・ボルト」が使えるのは海馬デッキだけ！ どんなに強力なモンスターも一撃だぞ！ まさに除去魔法のエキスパートなのだ!!
海馬デッキ

レベル5～6
745 漆黒の豹戦士パンサーウォリアー
レベル4
502 ドラゴヒューマン
レベル7～8
391 デビルゾア
レベル9以上
ラーの翼神竜
罠
897 激流葬
魔法
672 ハーピィの羽根帚
効果付き
258 沼地の魔獣王
罠を使いこなし、相手をほんろうだ！
とにかく罠ならなんでもおまかせの城之内デッキ！ 自分のモンスターを守りつつ、相手の召喚した強力なモンスターは罠ですべて破壊してしまおう！
城之内デッキ

ROM別
主力モンスター＆魔法＆罠カード一覧
レベル5～6
760 ブラック・マジシャン・ガール
レベル4
115 カオス・ウィザード
レベル7～8
037 竜騎士ガイア
レベル9以上
オシリスの天空竜
罠
899 メサイアの蟻地獄
魔法
895 死者蘇生
効果付き
135 死者の腕
強力モンスターを早いターンで召喚だ！
遊戯デッキの特徴はモンスターを主軸に考えたデッキ。使える罠と魔法が少ないぶん、強力モンスターが使える！ ただし、いけにえを用意する魔法は豊富に存在！
遊戯デッキ

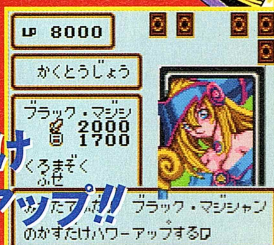
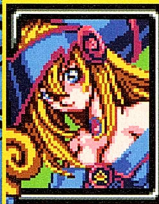
YU-GI-OH!
遊戯王
デュエルモンスターズ4
最強決闘者戦記
バトル オブ グレイト デュエリスト
上巻 キャンペーン攻略極意

YU-GI-OH!
遊戯王 デュエルモンスターズ4 最強決闘者戦記
バトル オブ グレイト デュエリスト

上巻 キャンペーン攻略極意

index

■構成／スタジオ・ハード（中野深秀・菅原達之・松本修一・大川直人）
■執筆／スタジオ・ハード（中野深秀・菅原達之・竹本政根）
■制作協力／スタジオ・ハード（鈴木純子・山科彩・黒木浩一郎）
■原画彩色／中村淳一■撮影／武田諭・長谷部英明
■デザイン／バナナグローブスタジオ（雫　純子・山本綾野・成見紀子）
■協力／コナミ

デュエルモンスターズフォー
これがDM4だ!!
遊戯デッキには、いけにえを増やせる魔法や効果付きモンスターがたくさん存在する。これによって、高レベルモンスターを素早く召喚することが可能。もちろん主力は「ブラック・マジシャン・ガール」だ！
058 クリボー
785 増殖
LP 8000
かくとうじょう
ブラック・マジシャン
2000
1700
くろまぞく
ふせ
ブラック・マジシャン
のかずだけパワーアップする
手札のB・Mだけパワーアップ!!
760 ブラック・マジシャン・ガール
⬆手札に2枚の[ブラック・マジシャン]がいれば、攻撃力3000に上昇するぞ！
城之内デッキ
コンボを狙え!!
遊戯デッキ
豊富な魔法&罠で相手をほんろう
罠カードが得意な城之内デッキ。『DM4』では罠カードがフィールドに残りつづけるようになったため、強力なデッキを作ることが可能だ。[心変わり]で相手のモンスターを奪って、高レベルの戦士族を召喚せよ！

海馬デッキ
城
もちろん主力は青眼の白龍
強力!! ウィルスカード
海馬デッキでは、強力な除去魔法を組み込むことが可能だぞ。相手フィールドのモンスターを魔法で消し去ったら、切り札の［青眼の白龍］で渾身の一撃を与えろ！ 魔法も罠も使ったバランスのいいデッキが作れるぞ。
←海馬といったら［青眼の白龍］。『DM4』ではコストが0だぞ！
001 青眼の白龍
↓相手の主力モンスターを根こそぎ破壊してしまう海馬デッキの強力魔法カード。
661 ウィルスカード
［激流葬］作動
784 心変わり
686 万能地雷グレイモヤ
897 激流葬
←最強の罠カードのひとつ、［激流葬］。相手のモンスターは撃滅だ！
LP 6500
かくとうじょう
ブルーアイズ・ホ
3000
2500
しろまぞく
ふせ
★ 9
LP 5900
かくとうじょう
ウィルスカード
こうげきりょく1500いじょうのモンスターはしょうめつする
LP 8000
かくとうじょう
げきりゅうそう
トラップはげきりゅうそうだった

DM4新要素 徹底解剖!!

大幅な進化を遂げた『DM4』の新要素を徹底調査したぞ!!

モンスターレベルが大幅に変化!!

『DM4』ではモンスターレベルが大幅に変化。『DMⅢ』やOCGのモンスターレベルがさらに細分化されたため、これまでの主力モンスターとは違ったモンスターに脚光があたるようになったぞ。これにともなって、強いモンスターを入れただけではデュエルに勝つことは難しくなり、デッキのテクニックが重要となっているぞ。

じらいグモ
★★★★★★★
367
コスト 3
2200
100
こんちゅう
もりまぞく

ちちゅうにひそみ そのばしょに
ふみいったものは クモのえじきとなる

➡『DMⅢ』の極悪モンスターも、このレベルに調整されたので安心。

使えるカードはコストも高い!!

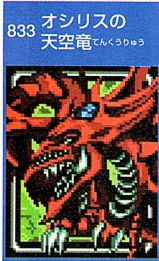
モンスターレベルの変更によって、コストも変化している。モンスターカードを、レベル1～4、レベル5～6、レベル7～8、レベル9以上と、必要ないけにえ数に応じてブロック分けをし、その中で数値の高いものはコストも高くなるように設定されているぞ。

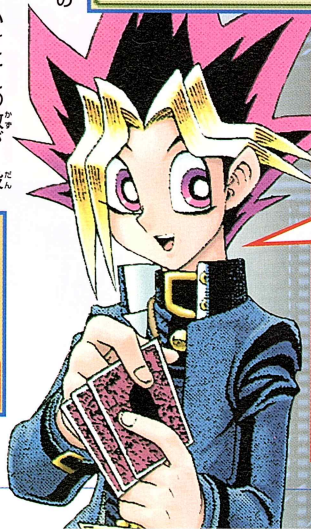
レオ・ウィザード
★★★★
578
コスト 150
1350
1200
まほうつかい
くろまぞく
くろいマントをはおった まじゅつし
しょうたいは ことばをはなす シシ

⬅『DM4』で主力となるこのモンスターのコストは150だ。

3体いけにえのカードも!!

いけにえの数が4段階にわかれているぞ。レベル4以下にはいけにえなしで召喚できるが、レベル5～6では1体、レベル7～8で2体、レベル9以上で3体のいけにえが必要だ。そのため、レベルの高いモンスターは召喚が難しく、いかにいけにえモンスターを並べるかが重要となるぞ。

833 オシリスの天空竜てんくうりゅう

⬆レベル12のカードは、いけにえ3体が必要となるぞ。

デッキ作りがより高度になったよ!!

モンスターがこう変化した

☆4以下

レベル4以下のモンスターは、攻撃力1350が最高。『DM4』の主力だ。

550 ベヒゴン
☆4
コスト：150
攻：1350
守：1000

578 レオ・ウィザード
☆4
コスト：150
攻：1350
守：1200

643 ディスク・マジシャン
☆4
コスト：150
攻：1350
守：1000

483 ガルヴァス
☆6　コスト：91
攻：2000　守：1700

☆5〜6

レベル5〜6のモンスターは攻撃力2000が最高となる。

必要ないけにえ…………1

037 竜騎士ガイア
☆8　コスト：41
攻：2600　守：2100

☆7〜8

レベル7〜8では最高攻撃力は2750以下となるぞ。

必要ないけにえ…………2

713 メテオ・ブラック・ドラゴン
☆11　コスト：11
攻：3500　守：2000

☆9以上

レベル9以上には、攻撃力3000を超えるバケモノが。

必要ないけにえ…………3

罠カードが場に残る!!

『DM4』では、罠を仕掛けた次のターン以降も、フィールドに残り続けるぞ。相手は罠を除去しない限り、どうにもならなくなってしまうのだ。そのため、罠は相手の攻撃の手を緩めたり、いけにえモンスターを守ったりと非常に重要な役目を果たす。そのため、罠の除去手段も必要になったぞ。

899 メサイアの蟻地獄

➡1ターン、相手の攻撃からモンスターを守れば、高レベルのモンスターを召喚できるぞ！

DM4のルールを覚えよう!!

キャンペーンモードを始める前に、デュエルのルールを復習しよう。これを理解することが、強い決闘者への第一歩となるのだ。

基本ルール

・L Pはお互い8000からスタート。L Pとはプレイヤー自身の体力のことで、この数値が0になった方が負けだ。
・デュエルはターン制で行われ、攻撃を相手と交互に行う。ただし先攻の1ターン目は攻撃できないぞ。
・ターンの開始時、手札が5枚以下であればデッキからカードを1枚引き、手札に加える。
・各ターンにモンスターカードを1枚だけ、手札からフィールドに召喚することができる。また、モンスターの表示形式は、1ターンに1度しか変更できないので注意。
・魔法カード、罠カードは、何枚でも使用できる。ただし、罠カードは1枚しかフィールドに残せない。

勝敗条件

・相手のL Pを先に0にしたほうが勝ち。
・カードをデッキから引けなくなると負け。
・エクゾディア・シリーズを5枚手札に揃えた時点で勝ち。

戦闘判定

A………攻撃側モンスター
B………守備側モンスター

攻撃表示モンスターに攻撃

Aの攻撃力がBの攻撃力より高い
➡ ・Bの消滅
・守備側プレイヤーのL Pが攻撃力の差だけ減少

AとBの攻撃力が同じ
➡ ・AとBのカードが消滅

Aの攻撃力よりBの攻撃力が高い
➡ ・Aの消滅
・攻撃側プレイヤーのL Pが攻撃力の差だけ減少

守備表示モンスターに攻撃

Aの攻撃力がBの守備力より高い
➡ ・Bの消滅

Aの攻撃力とBの守備力が同じ
➡ ・お互いのカード、L Pに変化なし

Aの攻撃力よりBの守備力が高い
➡ ・A、B両方のカードに変化なし
・攻撃側プレイヤーのL Pが、Aの攻撃力とBの守備力の差だけ減少

デュエルの流れ

手札が5枚以下なら
カードを1枚ドロー

・攻撃
・魔法カード使用
・罠カード使用
・モンスター召喚
・モンスターの表示形式の変更

ターン終了

相手のターン

DM4 基礎知識講座

『DM4』をプレイするにあたって、まずは必要な基礎知識を身につけておこう！

DCとデュエリストレベルを覚えよう!!

DCとは!!

デッキを組むときにデッキ内のカードコストの総計がDCを上回ってはいけない。自分のDCとカードコストを確認しながらデッキを組んでいこう。DCは決闘をするごとにどんどん増えていくぞ!

➡DCを超えないように、カードコストをこまめにチェック!

DC GETポイント

CPU戦	勝ち+5	負け+5
通信対戦	勝ち+20	負け+10
トレード	1回につき+2	

⬆強いカードばかりでデッキを組むと、すぐにDCの限界を超えてしまうぞ!

デュエリストレベル

デュエリストレベルとはプレイヤー自身が扱えるカードを示しているのだ。カードコストがレベルを上回るものは、まだそのカードは扱えない。デュエリストレベルも決闘をするごとに上がっていくぞ!

デュエリストレベル計算式

デュエリストレベル＝(DC−1600)÷3+72

強いカードはレベルが高い!!

➡強力なカードはレベル(コスト)が高いので注意だ!

戦えばレベルが上がる!!

⬆決闘を繰り返すほどに、デュエリストレベルは上昇!

いけにえ召喚は、超重要!!

モンスターLv.	いけにえの数
12	3体
11	
10	
9	
8	2体
7	
6	1体
5	
4	なし
3	
2	
1	

いけにえってなに?

レベル5以上のモンスターは、フィールド上のモンスターをいけにえに捧げないと召喚できないのだ。レベルが高いほど、いけにえの数は増えていくぞ!

⬅いけにえモンスターを選んで「いけにえ」を選択しよう。

強力モンスター召喚!!

➡モンスターレベルにあったいけにえを用意し、いざ召喚!

いけにえを作ろう!!

どうせいけにえにするなら弱いモンスターだが、どうしてもやられてしまいがち。そこで役に立つのが効果付きモンスターや魔法。いけにえの確保が簡単にできるぞ。

効果を使え!!

➡効果を使えば2体に分裂!体やられても1体残ればよし!

ROM別いけにえのポイント

遊戯デッキ

058 クリボー

ボクはやっぱり「クリボー」と「増殖」のコンボかな。瞬時にいけにえの確保ができるよ。

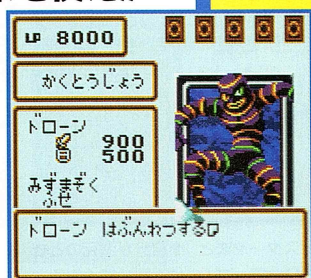
海馬デッキ

140 トード・マスター

コイツの効果を使えばフィールドの空いてるところに「カエルスライム」を召喚だ!

城之内デッキ

195 ドローン

効果を使えば2体に分裂してくれる! コイツは、主力として使うこともできるぞ!

勝負を分ける魔法、罠、効果付きモンスター

魔法カードを使いこなそう!!

魔法カードは大きく分けて「強化」「除去」「コントロール」の3タイプある。決闘をするうえで必ず必要になってくるので、魔法カードの効果をしっかり覚えておこう!

⬅セットしておけば、効果が発動するか除去されるまでフィールドに残る。

⬅CPUは手持ちに罠を除去するものがなければ確実にひっかかってくれるぞ!

⬅強化魔法は使えるモンスターの種族が決まっている。

効果を持つモンスターたち

モンスターの中には魔法のような効果を持つものがいる。伏せ出ししたモンスターを選択して効果発動! 表向きになると効果は発動できないので注意だ!

罠を使って身を守れ!!

相手のモンスターを除去したり、モンスターをパワーダウンさせたりと、罠カードはさまざまな効果を持っているぞ! 状況に応じて罠の使うタイミングを考えよう!

⬅神のカードの効果は強力。一撃で勝負が決まる!?

いかに使うかはキミ次第!!

パワーアップ

⬆モンスターをまとめてパワーアップ!

ライフ回復

⬆自分が瀕死のときに活躍してくれる。

モンスター補充

⬆いけにえを作るためには重要だぞ!

モンスター除去

⬆除去魔法よりもコストがはるかに低い。

融合&儀式の行い方

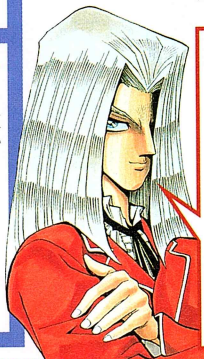
2つの融合パターンを覚えよう!!

モンスターを融合させる方法は2つある。どちらかの方法がすぐれているということはないぞ。ただし、状況に応じて使い分ける必要があるので、2つの方法を覚えておこう!

状況に応じて使い分けましょう

手札融合

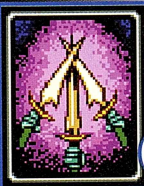
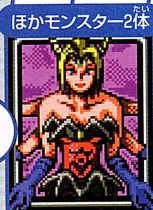
融合させたい素材を選択し、手札内のもう1つの素材にカーソル合わせるのだ。

LP 2300 かくとうじょう サンド・ウィッチ 2100 1700 くろまぞく LP 7300

↑素早く、確実に融合を行うならこの方法がいい。

フィールド融合

素材となるモンスターを召喚し、次のターンにもう1つの素材を組み合わせる。

LP 7400 かくとうじょう サンド・ウィッチ 2100 1700 くろまぞく LP 8000

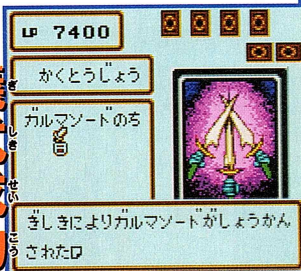
↑高レベルモンスターもいけにえなしで召喚できる!

儀式モンスターはこうして召喚!!

まずは指定されたいけにえモンスターを召喚し、ほかのいけにえを2体フィールドに用意する。その2体をいけにえに捧げ、指定モンスターは残しておいて儀式カード使うのだ!

儀式カード + ほかモンスター2体 → 指定いけにえ → 儀式モンスター

➡儀式で召喚されるモンスターは超強力なものばかりだぞ!

儀式成功!!

LP 7400 かくとうじょう ガルマソードのち ぎしきによりガルマソードがしょうかんされた

↑罠や効果付きモンスターを使えば、儀式成功の確率が上がるぞ!

召喚魔族は確実に覚えよう!!

一撃必殺の召喚魔族

召喚魔族には相性があり、苦手な召喚魔族に攻撃したりされたりすると、一撃でそのモンスターはやられてしまうのだ！自分のモンスターを守るため、相手の強力モンスターを倒すため、召喚魔族はきっちり覚えておくことをすすめるぞ！

⬆どんなに強力なモンスターも、苦手な召喚魔族には負けてしまうぞ。

優勢➡劣勢

最強の神魔族

召喚魔族で倒されることのない神魔族。主に儀式で召喚されるモンスターたちだ。攻撃力、守備力もかなり高いので、まさに最強の魔族といってもいいだろう。神のカードも、もちろん神魔族だぞ！

832 オベリスクの巨神兵

834 ラーの翼神竜

833 オシリスの天空竜

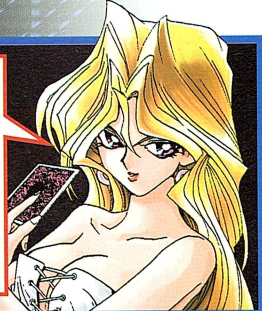
キャンペーンモード 攻略への道

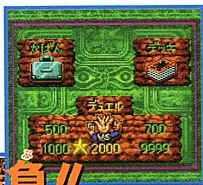
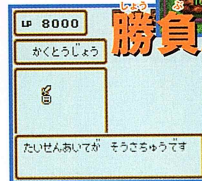
こうりゃくへのみち

キャンペーンモードを攻略するために必要な情報が満載！ ここを読んで攻略テクニックを学ぼう！

通信対戦&トレード

通信対戦でカードを集めよう!!

通信での決闘では、勝っても負けてもDCが豊富にもらえるのでかなりお得なのだ! 勝てばカードももらえてさらにお得。もし負けてしまっても自分のカードが減る心配はないぞ!

⬆通信対戦でもらえるカードは「全デュエルカード900」でチェックしよう!

➡まずは2人のDCをそろえることから始めよう。そのDCを選択したら決闘スタート!

⬅CPU戦では味わえない、高度な駆け引きが楽しめるぞ! 勝っても負けても面白い!

カード集めにはトレードがいちばん!!

900枚ものカードを初めから集めるのは難しいので、友達とトレードをしよう! ただし使用可能なカードがカバンに50枚以上ないとトレードできないぞ!

➡過去のDMシリーズともトレードできるぞ!

DMⅠとトレード

通信ケーブルを使ってDMⅠとのカードトレード可能。DM4側は、001～365のカードしかトレードに使用できないぞ。

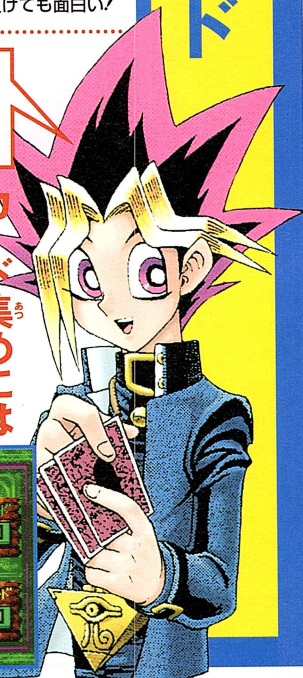
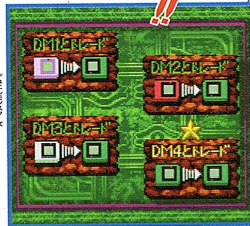
DMⅡとトレード

DMⅡ側に721以降と、356、360、364、365、374、380、701、702～706、708～710、713、715～720がトレード不可。

DMⅢとトレード

通信ケーブルを使用しDMⅢとトレード可能。DMⅢ側に801以降のトレード不可。また、DM4側にコンストラクションモンスターのトレードは不可。

DM4とトレード

カバンに使用可能なカードが50枚以上あれば、トレードの可能! 801以降のカードを集中的に集めてカードコンプリートを目指そう!

デッキ別 使える効果付きモンスター 遊戯デッキ編

ほかのデッキに比べて、除去魔法や罠カードの苦手な遊戯デッキにとって、効果付きモンスターはまさに救世主。これで弱点を補強しよう！

074 岩石の巨兵

魔法の代わりに効果付きモンスター

遊戯デッキにとって、何よりもキツイのは相手の使うフィールド魔法だ。遊戯はこの魔法は使えないため、フィールドを書き換える効果付きモンスターを利用しよう！

⬅相手に有利なフィールドを元の格闘場に戻すぞ！

059 マンモスの墓場 コントロール

089 カタパルト・タートル ダメージ

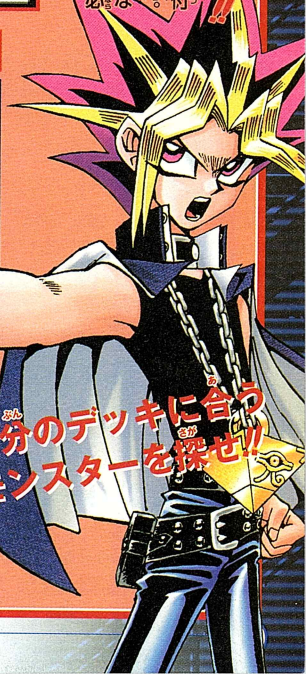
429 きまぐれの女神 ドロー強化

135 死者の腕 除去

目玉カードはコレ!!

遊戯デッキが使える効果付きモンスターはどれも強力。中でも「死者の腕」は貴重な除去カードとなるため、必ず3枚は揃えたいところ。

使用できる効果付きモンスターリスト

No.	カード名	No.	カード名
002	ホーリー・エルフ	235	森の住人 ウダン
015	炎の剣士	363	妖精の贈りもの ※
016	時の魔術師	387	魔法のランプ
039	カース・オブ・ドラゴン	397	レッグル
059	マンモスの墓場	402	モンスター・アイ
073	海竜神	429	きまぐれの女神
074	岩石の巨兵	492	スーパースター
089	カタパルト・タートル	500	竜殺者
117	本の精霊 ホーク・ビショップ	525	山の精霊
135	死者の腕	610	でんきトカゲ
140	トードマスター	612	ハイ・プリーステス
154	ファイヤー・デビル	628	見習い魔女
160	マグネッツ１号	637	トレント
195	ドローン	363	妖精の贈りもの※
224	トラップ・マスター	760	ブラック・マジシャン・ガール※
229	命の砂時計	833	オシリスの天空竜※

＊印はクリア後使用可能なカードです。

キャンペーンモード 攻略への道

共通初期デッキリスト

No.	カード名	枚数
122	ヤマタノ竜絵巻	1枚
137	なぞの手	3枚
182	仮面道化	1枚
197	ゾンビランプ	1枚
202	デーモン・ビーバー	1枚
207	スピック	1枚
211	サンダー・キッズ	1枚
395	ダンシング・エルフ	1枚
397	レッグル	2枚
402	モンスター・アイ	1枚
410	カラクリ蜘蛛	1枚
420	デビル・フランケン	1枚
422	人造人間7号	1枚
436	ホワイト・ドルフィン	1枚
444	ツルプルン	2枚
475	キラー・スネーク	2枚
486	ブークー	1枚
504	魔界植物	1枚
506	ゲール・ドグラ	1枚
516	ムカムカ	1枚
524	スター・ボーイ	1枚
548	骨ネズミ	1枚
549	カエルスライム	1枚
563	屋根裏の物の怪	2枚
579	深淵に咲く花	1枚
590	くちばしヘビ	3枚
592	ミューズの天使	3枚
609	ブレードフライ	1枚
611	悪魔の偵察者	2枚

➡強いモンスターを融合で作る練習をしよう。

初期デッキを使いこなせ!!

キャンペーンを始めたばかりの状態では、DCも低くて強力なカードは使えないぞ。まず『DM4』に慣れるためにも、初期デッキを使いながらキャンペーンモードを勝ち上がっていこう。

初期デッキで融合を狙え!!

初期デッキからキャンペーンを勝ち抜いていくためには、融合で強いモンスターを作り出すことが重要。下に紹介したパターンを参考に融合を狙おう!

531 砂の魔女

395 ダンシング・エルフ
＋
516 ムカムカ

571 密林の黒竜王

122 ヤマタノ竜絵巻
＋
579 深淵に咲く花

強力モンスターは融合で作ろう!!

オススメ☆モンスター4

098 マーダーサーカス・ゾンビ
543 舌魚
550 ベヒゴン
578 レオ・ウィザード
643 ディスクマジシャン

詳しくはP.032からをCheck!!

578レオ・ウィザード

←倒されにくい黒魔族は特にオススメだ。

強力なカードをトレードで集めよう!!

キャンペーンを戦うだけでは、デッキ強化は難しい。いけにえなしで召喚できるレベル4のモンスターを、友達や前作とのトレードで補充しよう。レベル4の強いモンスターが揃えば、飛躍的に強くなれるぞ。

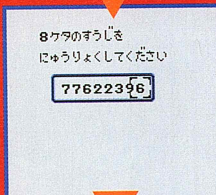
パスワードでカードをGETしよう

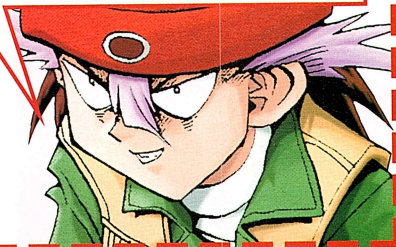
➡メニューからパスワードモードを選択しよう。

➡間違えないようにパスワードを入力だ!!

➡パスワードが正しければカードをゲットだ!

キミの持っているOCGの左下にあるパスワードを入力して、『DM4』で使おう。ただし、この方法でゲットできるカードは、ひとつのパスワードで1枚までなので注意しよう。

キミの持っているOCGのパスワードでデッキを強化しよう!!

カードのコストに注意

パスワードでゲットしても、デュエリストレベルが低いと使えないぞ!!

強力な魔法を使いこなそう!!

『DM4』には、さまざまな魔法カードが存在するが、いかにそれらを使いこなすかが勝負のポイントとなる。魔法カードはそれぞれ除去系、コントロール系、強化系の3つに分けることができる。この中で、遊戯デッキならコントロール系、海馬デッキなら除去系、城之内デッキなら強化系が得意となっているぞ!

337 サンダー・ボルト

⬆使うタイミングを覚えよう!

除去系

敵のモンスターを瞬時に葬り去ってくれる除去系魔法はどんなデッキにも必要不可欠なカードだぞ!!

No.	カード名
336	ブラック・ホール
337	サンダー・ボルト
661	ウィルスカード
894	大嵐
898	闇への手招き

コントロール系

相手の行動を封じたり、モンスターを奪ったりするコントロール系は、デュエルの流れを変える力があるぞ。

No.	カード名
320	『守備』封じ
348	光の護封剣
781	洗脳ーブレイン・コントロール
784	心変わり
895	死者蘇生

強化系

モンスターの攻撃力を爆発的に上昇させる強化系魔法は、それだけでフィールドを制圧する威力がある。

No.	カード名
303	闇・エネルギー
315	ドラゴンの秘宝
325	機械改造工場
651	鎖付きブーメラン
657	巨大化

罠カードで相手を止めろ!!

罠カードは強い。罠カードを除去する手段が少ないのもその強さの一因だが、『DM4』からは場に残るようになり、さらに威力を増している。キャンペーンでは、ほとんどの対戦相手が罠に引っかかるので確実な除去となるぞ!

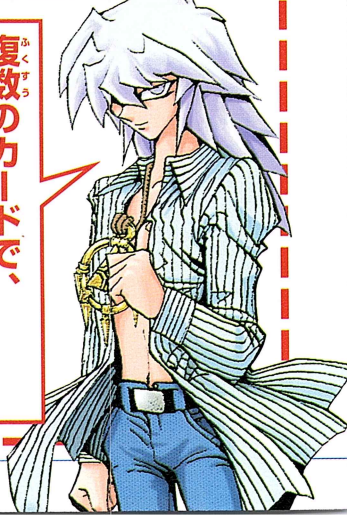
全罠カードリスト

No.	カード名	コスト	使用可能ロム
681	粘着テープの家	0	海馬・城之内
682	ねずみ取り	8	海馬・城之内
683	ベア・トラップ	32	海馬・城之内
684	見えないピアノ線	72	城之内
685	硫酸のたまった落とし穴	128	城之内
686	万能地雷グレイモヤ	200	城之内
687	天狗のうちわ	2	遊戯・海馬・城之内
688	シモッチによる副作用	2	遊戯・海馬・城之内
689	あまのじゃくの呪い	2	遊戯・海馬・城之内
690	偽物のわな	0	遊戯・海馬・城之内
782	避雷針	20	遊戯・海馬・城之内
897	激流葬	60	城之内
899	メサイアの蟻地獄	15	遊戯

682 ねずみ取り

⬆モンスターが攻撃にさらされる危険性が減るのだ!

コンボを狙え!!

効果を組み合わせて強烈なコンボを叩き込め! 例えば遊戯デッキの場合、[大嵐]で相手の切り札を倒して、[死者蘇生]で自分の場に出し、それが黒魔族なら[見習い魔女]で強化して攻撃だ!

最強コンボを生み出そう!!

➡相手の墓地のモンスターを場に出すぞ。

⬅[死者蘇生]で場に出たカードが黒魔族なら、[見習い魔女]の効果でパワーアップできるぞ!!

キャンペーンモードをクリアすると
デッキが進化する!!

ペガサスに5回勝つとクリア!! すると…!?

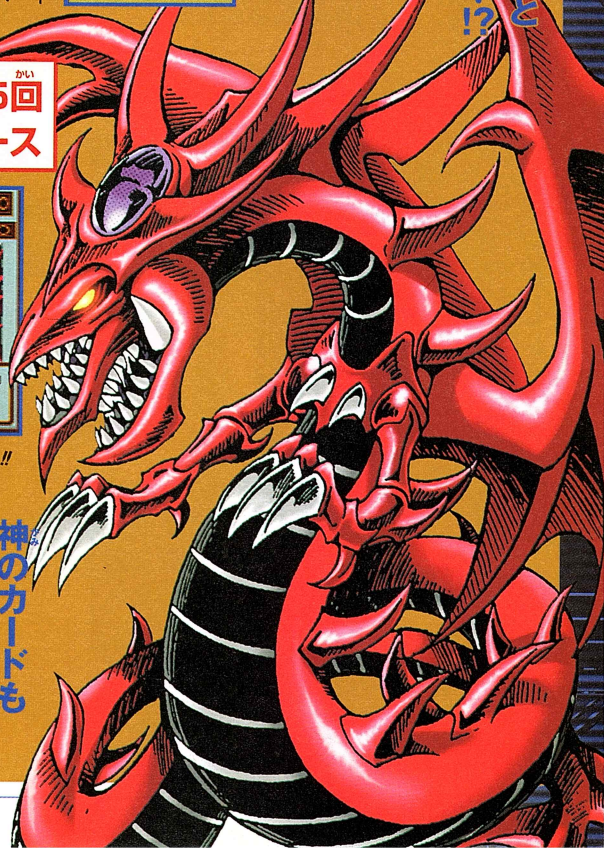
キミはデッキが進化することを知っていたか? ペガサスに5回勝って、エンディングのパスワードを教えてもらおう。そして、かばんを調べてみるとこれまでより多くのカードが使えるようになっているぞ!

⬅ペガサスに5回勝つとキャンペーンはクリア!

➡使用可能カードが増えたぞ!

⬆見よ、このすさまじい攻撃力を!! キャンペーンクリアで使えるぞ!

神のカードも使えるように!!

『DM4』最強と思われる神のカードをはじめ、さまざまな魔法やモンスターが使えるようになるぞ。ただし強力なだけにレアなので、入手は困難。トレードやパスワードを駆使してゲットしよう。

デッキ別攻略の極意

3タイプのデッキをそれぞれ徹底検証しているぞ！
ここを参考にして自分のデッキを組み立てよう！

遊戯デッキ攻略の極意

対CPU戦で有効となる遊戯デッキの魔法カード使用法からオススメのコンボまでを一挙に紹介。遊戯デッキ構築のヒントにしようぜ!!

「ブラック・マジシャン」を召喚しよう!!

遊戯デッキの特長のひとつ、高レベルモンスターの高速召喚をマスターしよう！「クリボー」と「増殖」のコンボで4体のいけにえをたった1ターンで展開できるぞ！

785 増殖

＋

058 クリボー

↓

035 ブラック・マジシャン

攻：2500
守：2100
種：魔法使い

LP 4200
かくとうじょう
ブラック・マジシ
2500
2100
くろまぞく
LP 8000

➡2体のいけにえで「ブラック・マジシャン」を召喚！

1ターン目にコンボが決まれば2ターン目に高レベルモンスターを召喚できるぞ

神のカード・オシリスの天空竜

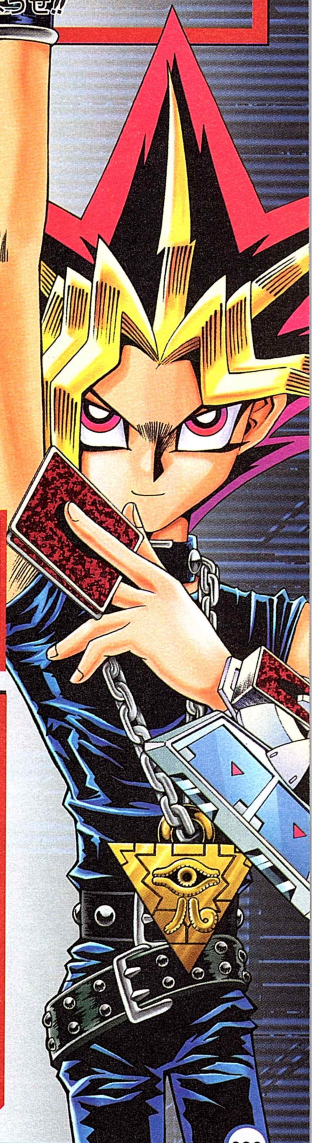
使用するタイミングが命!!

「オシリスの天空竜」は、手札1枚で1レベル、2枚以上で2レベルのパワーアップ効果を持つぞ。

833 オシリスの天空竜

⬅手札が2枚以上の時に召喚し、効果を使え。

一気にパワーアップ!!

➡攻守ともに5000というバケモノの誕生だ！

使える罠カードが少ないぞ!!

遊戯デッキの欠点は、使える罠カードの種類が少ないこと。そのため、いけにえ召喚を狙うには、魔法や効果付きモンスターでモンスターを守るようになるぞ。

899 メサイアの蟻地獄

↑いけにえモンスターを守るだけなら、この罠で充分。

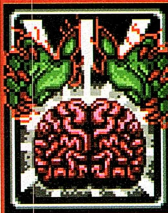
効果付きモンスターが重要だぞ!!

強力魔法で場を制圧だ!!

遊戯デッキは、強力なコントロール系魔法が使用可能だ。また、[大嵐]のように罠カードも破壊できる魔法も存在。ひとつの魔法で形勢逆転を狙うことも可能だ。

894 大嵐

↑フィールド上のカードすべてを破壊するぞ。

781 洗脳－ブレイン・コントロール

↑相手のモンスターでいけにえ召喚しよう。

フィールド魔法が使えない!?

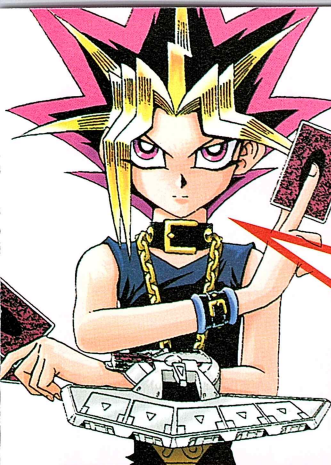
フィールド魔法の使えない遊戯デッキにとって、相手のフィールド魔法は脅威。そのため、効果付きモンスターでフィールドを書き換えたりしなくてはならない。基本的にモンスターの強化は、効果付きモンスターで対応しよう。

073 海竜神

↑フィールドを海にする効果を持っているぞ。

074 岩石の巨兵

↑相手に有利なフィールドは格闘場に戻してしまえ!

➡効果付きモンスターでフィールドを変化させよう!

強力モンスターを使いこなせ!!

種族合わせよりも、攻撃力重視

強化魔法の少ない遊戯デッキにとって、デッキ内の種族を揃える必要はさほどない。そのため、力負けしない攻撃力重視のモンスターを並べて、高レベルモンスターを召喚するいけにえを確保する戦い方となる。

主力モンスター

578 レオ・ウィザード

攻：1350
守：1200
種：魔法使い
コスト：150

543 舌魚

攻：1350
守：800
種：魚
コスト：150

643 ディスク・マジシャン

攻：1350
守：1000
種：機械
コスト：150

550 ベヒゴン

攻：1350
守：1000
種：水
コスト：150

効果付きモンスター

強化魔法や罠カードの代用品として効果モンスターを有効に使おう。それ1枚でコスト以上の働きをするぞ。

628 見習い魔女

⬆自分の場の黒魔族をパワーアップするぞ!

224 トラップ・マスター

⬆［硫酸のたまった落とし穴］をセット!

135 死者の腕

⬆相手の場の最強モンスターを除去するぞ。

得意コンボで勝利をつかめ

相手モンスターが強いほど、効果絶大

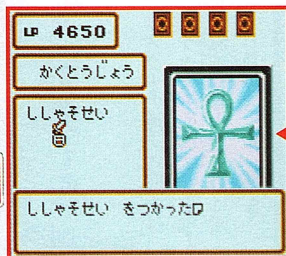
魔法や罠、効果モンスターを組み合わせて、爆発的な効果を狙うコンボ。中でも［死者蘇生］を使ったコンボは、墓地に行った相手の強力な切り札モンスターを自分の場に出せるぞ。［命の砂時計］でさらにパワーアップして攻撃だ。

使用カード

229 命の砂時計

895 死者蘇生

894 大嵐

［命の砂時計］でパワーアップを狙え!!

⬆［死者蘇生］で相手の墓地からモンスターを自分の場に出そう。

⬆［大嵐］で相手の切り札ごとすべてのカードを墓地送りに！

オススメ融合

キャンペーン序盤から後半まで活用する融合は、魔法使いが基本素材となるぞ。攻撃力が2000を超えるモンスターを作ろうぜ！

582 ヴァルキリー（攻：1800 守：1700）

No.	素材A	No.	素材B
208	プチテンシ	180	アルラウネ
229	命の砂時計	192	キーメイス
		266	剣の女王
		428	聖なる魔術師

531 砂の魔女（攻：2100 守：1700）

No.	素材A	No.	素材B
167	太古の壷	180	アルラウネ
516	ムカムカ	192	キーメイス
		395	ダンシング・エルフ
		428	聖なる魔術師

002 ホーリー・エルフ（攻：800 守：2000）

No.	素材A	No.	素材B
264	ウィング・エッグ・エルフ	183	ホーリー・パワー
395	ダンシング・エルフ	208	プチテンシ
		229	命の砂時計
		428	聖なる魔術師

041 エルフの剣士（攻：1400 守：1200）

No.	素材A	No.	素材B
264	ウィング・エッグ・エルフ	107	シャドウ・ファイター
395	ダンシング・エルフ	182	仮面道化
		224	トラップ・マスター
		239	ヴィシュワ・ランディ

海馬デッキ攻略の極意

豊富な除去や強化魔法カードを持つ海馬デッキは、壁となる相手のモンスターを片っ端から除去し、強化したモンスターで殴り勝つという戦法が得意だ。

強化魔法でモンスターを育てよう!!

フィールド魔法と強化魔法で主力モンスターの攻撃力を上げて、攻撃しよう。レベル4モンスターの最大攻撃力は1350なので、召喚魔族や除去以外では殴り負けることはないぞ。

578 レオ・ウィザード

攻：2255
守：2060
種：魔法使い

➡フィールド魔法と強化魔法で攻撃力がハネ上がったぞ！

除去魔法を使って、強化したモンスターの攻撃をプレイヤーに叩きこむのだ！

神のカード・オベリスクの巨神兵

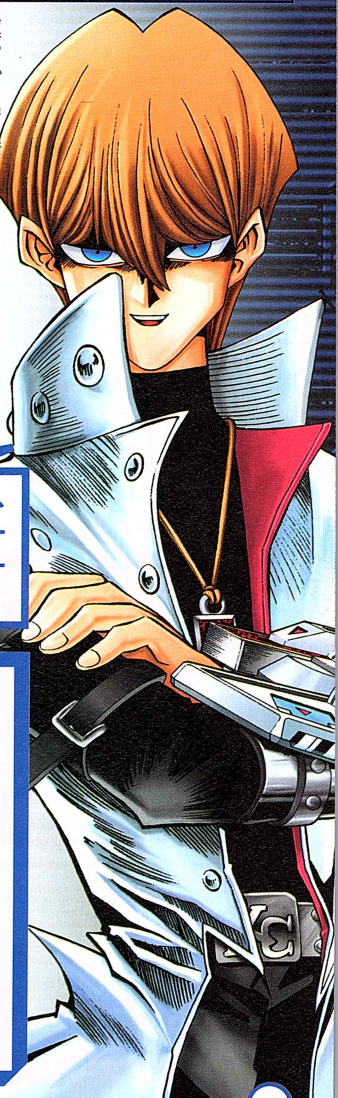
効果を使えば決闘に勝利!?

相手の場のモンスターを全て破壊し、さらに相手プレイヤーに4000ポイントのダメージを与えるぞ。

832 オベリスクの巨神兵

⬅いけにえ3体で召喚し、効果を発動!!

大逆転!!

➡相手の場を掃除して、4000のダメージ！

罠は補助として使おう!!

罠カードも使える海馬デッキ。しかし強力な除去カードを使うことが多いため、あくまで罠カードは召喚魔族からモンスターを守る補助として使うようになるぞ。

683 ベア・トラップ

⬆攻撃力の低いモンスターならこれで充分役に立つ。

魔法カードで相手を圧倒しよう!!

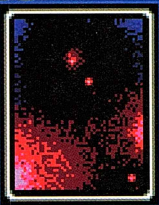
最強の除去魔法が使えるぞ!!

海馬デッキが使用できる除去魔法はどれも強力。相手のモンスターを一度に複数除去できるため、必ずゲットしたい。どんなピンチに立たされても、すぐに挽回できるのだ。

661 ウィルスカード

⬆攻撃力の高いモンスターを破壊するぞ!

337 サンダー・ボルト

⬆相手の場のすべてのモンスターを破壊!

主力の[闇]か、切り札の[山]か

海馬デッキでは、主力カードに悪魔・魔法使い族が多く、切り札カードにはドラゴン族が多い。そのため、フィールド魔法は[闇]か[山]を使うようになる。どちらを使うかは好みによるが、相手によって変えるのもテクニックだ。

332 山

⬆鳥獣・ドラゴン・雷族がパワーアップするぞ!

335 闇

⬆悪魔・魔法使い族がメインならこちらを使おう!

➡[山]で切り札の[青眼の白龍]がこんなにパワーアップ!

強力モンスターを使いこなせ!!

種族を合わせるならこの2つ

海馬デッキでは、[闇]と[山]のどちらのフィールド魔法を使うかでデッキに入れるモンスターが変化するぞ。[山]ならばドラゴン族がメインとなり、[闇]ならば悪魔・魔法使い族がメインとなるのだ。

主力モンスター

603 フェアリー・ドラゴン
攻:1100
守:1200
種:ドラゴン
コスト:121

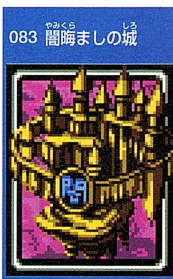
561 レッサー・ドラゴン
攻:1200
守:1000
種:ドラゴン
コスト:121

578 レオ・ウィザード
攻:1350
守:1200
種:魔法使い
コスト:150

119 地獄の裁判
攻:1300
守:900
種:悪魔
コスト:140

効果付きモンスター

224 トラップ・マスター

⬆[硫酸のたまった落とし穴]は強力だぞ!

083 闇晦ましの城

⬆フィールドを闇にして、カードを伏せに!

042 幻想師・ノー・フェイス

⬆相手の場のモンスターを動けなくするぞ。

海馬の使うモンスターは、苦手なコントロール系魔法を補うものが多いぞ。ただしレベルが高いのがキズ…。

得意コンボで勝利をつかめ

使用カード

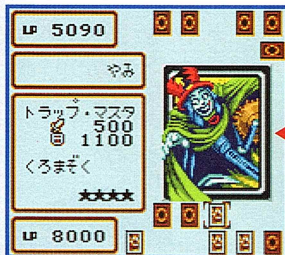
657 巨大化

337 サンダー・ボルト

224 トラップ・マスター

除去魔法を有効に活用しよう!!

海馬デッキならではの強力なコンボだ。［サンダー・ボルト］で相手のモンスターをすべて除去し、［巨大化］でパワーアップした主力の攻撃を通そう。最後は［トラップ・マスター］の効果で罠を仕掛けて、主力を召喚魔族から守れ！

強力な除去魔法をフルに使え!!

⬆相手の攻撃は［硫酸のたまった落とし穴］でシャット・アウトだ！

⬆相手フィールド上のモンスターはコレですべて墓地に送ってやろう！

オススメ融合

ドラゴン族は、融合すると高レベルのドラゴンへと変身するぞ。さらに融合を繰り返せば、［双頭の雷龍］を作り出すことも可能だ！

010 暗黒の竜王

No.	素材A	No.	素材B
122	ヤマタノ竜絵巻	102	闇の仮面
603	フェアリー・ドラゴン	173	ダーク・プリズナー
		175	魔天老
		178	キラー・ザ・クロー

攻：1500
守：800

571 密林の黒竜王

No.	素材A	No.	素材B
238	ヤシの木	122	ヤマタノ竜絵巻
489	マグナム・リリィ	200	プチリュウ
		296	一眼の盾竜
		298	魔頭持つ邪竜

攻：2100
守：1800

425 サンダー・ドラゴン

No.	素材A	No.	素材B
045	エレキッズ	122	ヤマタノ竜絵巻
191	ララ・ライウーン	138	竜魂の石像
		200	プチリュウ
		296	一眼の盾竜

攻：1600
守：1500

741 ロード・オブ・ドラゴン

No.	素材A	No.	素材B
112	ヤマタノ竜絵巻	114	白い泥棒
603	フェアリー・ドラゴン	143	時の魔人ネクロランサ
		144	風の番人ジン
		174	ハリケル

攻：1200
守：1100

城之内デッキ攻略の極意

使えるモンスターはやっぱり戦士族が多い！ また、城之内デッキはさまざまな罠が使えるので、決闘を有利に進められるぞ！

100 格闘戦士アルティメーター

133 炎の騎士キラー

015 炎の剣士

攻：1800
守：1600
種：戦士

➡罠を使えばなんなく素材を守れるので、フィールド融合だ。

攻撃主体の速効デッキを目指せ!!

高い攻撃力で相手を圧倒する！ まずは罠で素材を守り、フィールド融合で強力な戦士族モンスターを作り上げよう！ 早いターンで決闘に勝利することを目指すのだ！

種族をそろえてデッキを作り、フィールド魔法でパワーアップさせよう！

神のカード・ラーの翼神竜

834 ラーの翼神竜

➡召喚したら、さっそく効果を使おう！

フィールドMAX!!

➡相手のフィールドはがら空きになるぞ！

強いモンスターを最後のいけにえに

一番最後に墓地に行ったモンスターが蘇ってくるので、強いモンスターを最後のいけにえにしよう。

相手の罠が簡単に破壊できる!!

この魔法が使えるのは城之内デッキだけ。今回はCPUも罠を使ってくるので、とっても頼もしい魔法だ。DCも低いので、デッキに何枚か入れておこう。

672 ハーピィの羽根帚

⬆相手の罠を解除してくれる頼もしい魔法だ。

豊富な罠で勝利をつかもう!!

どんな罠でも使いこなせるぞ!!

城之内デッキが使えない罠は、なんと1つだけ! ほかはすべて使えるぞ! 最強の除去罠が使えるのはかなり頼もしい。強い罠を手に入れてデッキをガンガン強化しよう!

897 激流葬

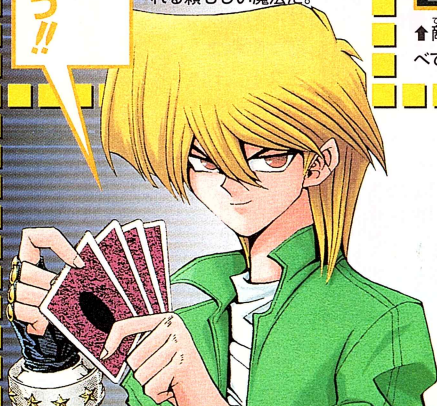
⬆敵のモンスターをすべて破壊する最強の罠。

686 万能地雷グレイモヤ

⬆攻撃宣言したモンスターを問答無用で破壊。

魔法カードでとことんパワーアップ!!

デッキ内にいるモンスターの種族を1つに統一して、フィールド魔法を使おう。さらにその種族にあった強化魔法を何枚か用意して、モンスターを極限までパワーアップ! フィールド魔法は全部使えるが、[草原]がオススメ!

➡パワーアップした[炎の剣士]はものすごく強いぞ!

301 伝説の剣

⬆戦士族の攻・守を500ポイントアップさせるぞ。

333 草原

⬆この魔法で、戦士・獣戦士をパワーアップさせよう。

強力モンスターを使いこなせ!!

「草原」主体の戦力で挑もう!!

戦士、獣戦士族でデッキを固め、「草原」でまとめてパワーアップさせるのだ！ 戦士・獣戦士族ではレベル4モンスターの最高攻撃力1350にちょっとおとるけど、そこは強化魔法でカバーしよう。

主力モンスター

553 マタンゴ
攻：1250
守：800
種：戦士
コスト：130

064 タイガー・アックス
攻：1300
守：1100
種：獣戦士
コスト：140

559 オシロ・ヒーロー
攻：1250
守：700
種：戦士
コスト：130

502 ドラゴ ヒューマン
攻：1300
守：1100
種：戦士
コスト：140

効果付きモンスター

城之内デッキには欠かせない効果付きモンスターだぞ！ 手に入れたらデッキに入れて使ってみよう！

195 ドローン

⬆いけにえでも、主力でもどちらにも使える。

016 時の魔術師

⬆あのコンボを狙うなら必ず必要だ！

015 炎の剣士

⬆恐竜族を全滅させる効果を持っているぞ。

得意コンボで勝利をつかめ

早いターンでコンボを決めよう

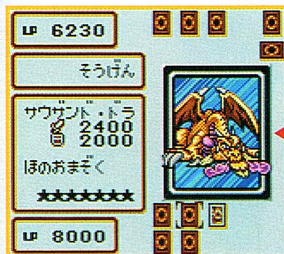
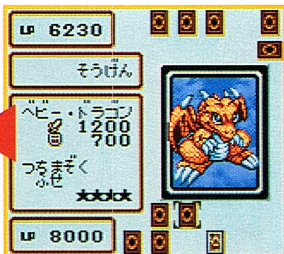
このコンボは城之内デッキでしか使えない。まずは［ベビー・ドラゴン］を場に出し罠をはって1ターン守る。そして次のターンに［時の魔術師］の効果を発動するのだ。うまくいけば2ターン目に攻撃力2400のモンスターが!!

使用カード

686 万能地雷グレイモヤ

016 時の魔術師

004 ベビー・ドラゴン

このコンボはオレにしかできないぜ!!

⬆早いターンであればあるほど効果絶大!! 一気に勝負を決めよう!!

⬆このターンに［ベビー・ドラゴン］さえ守りきれば、ほぼコンボ完成!

オススメ融合

どうせなら融合後も［草原］でパワーアップした方が効果的。素材も結構同じようなものが多いので、ぜひチャレンジしてみよう!

015 炎の剣士

攻：1800
守：1600

No.	素材A	No.	素材B
101	邪炎の翼	110	東方の英雄
176	ファイヤー・アイ	138	竜魂の石像
		151	赤き剣のライムンドス
		290	月の使者

041 エルフの剣士

攻：1400
守：1200

No.	素材A	No.	素材B
264	ウィング・エッグ・エルフ	110	東方の英雄
395	ダンシング・エルフ	138	竜魂の石像
		182	仮面道化
		195	ドローン

064 タイガー・アックス

攻：1300
守：1100

No.	素材A	No.	素材B
188	ファランクス	110	東方の英雄
189	フュージョニスト	138	竜魂の石像
		182	仮面道化
		195	ドローン

502 ドラゴヒューマン

攻：1300
守：1100

No.	素材A	No.	素材B
004	ベビードラゴン	138	竜魂の石像
561	レッサー・ドラゴン	151	赤き剣のライムンドス
		182	仮面道化
		195	ドローン

デッキ別 使える効果付きモンスター 海馬デッキ編

海馬デッキで使用できる効果付きモンスターは、特殊な能力を持ったものが多い。苦手とするコントロール系魔法の代用としてデッキに入れてみよう。

効果付きモンスターでコンボを狙え

効果付きモンスターは、基本的に1度しか効果を発動することができない。しかし「闇晦ましの城」を使えば、カードが伏せ状態になるため再び効果を使うことも可能。

083 闇晦ましの城

LP 6650
かくとうじょう
やみくらましのし
1200
2500
くろまぞく
やみくらましのしろはこうかを はつどうした

←1度使った効果付きモンスターを再利用できるぞ！

目玉カードはコレ!!

相手のモンスターの動きを封じてしまう「暗黒の眠りを誘うルシファー」や罠除去となる「カードを狩る死神」は特にオススメだ。

740 暗黒の眠りを誘うルシファー
コントロール

725 弓を引くマーメイド
コントロール

540 スケルエンジェル
ドロー強化

084 カードを狩る死神
除去

使用できる効果付きモンスターリスト

No.	カード名	No.	カード名
026	ミノタウルス	492	スーパースター
042	幻想師・ノー・フェイス	525	山の精霊
083	闇晦ましの城	540	スケルエンジェル
084	カードを狩る死神	610	でんきトカゲ
090	逆転の女神	612	ハイ・プリーステス
099	ゴースト王－パンプキング－※	628	見習い魔女
140	トードマスター	637	トレント
154	ファイヤー・デビル	725	弓を引くマーメイド
160	マグネッツ１号	740	暗黒の眠りを誘うルシファー
161	マグネッツ２号	832	オベリスクの巨神兵 ※
195	ドローン		
224	トラップ・マスター		
229	命の砂時計		
387	魔法のランプ		
397	レッグル		
402	モンスター・アイ		

相手の好きにはさせんぞ!!

＊印はクリア後使用可能なカードです。

キャラ別キャンペーン攻略
ステージ1

ステージ1のキャラクター全5人を徹底攻略しているぞ！　ここを読んで参考にして戦おう!!

海の決闘者 梶木漁太

カジキりょうた

雷魔族で対抗しろ!!

梶木と言えば海デッキ。だけどフィールドを海に変えて攻撃してくるってことはない。単にモンスターのほとんどが水属性なだけで、その上強化もしてこない。雷魔族を何体か用意できれば苦戦せずに勝てるはずだ。ただし、「要塞クジラ」、「激流葬」この2枚のカードには注意が必要だぞ。

主力モンスター

524スター・ボーイ

攻撃力500～600程度が梶木の主力となる。特に強化もしてこないぞ。

切り札モンスター

718要塞クジラ

攻撃力2350の神魔族モンスター。梶木デッキ最強の切り札カードだ。

初期デッキではお手上げの相手。だけどいけにえを2体必要とするので、梶木のフィールドにモンスターを並べさせなければ出てくることはない。

Duelist Data

デュエリストランク…………☆
レベル4以下主力攻撃力……550
主力召喚魔族………………水
得意地形………………………海

デッキレシピ

167 太古の壷	436 ホワイト・ドルフィン
167 太古の壷	444 ツルプルン
167 太古の壷	444 ツルプルン
237 はにわ	444 ツルプルン
237 はにわ	469 青い忍者
237 はにわ	469 青い忍者
644 フレイム・ヴァイパー	469 青い忍者
644 フレイム・ヴァイパー	475 キラー・スネーク
644 フレイム・ヴァイパー	475 キラー・スネーク
289 チェンジ・スライム	475 キラー・スネーク
289 チェンジ・スライム	484 アメーバ
289 チェンジ・スライム	484 アメーバ
393 ゾーン・イーター	484 アメーバ
393 ゾーン・イーター	524 スター・ボーイ
393 ゾーン・イーター	524 スター・ボーイ
398 ラージマウス	524 スター・ボーイ
398 ラージマウス	152 とろける赤き影
398 ラージマウス	152 とろける赤き影
436 ホワイト・ドルフィン	718 要塞クジラ
436 ホワイト・ドルフィン	897 激流葬

※デュエリストランクは、☆の数が多いほどデュエルが強いことを示しています。

このカードをGET!

543 舌魚

レベル4以下モンスターで最高の攻撃力1350を誇るカード。コストはやや高いが、このカードがあればレベル4以下の攻防で殴り負けることがなくなるぞ。主力の軸となるカードだ。

GETカードはP.168!!

Caution! 魔法&罠カード

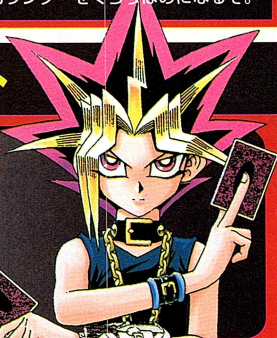
897 激流葬

最強の罠カード[激流葬]を1枚だけ持っている梶木。調子に乗ってモンスターを並べすぎると、こいつで痛いカウンターをくらうはめになるぞ。

デッキ別攻略ポイント

459 地雷獣

雷魔族がいれば安心だ

攻撃力1200の雷魔族。ぜひともデッキに入れたいがコストが高いので結構キツイ。[エレキッズ]+[ミリス・レディエント]の融合から作りだすのがおすすめだ!

2体並ぶとかなり有利

効果を使えば2体に分身する。いけにえに使うのもいいけど攻撃力900、しかも水魔族なのでやられることはまずないのが強みだぜ。ただ[激流葬]にだけは注意しろよ。

195 ドローン

211 サンダー・キッズ

融合素材として使え

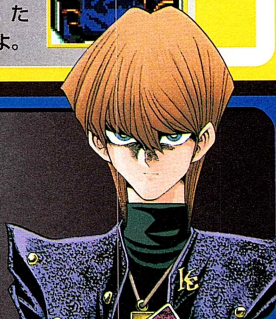
攻撃力700の雷魔族なので充分な戦力として期待できる! さらに融合素材として[地雷獣]や[ボルト・エスカルゴ]などワンランク上の雷魔族を作り出してやれ!

シモン・ムーラン

デュエルの伝道師

シモン・ムーラン

謎の老人がコーチする!!

もはや定番化したデュエルじいさんシモン・ムーラン。その実力ははっきり言って最初のステージ中最弱だ。主力モンスターの攻撃力は300程度。魔法・罠カードは一切使ってこない。初期デッキでも負ける心配のない弱さだ。練習相手としてレベル上げやカード集めに利用しよう。

主力モンスター

527ミリス・レディエント

攻撃力300の森魔族。他もだいたいこの程度のモンスターばかりだぞ。

切り札モンスター

398ラージマウス

攻撃力たった300。切り札というのも変だが、これが最高の数値なのだ。

シモンデッキの最高の攻撃力はなんと300。強化どころか魔法・罠カードも一切使ってこない。魔族対策をする必要もない相手と言える。

デッキレシピ

017	封印されし者の右足	469	青い忍者
018	封印されし者の左足	469	青い忍者
019	封印されし者の右腕	475	キラー・スネーク
020	封印されし者の左腕	475	キラー・スネーク
393	ゾーン・イーター	475	キラー・スネーク
393	ゾーン・イーター	499	青虫
393	ゾーン・イーター	499	青虫
394	鉄のサソリ	499	青虫
394	鉄のサソリ	527	ミリス・レディエント
394	鉄のサソリ	527	ミリス・レディエント
395	ダンシング・エルフ	527	ミリス・レディエント
395	ダンシング・エルフ	730	ダーク・アイズ・イリュージョニスト
395	ダンシング・エルフ	730	ダーク・アイズ・イリュージョニスト
398	ラージマウス	730	ダーク・アイズ・イリュージョニスト
398	ラージマウス	733	千眼の邪教神
398	ラージマウス	733	千眼の邪教神
399	異国の剣士	733	千眼の邪教神
399	異国の剣士	768	薄幸の美少女
399	異国の剣士	768	薄幸の美少女
469	青い忍者	768	薄幸の美少女

Duelist Data

デュエリストランク…………☆
レベル4以下主力攻撃力……300
主力召喚魔族………………水・森
得意地形……………………海

このカードをGET!!

229
命の砂時計

モンスター強化の能力を持つ効果付きカード。ライフ1000を犠牲に味方のフィールドにいるすべてのモンスターをパワーアップするぞ。コストの高い強化魔法の代わりに役立つぞ。

GETカードはP.169!!

Caution! 魔法&罠カード

シモンは魔法・罠カードを1枚も持っていない。ただカードを出して攻撃してくるだけ。しかも攻撃力300程度のヤツで…。負ける心配はない。

デッキ別攻略ポイント

負ける心配なしだぜ

516
ムカムカ

初期デッキでも負けることはない相手だぜ。一応水と森魔族モンスターが多いので、それにやられない魔族で攻撃力600ある［ムカムカ］なら問題なく勝てるぞ。

ただの練習相手かな

とにかく最高攻撃力が300なので負ける心配はないぜ。シモンの主力魔族を考えて、この［マグネッツ1号］ぐらいがいれば、どうやっても負けるってことはない。

160
マグネッツ1号

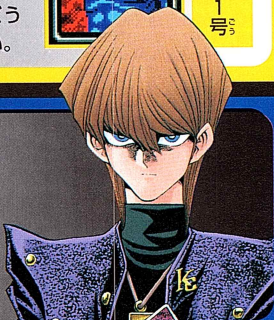
負ける方がおかしいぞ

122
ヤマタノ竜絵巻

とにかくただの練習相手だ! ただ勝つのではなく、融合パターンを見つけ出したり、コンボを狙ってみたりと、いろんなことを考えながら戦って自分をみがけ!

超能力決闘者
エスパー絽場
エスパーろば

機械族がズラリ!!

主力モンスターの多くが機械族で構成された絽場デッキ。もちろん切り札は「人造人間ーサイコ・ショッカー」だ。主力モンスターに多い悪魔魔族と切り札の雷魔族に対する魔族対策は必ずしておこう。魔法カード「洗脳ーブレイン・コントロール」を1枚だけ持っているので注意しよう。

主力モンスター

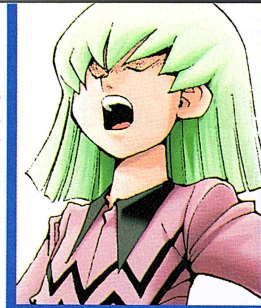
860ソウル・シザー

攻撃力550の悪魔魔族。ほかのモンスターもだいたいこの程度の強さだ。

切り札モンスター

752人造人間ーサイコ・ショッカー

絽場と言えばこのカード。攻撃力2400ある絽場デッキ最強のカードだ。

絽場のデッキにはこいつのほかにも切り札カードがあと2枚ある。ただしどれもいけにえが2体必要なのでそうお目にかかることはないだろう。

デッキレシピ

197 ゾンビランプ	411 バット
197 ゾンビランプ	422 人造人間7号
197 ゾンビランプ	422 人造人間7号
339 レッド・ポーション	422 人造人間7号
339 レッド・ポーション	541 ハネハネ
339 レッド・ポーション	541 ハネハネ
344 ファイヤー・ボール	541 ハネハネ
344 ファイヤー・ボール	860 ソウル・シザー
344 ファイヤー・ボール	860 ソウル・シザー
394 鉄のサソリ	860 ソウル・シザー
394 鉄のサソリ	862 ソニックジャマー
394 鉄のサソリ	862 ソニックジャマー
402 モンスター・アイ	862 ソニックジャマー
402 モンスター・アイ	874 からくり忍者・雷光
402 モンスター・アイ	874 からくり忍者・雷光
410 カラクリ蜘蛛	874 からくり忍者・雷光
410 カラクリ蜘蛛	781 洗脳ーブレイン・コントロール
410 カラクリ蜘蛛	752 人造人間ーサイコ・ショッカー
411 バット	755 魔導ギガサイバー
411 バット	863 南大洋の魔王

Duelist Data
デュエリストデータ

デュエリストランク…………☆
レベル4以下主力攻撃力……550
主力召喚魔族……………………悪魔
得意地形…………………………闇

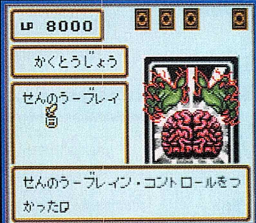
643 ディスク・マジシャン

このカードをGET!

レベル4以下最高の攻撃力を持つカード。ただし機械族なので、フィールド魔法で強化することができない。フィールド魔法を使えない遊戯デッキの人におすすめのカードと言える。

GETカードはP.170!!

Caution! 魔法&罠カード

781 洗脳－ブレイン・コントロール

絽場のデッキで最も注意が必要なカード。こちらのモンスターを奪い切り札召喚のいけにえに使われてしまうのだ。一気に形勢逆転されてしまうぞ。

デッキ別攻略ポイント

429 きまぐれの女神

効果はあまり必要ない

悪魔魔族が多い絽場には白魔族で対抗だ。中でもおすすめカードは[気まぐれの女神]。白魔族で攻撃力950もあるぞ。状況に応じ効果を使ってみてもいいかもな。

効果も使えてお得だぜ

対絽場戦でおすすめの白魔族はこの[命の砂時計]だぜ。攻撃力が700ある上、効果を使えばパワーアップすることもできるぞ。持ってるだけデッキに入れようぜ。

229 命の砂時計

138 竜魂の石像

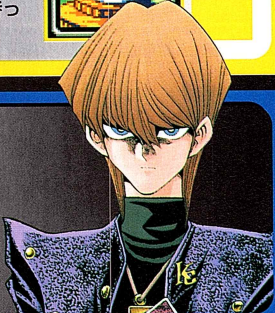
攻撃力重視でいけ

少々コストは高いが、1000を超える攻撃力が魅力的だ。フィールド魔法などで強化して使いたい。ただし[洗脳－ブレイン・コントロール]には注意が必要だぞ。

ダイナソー竜崎

元全日本2位の実力派

重量級の恐竜デッキ!!

「剣竜」、「メガザウラー」といったいけにえ1体で出てくる重量級の恐竜モンスターがウリの竜崎のデッキ。魔法や罠カードは1枚も持たず、ただひたすら攻撃するのが竜崎の戦術だ。主力モンスターの攻撃力は600〜800とやや高め。フィールド魔法を使うなら「荒野」以外を使おう。

主力モンスター

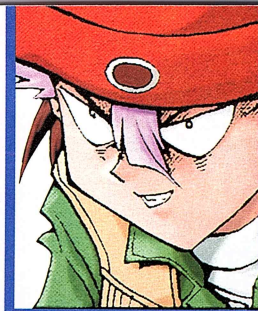
516ムカムカ

攻撃力600の土魔族モンスター。こいつに勝てるカードを用意しよう。

切り札モンスター

082真紅眼の黒竜

攻撃力2400。竜崎のデッキで最強の切り札モンスターだぞ。

今では すっかり城之内の切り札として定着しているが、もとは竜崎のカードだったのだ。いけにえが2体必要なのであまり出てくることはない。

デッキレシピ

011 剣竜	397 レッグル
079 メガザウラー	399 異国の剣士
082 真紅眼の黒竜	399 異国の剣士
105 トモザウルス	399 異国の剣士
105 トモザウルス	485 コロガーシ
105 トモザウルス	485 コロガーシ
137 なぞの手	485 コロガーシ
137 なぞの手	516 ムカムカ
137 なぞの手	516 ムカムカ
167 太古の壷	516 ムカムカ
167 太古の壷	558 ポット・ザ・トリック
167 太古の壷	558 ポット・ザ・トリック
197 ゾンビランプ	558 ポット・ザ・トリック
197 ゾンビランプ	635 女王の影武者
197 ゾンビランプ	635 女王の影武者
237 はにわ	635 女王の影武者
237 はにわ	644 フレイム・ヴァイパー
237 はにわ	644 フレイム・ヴァイパー
397 レッグル	644 フレイム・ヴァイパー
397 レッグル	887 ロングノーズブルーマンモス

Duelist Data

デュエリストランク…………☆
レベル4以下主力攻撃力……600
主力召喚魔族……………………土
得意地形…………………………荒野

このカードをGET!!

320
『守備』封じ

相手のライフを減らす手段として意外に活躍するこのカード。コストが低いのでDCの調節用カードとしても利用することができる。ただし、城之内デッキでしか使うことができないのだ。

GETカードはP.172!!

Caution! 魔法&罠カード

なし

魔法・罠カードは1枚も持っていない竜崎。ただモンスターを出して攻撃してくるだけだ。出てきたモンスターを倒すことだけを考えればいいぞ。

デッキ別攻略ポイント

117
本の精霊ホーク・ビショップ

レベルは5だけど…

土魔族の多い竜崎にはやはり風魔族を用意したい。レベル5なのでいけにえ1体が必要だが、効果を使えばブークーを1体召喚してくれるメリットが大きいぞ。

こいつがいれば大丈夫

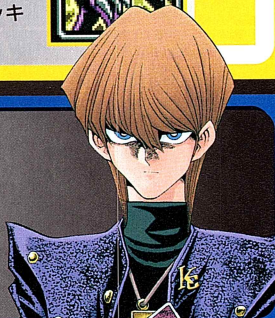
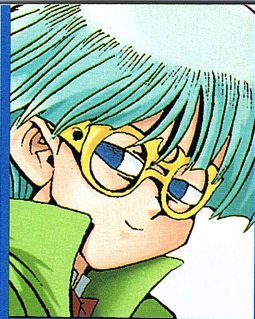
552
ワイバーン

風魔族で攻撃力1200もあれば上出来。こいつ1体で竜崎をだまらせることが可能だぞ。ただし、コストはやや高いので何体もデッキに入れるのは難しいかもな。

005
ガーゴイル

オレの主力カードだ

攻撃力1000の風魔族ということで、竜崎相手に大活躍してくれるはずだ。コストはやや高めだが、他のカードを抜いてでも、こいつはデッキに入れておくべきだ。

リベンジに燃える元全日本チャンプ

インセクター羽蛾

インセクターはが

パワーアップした昆虫デッキ!!

2種類の強化魔法を使い昆虫をパワーアップして攻撃するのが羽蛾の戦術パターン。攻撃力が1000に達した昆虫を倒すのは骨が折れるぞ。

さらに隠れた切り札である「プチモス」は、ターンを重ねるごとに「グレートモス」へと成長を遂げる危険モンスターだ。見かけたらすぐに倒そう。

主力モンスター

562ニードルワーム

攻撃力750の森魔族。強化された時の攻撃力は軽く1000を超えるぞ。

切り札モンスター

762インセクト女王

攻撃力2200の切り札。フィールドの昆虫の数だけパワーアップするぞ。

フィールドにいる昆虫族の数だけパワーアップする効果を持つが、召喚するのにいけにえ2体が必要なのであまり気にする必要はないかも。

デッキレシピ

050	昆虫人間	562	ニードルワーム
050	昆虫人間	609	ブレードフライ
050	昆虫人間	609	ブレードフライ
209	ダークキラー	609	ブレードフライ
209	ダークキラー	763	寄生虫パラサイド
209	ダークキラー	763	寄生虫パラサイド
476	ガニグモ	763	寄生虫パラサイド
476	ガニグモ	452	ザリガン
476	ガニグモ	452	ザリガン
485	コロガーシ	865	海賊の傭兵竜
485	コロガーシ	865	海賊の傭兵竜
485	コロガーシ	052	ヘラクレス・ビートル
501	人喰い虫	054	ゴキボール
501	人喰い虫	278	プチモス
501	人喰い虫	305	レーザー砲機甲鎧
506	ゲール・ドグラ	306	火器付機甲鎧
506	ゲール・ドグラ	762	インセクト女王
506	ゲール・ドグラ	764	髑髏顔　天道虫
562	ニードルワーム	805	兵隊アリ
562	ニードルワーム	899	メサイアの蟻地獄

デュエリストデータ Duelist Data

デュエリストランク……☆☆
レベル4以下主力攻撃力……750
主力召喚魔族……森
得意地形……森

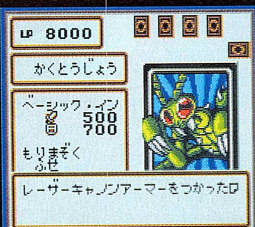
このカードをGET!!

遊戯デッキだけが使用可能な罠カード。攻撃してきた相手をそのターン動けなくさせ、その攻撃を無効にしてしまう。相手を除去はしないが、自分の大事ないけにえを守るのに役立つカードだぞ。

899 メサイアの蟻地獄

GETカードはP.173!!

Caution! 魔法&罠カード

305 レーザー砲機甲鎧

このカードで強化された昆虫は、攻撃力1000を超えることもある。弱点である炎魔族を用意しておかないと一方的にやられてしまうぞ。

デッキ別攻略ポイント

強化魔法を逆手にとれ

689 あまのじゃくの呪い

とにかく先にしかけてしまえば解除される心配がないので、確実にパワーダウンさせることができる。コストも低いので3枚持ってるなら全部デッキに投入しておこう。

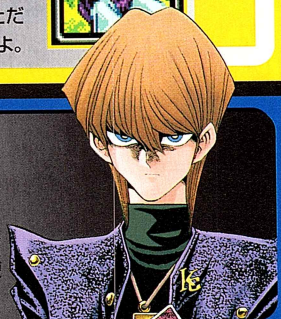
炎魔族で攻めたてろ

攻撃力1100の炎魔族。これだけでも充分に強いけど、さらにこいつを融合素材として［炎の剣士］を作るのをおすすめするぜ。ただし水魔族に弱いことを忘れるなよ。

133 炎の騎士キラー

いざという時に出せ

215 フレイム・ゴースト

羽蛾にはやはり炎魔族を用意すべきだ。炎魔族で攻撃力1000のこいつはおすすめカードだが、むやみに使わずに羽蛾が強化魔法を使ってきた時にこいつで迎撃しろ。

最強!? 神のカードを使え!!
デュエルの勝負を決める
エンド・カードになるぜ!
神のカードは威力も絶大!!
キャンペーンモードをクリアすると現れる闇デュエリストたち。彼らに勝ち続けると神のカードがゲットできるかも。どれも強力な効果を秘めているぞ!
832 オベリスクの巨神兵
⬇敵を全て破壊し、4000ダメージだ!
LP 6450
やま
オベリスクのきょ
4000
4000
かみまぞく
てきのモンスターはぜんめつし 4000のダメージをあたえる
833 オシリスの天空竜
⬇手札の数でパワーアップするぞ!
LP 8000
かくとうじょう
オシリスのてんく
4000
4000
かみまぞく
ふせ
てふだのカードだけパワーアップする
834 ラーの翼神竜
⬇[心変わり]+[死者蘇生]だ!
LP 3180
そうげん
ラーのよくしんり
4000
4000
かみまぞく
ふせ
はかばとてきのしょうかんモンスターを じぶんのばにしょうかんする

キャラ別キャンペーン攻略 ステージ2

レアカード強奪集団グールズの魔の手がキミに襲いかかるぞ！　怒涛のステージ2を一挙攻略だ!!

グールズからの刺客 レアハンター

エクゾディアを潰せ!!

手札に5枚そろった時点で決闘に勝利する、エクゾディアシリーズ。そろう確率はかなり低いが、早い段階で決着をつけよう。

ただ、あまり勢いに乗ってモンスターを並べすぎると[大嵐]を使われ痛い目を見ることになるので、必ず手札の中に主力カードを残そう!

主力モンスター

021封印されしエクゾディア

手札で温存すると思いきや、フィールドに出して攻撃を仕掛けてくるぞ。

切り札モンスター

751機動砦のギア・ゴーレム

攻撃力はかなり低いが、守備力がとてつもなく高いモンスター。

とにかくやっかいなのがこいつの守備力だ。2体いけにえなのでそうめったに出てこないが、念のために風魔族を入れておくことをすすめるぞ。

デッキレシピ

017 封印されし者の右足	268 闇にしたがう者
018 封印されし者の左足	268 闇にしたがう者
019 封印されし者の右腕	268 闇にしたがう者
020 封印されし者の左腕	340 ゴブリンの秘薬
021 封印されしエクゾディア	340 ゴブリンの秘薬
101 邪炎の翼	345 火あぶりの刑
101 邪炎の翼	345 火あぶりの刑
101 邪炎の翼	345 火あぶりの刑
179 サターナ	490 ニードル・ボール
179 サターナ	490 ニードル・ボール
179 サターナ	490 ニードル・ボール
232 魔人銃	744 ハンニバル・ネクロマンサー
232 魔人銃	744 ハンニバル・ネクロマンサー
232 魔人銃	746 三ツ首のギドー
240 デス・フット	746 三ツ首のギドー
240 デス・フット	748 アステカの石像
240 デス・フット	748 アステカの石像
261 悪魔の鏡	751 機動砦のギア・ゴーレム
261 悪魔の鏡	751 機動砦のギア・ゴーレム
261 悪魔の鏡	894 大嵐

Duelist Data

デュエリストランク…………☆
レベル4以下主力攻撃力… 1000
主力召喚魔族………………黒
得意地形……………………闇

818
秒殺の暗殺者

このカードをGET!

レベル6で最高の攻撃力をほこる数少ないモンスター。嬉しいことにどのデッキでも使用可能だぞ! ここで手に入れたら、すぐにデッキに入れて主力として使おう!

GETカードはP.174!!

Caution! 魔法&罠カード

894
大嵐

LP 4650
かくとうじょう
おおあらし
おおあらし をつかった!

すべてのモンスターと罠を破壊する除去魔法。こいつを使われても大丈夫なよう、手札にはいけにえナシで出せるモンスターを、必ず残しておこう。

デッキ別攻略ポイント

171
大王目玉

基本は召喚魔族

主力モンスターの召喚魔族が黒魔族なら、幻想魔族で対抗するのが基本だな。それにこのモンスターは攻撃力もそこそこ高いから、そう簡単にはやられないぜ!

あわよくばコンボ炸裂

もちろんオレが選んだモンスターも幻想魔族。ステータスはあんまり高くないけど、なんといってもこの効果! うまくいけばコンボが決まって一瞬で勝負がつくぜ!

016
時の魔術師

284
陰陽師 タオ

コイツで間違いなし!

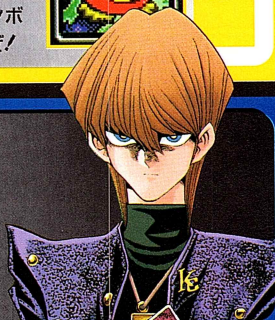
結論から言えば、幻想魔族でそれなりのステータスさえ持っていればあまり関係ない。ただこのモンスターはオレの得意フィールド闇でパワーアップするぞ。

奇術師パンドラ

黒魔術師使い

きじゅつしパンドラ

B・Mを召喚させるな!!

基本的に黒魔族で固められたデッキ。切り札である「ブラック・マジシャン」はデッキに3枚入っている。2体いけにえが必要だが、気を抜くと召喚されてしまうぞ！ 幻想魔族で固めたデッキで勝負を挑もう。1枚だけデッキに入っている「大嵐」にも注意が必要だぞ！

主力モンスター

129眠り子

効果は発動してこないが、「黒いペンダント」を使われるとやっかいだ。

切り札モンスター

035ブラック・マジシャン

攻・守ともにすぐれたステータスを持つ、超一流モンスターだ。

フィールドに召喚させないことがベストだが、出されてしまったら、かなり危険。自分のデッキに大量の幻想魔族モンスターを投入しておこう。

デッキレシピ

035 ブラック・マジシャン	214 紫炎の影武者
035 ブラック・マジシャン	268 闇にしたがう者
035 ブラック・マジシャン	268 闇にしたがう者
129 眠り子	268 闇にしたがう者
129 眠り子	311 黒いペンダント
129 眠り子	346 昼夜の大火事
143 時の魔人 ネクロランサ	346 昼夜の大火事
143 時の魔人 ネクロランサ	346 昼夜の大火事
143 時の魔人 ネクロランサ	349 六芒星の呪縛
148 闇を司る影	556 さまよえる亡者
148 闇を司る影	556 さまよえる亡者
148 闇を司る影	556 さまよえる亡者
179 サターナ	739 魔道化リジョン
179 サターナ	739 魔道化リジョン
179 サターナ	739 魔道化リジョン
184 ジャグラー	759 キラードール
184 ジャグラー	759 キラードール
184 ジャグラー	759 キラードール
214 紫炎の影武者	894 大嵐
214 紫炎の影武者	895 死者蘇生

デュエリストデータ Duelist Data

デュエリストランク……………☆☆
レベル4以下主力攻撃力……800
主力召喚魔族……………………黒
得意地形……………………………闇

578
レオ・ウィザード

このカードをGET!

どのデッキでも主力モンスターになること間違いナシの、レベル4モンスター。なんとしてでも手に入れたい。特にフィールドを［闇］にするなら、確実にゲットしておこう！

GETカードはP.175!!

Caution! 魔法&罠カード

895
死者蘇生

たとえ自分の墓地にいるどうでもいいモンスターが蘇ったとしても、それをいけにえとして活用されてしまうところがやっかいだ。

デッキ別攻略ポイント

135
死者の腕

除去を最優先だ！

幻想魔族モンスターでデッキを固めるのも悪くないが、それではどうしてもバランスが崩れてしまう。何体かの幻想魔族と、除去効果付きモンスターで対応だ！

罠に誘い込め

わざと相手に切り札を出させておいて、この罠ですべてのモンスターを除去しよう！　切り札が出てくる前に全部使ちゃったなんてことがないように気をつけような！

897
激流葬

284
陰陽師　タオ

切り札感覚で使え！

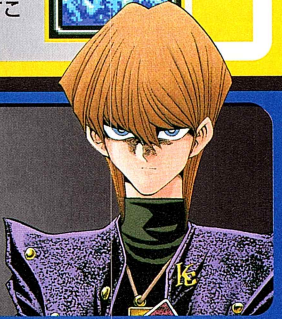
相手の切り札が黒魔族なら、こちらも切り札として幻想魔族を用意しておけばいい。ピンポイントに幻想魔族で黒魔族を除去していけば、なんなく勝てるはずだ！

人形

マリクに操られる男

にんぎょう

神のカード現る!!

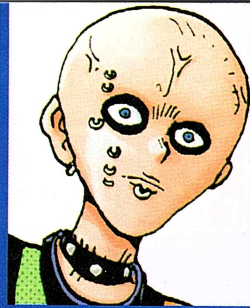
「サンダー・ボルト」「激流葬」「死者蘇生」さらに「オシリスの天空竜」と、極悪カードめじろおし！決闘を有利に進めるために、デッキを組むときは炎魔族と水魔族モンスターは避けた方がいいだろう。強力な土魔族モンスターを何体か用意しておくことをすすめるぞ！

主力モンスター

140トードマスター

[ポセイドンの力]を使われる前に倒しておこう。効果は使用してこないぞ。

切り札モンスター

833オシリスの天空竜

モンスター除去を持っているなら、コイツのためにとっておこう。

いけにえさえ作らせなければ問題ないが、もし出てきてしまったら、召喚魔族では倒せないので、効果付きモンスターや除去魔法に頼ろう!!

デッキレシピ

045	エレキッズ	610	でんきトカゲ
045	エレキッズ	610	でんきトカゲ
045	エレキッズ	610	でんきトカゲ
140	トードマスター	690	偽物のわな
140	トードマスター	690	偽物のわな
140	トードマスター	807	ヒューマノイド・スライム
161	マグネッツ2号	807	ヒューマノイド・スライム
161	マグネッツ2号	807	ヒューマノイド・スライム
161	マグネッツ2号	808	ワームドレイク
324	覚醒	808	ワームドレイク
328	ポセイドンの力	809	ヒューマノイド・ドレイク
337	サンダー・ボルト	809	ヒューマノイド・ドレイク
341	天使の生き血	810	リバイバルスライム
347	火炎地獄	810	リバイバルスライム
463	エレクトリック・スネーク	812	スライム
463	エレクトリック・スネーク	812	スライム
463	エレクトリック・スネーク	812	スライム
537	メガ・サンダーボール	833	オシリスの天空竜
537	メガ・サンダーボール	895	死者蘇生
537	メガ・サンダーボール	897	激流葬

Duelist Data

デュエリストデータ

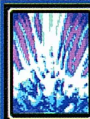
デュエリストランク……☆☆☆
レベル4以下主力攻撃力…1000
主力召喚魔族……………水・雷
得意地形………………………海

このカードをGET！

825
ボアソルジャー

高い攻撃力を持つ、レベル6モンスター。フィールドを[草原]にするならば、まさにこのモンスターがオススメ。特に、城之内デッキは、このカードを必ずここでゲットしておきたい。

GETカードはP.176!!

Caution! 魔法&罠カード

897
激流葬

[偽物のわな]だと思ったら[激流葬]だった。なんてこともありえるので、罠をはられたらモンスターを召喚する前に攻撃してみよう。

デッキ別攻略ポイント

456
岩の戦士

攻撃力でうち勝とう！

召喚魔族で勝ったとしても、攻撃力が低ければほかの魔族のモンスターにやられてしまう。いちばんいい状態は召喚魔族で勝ちながら高い攻撃力で敵を倒すことだ！

やっぱり罠でしょ

主力モンスターの攻撃力が1000だからがちょうどイイ。DCも低いから、その代わりに強いモンスターを入れよう！ 相手より先に高レベルモンスターを召喚だ！

682
ねずみ取り

570
トラコドン

ここは土魔族でいけ！

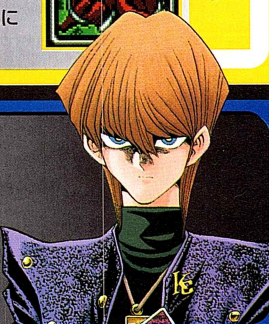
主力の対抗魔族として、雷魔族を入れてもいいのだが、そうするとどうしても攻撃力に不安が残る。モタモタしているうちに神のカードが出てきたら困るしな。

イシズ

千年首飾りで未来を予見

イシズ

神魔族を除去せよ!!

なんとデッキに3体もの神魔族が入っている！　3体いけにえだからなかなか出てこない、と思ったら大間違い。［光の護封剣］を使ってくるので出現率は結構高めだぞ！　とにかく自分のデッキに魔法や罠などのモンスター除去を豊富に用意しておこう！　効果付きモンスターも使えるぞ。

主力モンスター

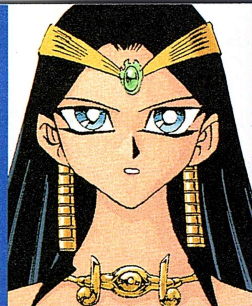
530エルディーン

攻撃力1000以上のモンスターでデッキを組んでいれば、なんの問題もない。

切り札モンスター

832オベリスクの巨神兵

超強力！　まさに最強のモンスター！　出される前に決着をつけよう！

とにかくどんなモンスターでも除去できるものを用意しなければならない。1枚だけではかなり心細いので、2枚か3枚は用意しておこう。

デッキレシピ

No.	カード名	No.	カード名
189	フュージョニスト	429	きまぐれの女神
189	フュージョニスト	429	きまぐれの女神
189	フュージョニスト	510	笑う花
239	ヴィシュワ・ランディ	510	笑う花
239	ヴィシュワ・ランディ	510	笑う花
243	ウォーター・エレメント	530	エルディーン
243	ウォーター・エレメント	530	エルディーン
247	ルート・ウォーター	572	裁きを下す女帝
247	ルート・ウォーター	572	裁きを下す女帝
247	ルート・ウォーター	592	ミューズの天使
266	剣の女王	592	ミューズの天使
266	剣の女王	708	コスモクイーン
321	悪魔のくちづけ	708	コスモクイーン
321	悪魔のくちづけ	813	サイバーポッド
341	天使の生き血	813	サイバーポッド
348	光の護封剣	813	サイバーポッド
349	六芒星の呪縛	832	オベリスクの巨神兵
349	六芒星の呪縛	894	大嵐
395	ダンシング・エルフ	896	墓掘りグール
395	ダンシング・エルフ	896	墓掘りグール

Duelist Data

デュエリストランク………☆☆☆

レベル4以下主力攻撃力……950

主力召喚魔族……………………混成

得意地形……………………………闇

881
女邪神ヌヴィア

このカードをGET!

城之内デッキ以外が使える、レベル6モンスター。フィールドを［闇］にするなら必ず手に入れよう！ デッキに入れれば活躍すること間違いなしの強力モンスターだぞ！

GETカードはP.177!!

Caution! 魔法&罠カード

348
光の護封剣

LP 5200
かくとうじょう
ひかりのごふうけ
ひかりのごふうけん をつかった
あいては 3ターンこうげきできない

いけにえを作るのに最適な魔法。3ターン攻撃ができないので、3体のいけにえがたまってしまう。罠や効果付きモンスターなどでなんとかしよう。

デッキ別攻略ポイント

135
死者の腕

効果で除去だ!

残念ながらオレのデッキでは罠や魔法の除去が使えない。だが最強の除去能力を備えた効果付きモンスターが使えるぞ！ もちろんデッキに3枚入れておこう！

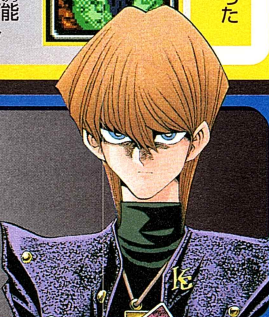
とにかく罠に頼ろう

この罠では攻撃力3000以下のモンスターしか除去できないが、神のカード以外なら大丈夫。もしコレでも不安が残るようなら、［万能地雷グレイモヤ］をすすめるぜ!

685
硫酸のたまった落とし穴

661
ウィルスカード

大物ねらいで除去

この魔法は攻撃力1500以上のモンスターにしかきかないが、それでじゅうぶん！ ほかの雑魚モンスターは自分のモンスターで片づければいいからな！

闇デュエリストと決闘

デュエリスト	パスワード
孔雀舞	71837829
キース	45442120
闇・遊戯	18054115
闇・獏良	82659417
マリク	45565702
ごんぶとり遊戯	19170603
カイザー海馬	83771069

裏ステージにようこそ

パスワードを入れることによって出現する闇デュエリストたち! くれるカードもかなりいいものが多いので、ぜひとも手に入れたいところだ。ただし各デッキによって戦えない決闘者がいるので、注意が必要だぞ!

➡[ラーの翼神竜]を手に入れて城之内とトレードだ!

⬇[オシリスの天空竜]が手に入るが、遊戯デッキは戦えないのだ。

孔雀舞
わたしとデュエルがしたいというの
アロマタクティクスをやぶることができ

⬅ハーピィコンボ炸裂! かなり手強い決闘者だぞ!!

⬇原作同様、機械系のデッキを使ってくる強敵だ!

キース
おれはバンデット・キースさまだ
ワンドしろうとのぶんざいで おれさまとやるつもりなのか?

闇・遊戯

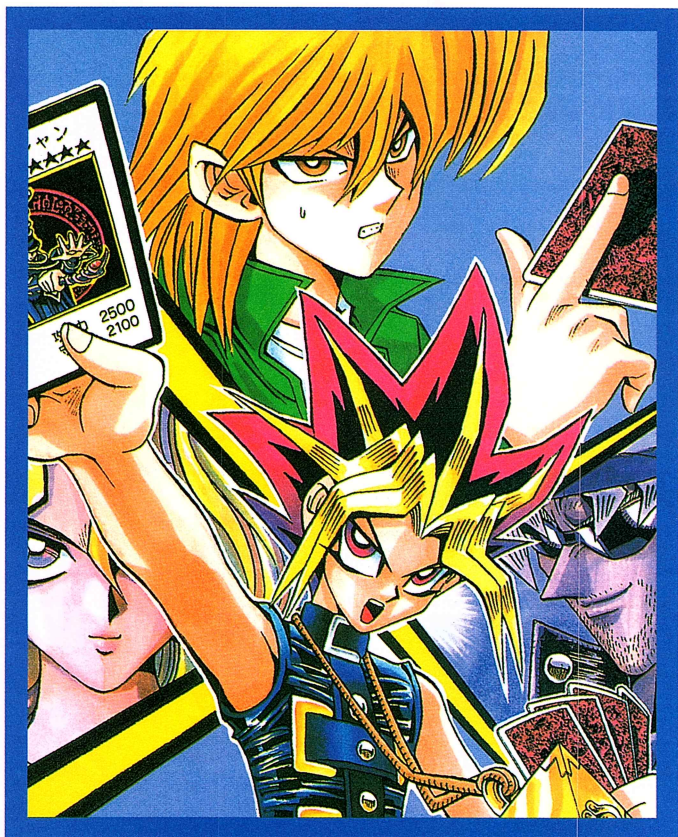
闇・獏良
おれは やみ・ばくら やみのデュエリストだ まけたらちまつりにしてやる
かくごするんだな!

⬆[オベリスクの巨神兵]を手に入れるまでがんばって戦おう!

ごんぶとり遊戯
あれ? みつかちゃったかな
よーし ボクとデュエルだ!

➡夢の決闘が実現! 心ゆくまで決闘を楽しもう!!

はたして、オレたちを倒すことができるかな?

⬅あのカイザー海馬と戦うことができちゃうぞ!

キャラ別キャンペーン攻略

ペガサス
～闇デュエリスト

最強の決闘者たちを徹底的に分析しているぞ！　ここを読んで最強の決闘者に立ち向かおう!!

ペガサス

M&W産みの親

ペガサス

モンスターが奪われるぞ!!

超極悪モンスター、「サクリファイス」、「サウザンド・アイズ・サクリファイス」を擁するペガサスのデッキ。召喚魔族の悪魔魔族で封じることもできるが、こちらの主力モンスターを奪われるという危険性が非常に高い。自分の主力を倒せる除去カードを手札に温存しながら戦おう。

主力モンスター

612ハイ・プリーステス

効果を使ってきたところを主力モンスターで叩け!

切り札モンスター

734サウザンド・アイズ・サクリファイス

コイツがいつ現れてもいいように罠カードを必ず仕掛けておこう。

こちらのフィールドの最強モンスターをパワーアップして奪う凶悪な奴だ。うっかり切り札モンスターを出してしまうと、痛い目にあうぞ。

デッキレシピ

040	壺魔人	584	封印の鎖
042	幻想師・ノー・フェイス	584	封印の鎖
044	ホーリー・ドール	603	フェアリー・ドラゴン
045	エレキッズ	612	ハイ・プリーステス
114	白い泥棒	612	ハイ・プリーステス
114	白い泥棒	668	シャイン・キャッスル
114	白い泥棒	668	シャイン・キャッスル
283	ホログラー	668	シャイン・キャッスル
283	ホログラー	690	偽物のわな
283	ホログラー	727	トゥーン・ドラゴン・エッガー
290	月の使者	728	トゥーン・マーメイド
290	月の使者	729	トゥーン・デーモン
329	ドラゴン族・封印の壺	730	ダーク・アイズ・イリュージョニスト
336	ブラック・ホール	731	サクリファイス
337	サンダー・ボルト	732	タイム・ボマー
381	トゥーン・アリゲーター	733	千眼の邪教神
383	パロット・ドラゴン	734	サウザンド・アイズ・サクリファイス
384	ダーク・ラビット	767	ブルーアイズ・トゥーン・ドラゴン
385	デビル・ボックス	895	死者蘇生
584	封印の鎖	897	激流葬

デュエリストデータ Duelist Data

デュエリストランク……☆☆☆☆
レベル4以下主力攻撃力…1100
主力召喚魔族……白
得意地形……山

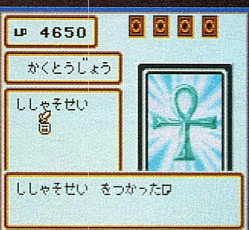
643
ディスク・マジシャン

このカードをGET!

レベル4で1350という最高ランクの攻撃力を持つこのモンスターは、ぜひともゲットしたい。どのデッキでも使用可能というのも嬉しいところだ。主力カードとしての活躍が期待できるぞ。

GETカードはP.178!!

Caution! 魔法&罠カード

895
死者蘇生

数々の強力な魔法を操るペガサス。中でも、こちらが必死になって召喚した主力モンスターを除去された後で、[死者蘇生]を使われるとキツイ!

デッキ別攻略ポイント

035
ブラック・マジシャン

奪われたら奪い返せ!

切り札の[ブラック・マジシャン]を召喚するタイミングがポイントとなるぜ。ペガサスが[サクリファイス]を出してきたら、洗脳していけにえにして召喚しようぜ!

897
激流葬

罠カードで守りきるぜ

持ってる罠カードをフル装備にして、どんどん強力な戦士族を召喚しようぜ! もし[サクリファイス]に奪われても、罠カードがオレを守ってくれるぜ。

337
サンダー・ボルト

強力な除去で対抗だ

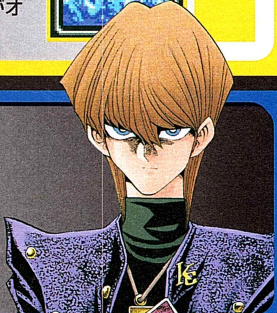
[サクリファイス]が能力を発動してから攻撃に移るには、1ターンかかる。この間に、オレの強力魔法で全滅させてしまえば、ペガサスとはいえ何の問題もないぞ。

孔雀舞

美しきハーピィ使い

くじゃくまい

雷魔族で対抗しろ!!

孔雀舞のデッキは、鳥獣族が主力となった強化型のデッキだ。1ターンでも相手のフィールドにモンスターが残ると、すぐに[ハーピィレディ]が出現する。強化魔法を使われて手におえなくなる前に倒したい。また、[ハーピィの羽根帚]で罠カードを破壊してくるので、注意しよう。

主力モンスター

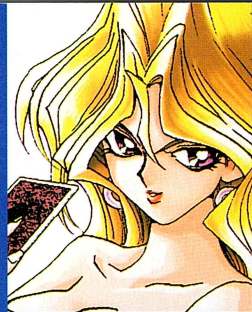
272マブラス

攻撃力が1300もある炎魔族。召喚魔族で倒しにくいので魔法で除去しよう。

切り札モンスター

708コスモクイーン

[山]フィールドでモンスターを並べられると、コイツが召喚されるぞ。

神魔族である[コスモ・クィーン]は、召喚魔族で倒せない。このモンスターが召喚されないよう、低レベルモンスターを確実に倒していこう。

デッキレシピ

272	マブラス	878	アンブレラ・キメラ
272	マブラス	062	ハーピィ・レディ
272	マブラス	062	ハーピィ・レディ
459	地雷獣	315	ドラゴンの秘宝
459	地雷獣	315	ドラゴンの秘宝
459	地雷獣	318	万華鏡 ー華麗なる分身ー
552	ワイバーン	318	万華鏡 ー華麗なる分身ー
552	ワイバーン	327	フォロー・ウィンド
552	ワイバーン	327	フォロー・ウィンド
561	レッサー・ドラゴン	332	山
561	レッサー・ドラゴン	332	山
561	レッサー・ドラゴン	386	ハーピィズペット竜
603	フェアリー・ドラゴン	386	ハーピィズペット竜
603	フェアリー・ドラゴン	316	電撃鞭
603	フェアリー・ドラゴン	317	サイバー・ボンテージ
672	ハーピィの羽根帚	336	ブラック・ホール
672	ハーピィの羽根帚	337	サンダー・ボルト
672	ハーピィの羽根帚	657	巨大化
878	アンブレラ・キメラ	708	コスモクイーン
878	アンブレラ・キメラ	784	心変わり

デュエリストデータ Duelist Data

デュエリストランク……☆☆☆☆

レベル4以下主力攻撃力…1300

主力召喚魔族……………風

得意地形…………………山

672
ハーピィの羽根帚

このカードをGET!!

孔雀舞の使う罠除去カード、［ハーピィの羽根帚］が一番のオススメ。敵の仕掛けた強力な罠カードを破壊できるのは強いぞ。ただし城之内デッキでしか使用できないので注意。

GETカードはP.179!!

Caution! 魔法&罠カード

332 山

闇デュエリストに名前を連ねるだけあって、強力な魔法カードを使う。中でもフィールド魔法の［山］は地味だが、確実な強化となるので脅威だ。

デッキ別攻略ポイント

781
洗脳－ブレイン・コントロール

高速召喚で勝負だ!

いかに素早く攻撃力の高い切り札カードを出すかがポイントだ。除去魔法で駆逐されても、［洗脳］ですぐに高レベルモンスターを召喚しよう。相手の主力に使え!

草原フィールドで勝負

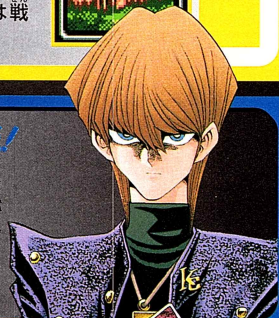
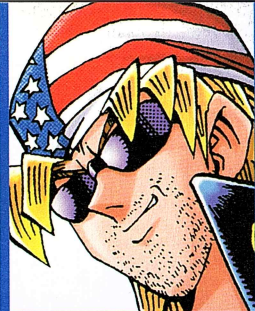
舞の得意地形が［山］なら、オレは草原で勝負だ! デッキに3枚投入して、地形を［山］にさせなきゃいいだろ? そのあとは戦士・獣戦士でタコ殴りだぜ!

333
草原

001
青眼の白龍

［青眼の白龍］で充分だ!

［ウィルスカード］のえじきにしてやるのもいいが、フィールドが山なら［青眼の白龍］もパワーアップするぞ。この攻撃力で負ける理由は見当たらんな。

キース

全米一の賞金稼ぎ

重量機械デッキに打ち勝て!!

「ブレイブ・シザー」などの機械族を「機械改造工場」で強化して序盤をしのぎ、「振り子刃の拷問機械」、「リボルバー・ドラゴン」を展開してくる戦法をとるキース。白魔族をデッキに多く投入して迎え撃とう。また、「激流葬」などの罠カードも仕掛けてくる。罠除去カードは必須だ。

主力モンスター

098マーダーサーカス・ゾンビ

レベル4以下のモンスターで最強ランクの攻撃力。白魔族で倒すしかないぞ。

切り札モンスター

392メタル・デビルゾア

[青眼の白龍]と同じ攻撃力を持つこの悪魔。召喚魔族で戦うのがベスト。

攻撃力3000を超えるこのモンスターが強化されるのは避けたいところ。[闇]フィールドでパワーアップしないのがせめてもの救いだ。

デッキレシピ

No.	カード名	No.	カード名
098	マーダーサーカス・ゾンビ	502	ドラゴヒューマン
098	マーダーサーカス・ゾンビ	502	ドラゴヒューマン
098	マーダーサーカス・ゾンビ	514	ブレイブ・シザー
283	ホログラー	514	ブレイブ・シザー
283	ホログラー	514	ブレイブ・シザー
283	ホログラー	580	パトロール・ロボ
325	機械改造工場	580	パトロール・ロボ
325	機械改造工場	580	パトロール・ロボ
325	機械改造工場	643	ディスク・マジシャン
335	闇	643	ディスク・マジシャン
335	闇	643	ディスク・マジシャン
336	ブラック・ホール	657	巨大化
337	サンダー・ボルト	686	万能地雷グレイモヤ
342	治療の神　ディアン・ケト	723	スロットマシーン
347	火炎地獄	724	メガトロン
348	光の護封剣	743	リボルバー・ドラゴン
388	振り子刃の拷問機械	743	リボルバー・ドラゴン
390	ランチャースパイダー	779	サテライト・キャノン
392	メタル・デビルゾア	895	死者蘇生
502	ドラゴヒューマン	897	激流葬

Duelist Data

デュエリストデータ

デュエリストランク……☆☆☆☆
レベル4以下主力攻撃力…1350
主力召喚魔族……………悪魔
得意地形…………………闇

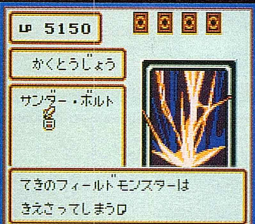
このカードをGET!!

818
秒殺の暗殺者

レベル6以下で最強の攻撃力・守備力を持つ素晴らしいモンスターだ。どのデッキでも使える上に、召喚魔族は倒されにくい黒魔族ときている。必ず3枚ゲットしたいところだ。

GETカードはP.180!!

Caution! 魔法&罠カード

337
サンダー・ボルト

召喚魔族で勝てるからといって、モンスターを並べすぎると［サンダー・ボルト］が降ってくるぞ。手札にモンスターを残しながら地道に戦おう。

デッキ別攻略ポイント

229
命の砂時計

白魔族で融合、強化だ

キースとの相性はバツグン。単体の悪魔魔族なら、この1枚で除去できる。また［ヴァルキリー］の融合素材や強化カードとしても使えるためデッキにフル装備しよう。

897
激流葬

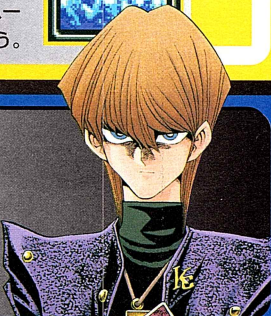
罠カードで全滅させろ

覚えたての［ブラック・ホール］を使うまでもなく、［見えないピアノ線］などの罠カードに引っかかってくれるぜ。逆に罠を［ハーピィの羽根帚］で破壊してやろう。

786
悪魔払い

これで悪魔は全滅だ!

このカードなら［メタル・デビルゾア］も一瞬にして消し去ることが可能だ。まぁ、オレの［青眼の白龍］に悪魔魔族が束になってかかってきたところで無駄だがな!

闇・遊戯

無敵のダーク・プリンス

やみ・ゆうぎ

出るか!? [オシリスの天空竜]!!

[光の護封剣]などといった強力なコントロール系魔法で、レベルモンスターの召喚を狙ってくる闇・遊戯。強力な魔法でモンスターを除去した後で[死者蘇生]、というコンボを使ってくることもあるので注意。攻撃の手を緩めると、[オシリスの天空竜]が召喚されてしまうぞ!

主力モンスター

643ディスク・マジシャン

攻撃力1350のレベル4モンスターだ。フィールド魔法などで強化して倒せ。

切り札モンスター

833オシリスの天空竜

効果を使われると攻撃力5000までパワーアップすることもあるぞ。

[光の護封剣]や[クリボー]+[増殖]のコンボで召喚されることも。[ブラック・ホール]などの全体除去魔法をフル活用しよう。

デッキレシピ

022	デーモンの召喚	643	ディスク・マジシャン
025	インプ	643	ディスク・マジシャン
035	ブラック・マジシャン	643	ディスク・マジシャン
037	竜騎士ガイア	669	闇の呪縛
038	暗黒騎士ガイア	672	ハーピィの羽根帚
039	カース・オブ・ドラゴン	721	マジシャン・オブ・ブラック・カオス
058	クリボー	738	磁石の戦士α
058	クリボー	757	磁力の戦士β
059	マンモスの墓場	760	ブラック・マジシャン・ガール
059	マンモスの墓場	781	洗脳ーブレイン・コントロール
059	マンモスの墓場	785	増殖
065	シルバー・フォング	833	オシリスの天空竜
336	ブラック・ホール	850	磁石の戦士γ
337	サンダー・ボルト	878	アンブレラ・キメラ
348	光の護封剣	878	アンブレラ・キメラ
349	六芒星の呪縛	883	磁石の戦士マグネット・バルキリオン
364	カオス・ソルジャー	895	死者蘇生
578	レオ・ウィザード	895	死者蘇生
578	レオ・ウィザード	895	死者蘇生
578	レオ・ウィザード	897	激流葬

デュエリストデータ Duelist Data

デュエリストランク…☆☆☆☆☆
レベル4以下主力攻撃力…1350
主力召喚魔族…黒
得意地形…闇

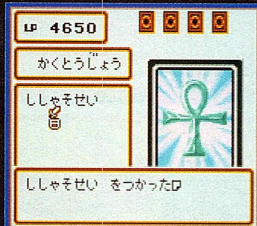
833
オシリスの天空竜

このカードをGET!

遊戯デッキでしか使えないこの神のカード。友達の遊戯デッキがゲットしたら［オベリスクの巨神兵］や［ラーの翼神竜］とトレードしてもらうためにも、ぜひゲットしておきたいぞ。

GETカードはP.181!!

Caution! 魔法&罠カード

895
死者蘇生

除去魔法の後で怖いのがコレ。切り札は手札にとっておこう。城之内デッキなら、［墓堀りグール］をピンポイントで使って墓地の掃除をするのも○。

デッキ別攻略ポイント

なし

オレとは戦えないぜ

もうひとりのオレとは一身同体。戦うことは残念ながらできないんだ。もし友達の城之内・海馬デッキが［オシリスの天空竜］をゲットしたらトレードしてもらおうぜ。

ピンポイントで除去!

強力な高レベルモンスターを召喚してくる闇・遊戯には、ピンポイントで除去魔法を使うしかない。［ハーピィの羽根帚］も使ってくるから罠を過信しすぎるなよ。

898
闇への手招き

332
山

総合的な攻撃力で勝負

闇・遊戯に勝つには、フィールド魔法で全体の攻撃力を底上げしてやるのが効果的だ。たとえ強力なモンスターが出てきても、こちらが力負けしなければいいのだ!

闇・獏良

千年リングに導かれし決闘者

やみ・ばくら

強力な魔法が目白押し!!

デュエル序盤から攻撃力の高いモンスターを強化してくる。しかも［サクリファイス］や［心変わり］などで、こちらのモンスターのコントロールを奪う上に、罠カードの除去までもやってのける難敵だ。なんとか除去魔法で序盤をしのぎ、闇・獏良の手札が尽きてから反撃に移ろう。

主力モンスター

578レオ・ウィザード

攻撃力が1350もあるため、強化しない限りは幻想魔族で倒すしかないぞ。

切り札モンスター

217ブラック・デーモンズ・ドラゴン

あの［青眼の白龍］をも超える攻撃力を持つ。白魔族でなんとか倒せ。

豊富なコントロール系魔法で簡単に出されてしまうぞ。少しでも不利になってきたら［最終戦争］で手札を捨てさせてしまうのも手だ。

デッキレシピ

085 闇魔界の覇王	347 火炎地獄
115 カオス・ウィザード	348 光の護封剣
115 カオス・ウィザード	551 ダーク・エルフ
115 カオス・ウィザード	578 レオ・ウィザード
217 ブラック・デーモンズ・ドラゴン	578 レオ・ウィザード
256 異次元の戦士	578 レオ・ウィザード
256 異次元の戦士	594 バラに棲む悪霊
256 異次元の戦士	657 巨大化
284 陰陽師 タオ	672 ハーピィの羽根帚
284 陰陽師 タオ	672 ハーピィの羽根帚
284 陰陽師 タオ	672 ハーピィの羽根帚
303 闇・エネルギー	707 スカルビショップ
303 闇・エネルギー	731 サクリファイス
303 闇・エネルギー	734 サウザンド・アイズ・サクリファイス
311 黒いペンダント	742 レッドアイズ・ブラックメタルドラゴン
311 黒いペンダント	781 洗脳－ブレイン・コントロール
311 黒いペンダント	784 心変わり
336 ブラック・ホール	818 秒殺の暗殺者
337 サンダー・ボルト	895 死者蘇生
342 治療の神 ディアン・ケト	897 激流葬

デュエリストデータ Duelist Data

デュエリストランク…☆☆☆☆☆
レベル4以下主力攻撃力…1350
主力召喚魔族……………黒
得意地形……………闇

832
オベリスクの巨神兵

このカードをGET!

海馬デッキのみが使用できる神のカード、［オベリスクの巨神兵］を狙おう。もし友達の海馬デッキが［ラーの翼神竜］や［オシリスの天空竜］をゲットしたら、トレードしてもらおうぜ。

GETカードはP.181!!

Caution! 魔法&罠カード

672
ハーピィの羽根帚

注目したいのは、［ハーピィの羽根帚］がデッキに3枚も装備されていること。仕掛けた罠はほとんど壊されてしまうため、あまり役に立たない。

デッキ別攻略ポイント

348
光の護封剣

息切れしたスキを狙え

幻想魔族を強化されると、かなりツライぞ。［光の護封剣］を張って攻撃を耐え、［死者の腕］でピンポイントに除去していこう。手札がなくなったときがチャンスだ。

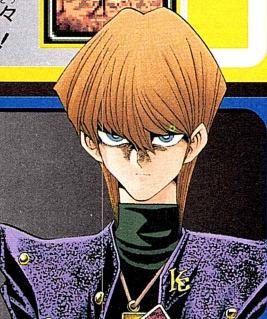
イチかバチかの賭けだ

罠カードの得意な俺にとって、闇・獏良の［ハーピィの羽根帚］はやっかいだ。ここは一発、［最終戦争］で捨てさせて、正々堂々の引き勝負にもちこんでやるぜ!

893
最終戦争

なし

この男とは戦えないぞ…

残念だが、オレはこいつと戦うことはできないようだ。他のデッキから［オベリスクの巨神兵］をトレードしてもらうためにも、オシリスやラーを入手しておこう…。

マリク

凶悪軍団グールズ総帥

マリク

召喚魔族に弱点なし!?

レアカード強奪団グールズの総帥だけに、神魔族の強力カードが満載。召喚魔族で倒すことは不可能だ。罠や魔法でモンスターを死守して、高レベルモンスターを召喚、強化して戦おう。こちらの主力モンスターが奪われたときのことも考えて、[最終戦争]をデッキに入れておきたい。

主力モンスター

578レオ・ウィザード

攻撃力が1350より低いモンスターはまるで通用しないと考えていいぞ。

切り札モンスター

834ラーの翼神竜

[心変わり]と[死者蘇生]を兼ね合わせた効果を持つ極悪モンスターだ。

このモンスターが召喚されると目もあてられないことになる。少しでも不利になるようなら、全体除去魔法を使って召喚されないようにしよう。

デッキレシピ

No.	カード名	No.	カード名
115	カオス・ウィザード	578	レオ・ウィザード
115	カオス・ウィザード	657	巨大化
115	カオス・ウィザード	672	ハーピィの羽根帚
256	異次元の戦士	672	ハーピィの羽根帚
256	異次元の戦士	686	万能地雷グレイモヤ
256	異次元の戦士	690	偽物のわな
284	陰陽師　タオ	701	ダンシング・ソルジャー
284	陰陽師　タオ	703	千年原人
284	陰陽師　タオ	705	トライホーン・ドラゴン
303	闇・エネルギー	708	コスモクイーン
303	闇・エネルギー	716	ガルマソード
311	黒いペンダント	719	スカルライダー
311	黒いペンダント	720	闇と光の仮面
336	ブラック・ホール	731	サクリファイス
337	サンダー・ボルト	734	サウザンド・アイズ・サクリファイス
342	治療の神　ディアン・ケト	781	洗脳－ブレイン・コントロール
348	光の護封剣	784	心変わり
374	ゲート・ガーディアン	834	ラーの翼神竜
578	レオ・ウィザード	895	死者蘇生
578	レオ・ウィザード	897	激流葬

デュエリストデータ Duelist Data

デュエリストランク…☆☆☆☆☆
レベル4以下主力攻撃力…1350
主力召喚魔族……………神
得意地形……………………闇

657 巨大化

モンスターを選ばず強化できるこの魔法は、海馬デッキには必須。コストが高すぎるのがキズだが、それ以上の働きをみせてくれるぞ。他のデッキで手に入ったらトレードしてあげよう。

このカードをGET!

GETカードはP.182!!

Caution! 魔法&罠カード

784 心変わり

どんなにモンスターを強化しても、この1枚で苦労は水の泡だ。1枚の強力なモンスターを召喚するよりも、レベル4のモンスターを並べて戦おう。

デッキ別攻略ポイント

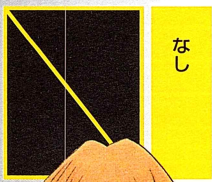
760 ブラック・マジシャン・ガール

効果をフルに使う!

後攻1ターン目に、[洗脳ーブレイン・コントロール] でモンスターを奪って [ブラック・マジシャン・ガール] を出そう。[見習い魔女] で強化して攻撃だ。

操られて戦えないぞ

マリクに千年ロッドで操られてて戦えねぇ…。[ラーの翼神竜] を手に入れるには、遊戯デッキや海馬デッキの友達からトレードしてもらうしかないみたいだぜ…。

なし

661 ウィルスカード

ウィルスで消滅しろ!

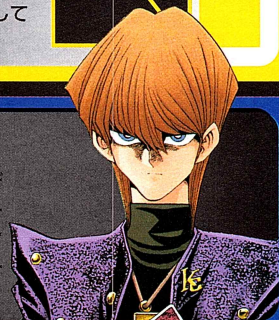
無敵ともいわれる神魔族が多いデッキだが、オレの [ウィルスカード] の前では無力だぞ。モンスターさえ奪われなければ、除去カードの多さでオレの勝ちだ!

ごんぶとり遊戯

ごんぶとりゆうぎ

今日も元気だ、ご飯がうまい

美女ぞろいのデッキ!!

女性モンスターをたくさん集めたユニークなデッキ構成になっている。モンスターの質はそれほど悪くないが、それ以外では魔法カードに［魔女狩り］があるだけで罠カードは1枚もなし。隠しキャラクターの中では最弱のごんぶとり遊戯だけど、けっこういいカードがもらえたりするぞ。

主力モンスター

456岩の戦士

攻撃力1300の土魔族の戦士。ごんぶとりデッキで唯一の男性キャラだ。

切り札モンスター

708コスモクイーン

攻撃力2900の切り札。すべての魔法使い族の中で最強のモンスターだ。

フィールド上に展開してくるレベル4以下の弱小モンスターを片っ端から潰してしまえば、出されることはないぞ。手加減ナシで攻めろ!

デッキレシピ

002 ホーリー・エルフ	489 マグナム・リリィ
109 心眼の女神	489 マグナム・リリィ
180 アルラウネ	530 エルディーン
234 斬首の美女	572 裁きを下す女帝
239 ヴィシュワ・ランディ	592 ミューズの天使
247 ルート・ウォーター	594 バラに棲む悪霊
247 ルート・ウォーター	608 フレンドシップ
252 キャッツ・フェアリー	608 フレンドシップ
253 エンジェル・魔女	612 ハイ・プリーステス
260 月の女神　エルザェム	618 戦場の死装束
266 剣の女王	628 見習い魔女
299 音女	631 月明かりの乙女
352 女剣士　カナン	708 コスモクイーン
395 ダンシング・エルフ	760 ブラック・マジシャン・ガール
428 聖なる魔術師	768 薄幸の美少女
429 きまぐれの女神	787 魔女狩り
433 エンシェント・エルフ	787 魔女狩り
434 美しき魔物使い	793 パンサーガール
456 岩の戦士	795 デュナミス・ヴァルキリア
456 岩の戦士	869 レアメタル・レディ

デュエリストデータ Duelist Data

デュエリストランク……………☆☆☆
レベル4以下主力攻撃力…1300
主力召喚魔族……………………黒・白
得意地形……………………………なし

Caution! 魔法&罠カード

787
魔女狩り

ピンポイントに魔法使い族だけを破壊するカード。自分のデッキに魔法使い族がいるなら、とりあえず抜いて別の種族のカードを使うようにしよう。

このカードをGET!

手札に「ブラック・マジシャン」がいればパワーアップするという効果を持っているぞ。攻撃力2000はいけにえ1枚召喚の中ではトップクラス。ただし遊戯デッキでしか使用できないぞ。

760
ブラック・マジシャン・ガール

GETカードはP.182!!

デッキ別攻略ポイント

224
トラップ・マスター

効果で罠をしかけろ

このカードの効果で［硫酸のたまった落とし穴］をしかければ、次のターンに確実にいけにえを確保できるぞ。いけにえ召喚で強力なカードを出せれば勝ったも同然だ。

この罠で充分だぞ

ごんぶとりは強化手段を持ってないから攻撃力2000を超えるやつが出てくることはまずないぜ。この罠があればごんぶとりの使うモンスターの大半が除去可能だぜ。

684
見えないピアノ線

657
巨大化

強化して殴り勝て

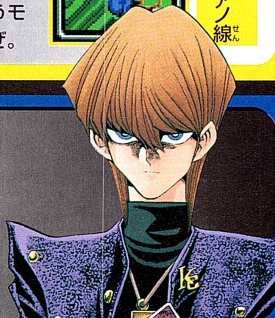
相手は強化手段がまったくないので、こちらの強化したモンスターに対処することができないのだ。ただし［魔女狩り］のことを考えて魔法使い族は使わないようにな。

カイザー海馬

カイザーうみうま

デュエルの貴公子

超強力なドラゴン・デッキ!!

デッキのほとんどがドラゴン族で構成されているカイザー海馬。フィールドを[山]にされると、手がつけられなくなるぞ。弱点と言えば、罠の除去手段をもっていないことだ。黒魔族や森魔族などの召喚魔族で相手の低レベルモンスターを倒しながら、罠を仕掛けていこう。

主力モンスター

502ドラゴヒューマン

攻撃力1300のモンスターだ。[レオ・ウィザード]などがいれば怖くないぞ。

切り札モンスター

380青眼の究極竜

全モンスターで最強の攻撃力4500を持つ。出される前に倒せ!

この[青眼の究極竜]のほか、[青眼の白龍]が3体、幻獣神も各1体いるぞ。これらのモンスターが出てこれないように除去していこう。

デッキレシピ

001	青眼の白龍	337	サンダー・ボルト
001	青眼の白龍	347	火炎地獄
001	青眼の白龍	347	火炎地獄
004	ベビー・ドラゴン	380	青眼の究極竜
004	ベビー・ドラゴン	424	天空竜
122	ヤマタノ竜絵巻	427	カイザー・ドラゴン
122	ヤマタノ竜絵巻	502	ドラゴヒューマン
200	プチリュウ	502	ドラゴヒューマン
200	プチリュウ	561	レッサー・ドラゴン
294	魔装騎士ドラゴネス	561	レッサー・ドラゴン
294	魔装騎士ドラゴネス	571	密林の黒竜王
296	一眼の盾竜	603	フェアリー・ドラゴン
296	一眼の盾竜	603	フェアリー・ドラゴン
298	魔頭を持つ邪竜	657	巨大化
298	魔頭を持つ邪竜	661	ウィルスカード
315	ドラゴンの秘宝	741	ロード・オブ・ドラゴン
315	ドラゴンの秘宝	741	ロード・オブ・ドラゴン
332	山	832	オベリスクの巨神兵
332	山	833	オシリスの天空竜
336	ブラック・ホール	834	ラーの翼神竜

Duelist Data

デュエリストランク……☆☆☆☆
レベル4以下主力攻撃力…1300
主力召喚魔族……白・風
得意地形……山

661
ウィルスカード

このカードをGET!!

海馬デッキの魔法カードの中でも最も優秀な除去、［ウィルスカード］をぜひともゲットしよう。他のデッキでは使えないので、入手したらトレードにまわすことをオススメするぞ。

GETカードはP.184!!

Caution! 魔法&罠カード

332 山

最も気をつけたい魔法カードは［山］。ただでさえすぐ強化魔法を使うのに、モンスター全体の底上げをされると最悪。すぐに地形を変えよう。

デッキ別攻略ポイント

348
光の護封剣

護封剣で足を止めろ

［光の護封剣］で相手の動きを止めたら、［ブラック・マジシャン］を召喚して一気に叩こう。隙があれば［死者蘇生］で、墓地に行った優秀なモンスターを奪おう。

罠カードで撃破!

カイザー海馬は罠カードへの対応策を持っていないため、面白いように罠カードに引っかかってくれるぞ。ガードが空いたところを遠慮なく殴りかかろうぜ。

897
激流葬

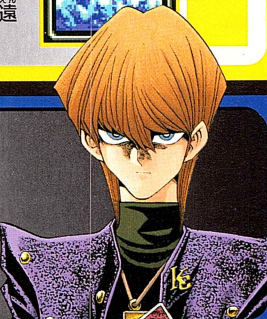
893
最終戦争

［青眼の白龍］だと?

［最終戦争］でお互い、手札もフィールドも無くして勝負だ! オレとどちらが本物の［青眼の白龍］使いかどうか教えてやる。バランスのいいデッキなら必ず勝てるぞ。

デッキ別

使える効果付きモンスター

城之内デッキ編

コンボを狙うために必ず必要なのが、効果付きモンスター。自分のデッキに足りないものを効果付きモンスターで補っていこう！

効果付きモンスターでデッキを強化しよう

効果付きモンスターを使うなら、やっぱり自分のデッキにあったモンスターを使いたい。「ドローン」は戦士族なのでいけにえだけでなく、主力としても活躍できるぞ！

←フィールドが草原なら、なお効果てきめん！

195 ドローン

目玉カードはコレ!!

最強の除去モンスターが使えるのは頼もしい。ここに出ている4枚の効果付きモンスターは、城之内デッキでしか使えないぞ！

762 インセクト女王
強化

258 沼地の魔獣王
除去

129 眠り子
コントロール

012 バーバリアン2号
強化

No.	カード名	No.	カード名
012	バーバリアン2号	492	スーパースター
015	炎の剣士	525	山の精霊
016	時の魔術師	554	バーバリアン1号
062	ハーピィ・レディ※	610	でんきトカゲ
063	ハーピィ・レディ三姉妹※	628	見習い魔女
129	眠り子	637	トレント
154	ファイヤー・デビル	762	インセクト女王
160	マグネッツ1号	834	ラーの翼神竜 ※
195	ドローン		
229	命の砂時計		
258	沼地の魔獣王		
370	迷宮の魔戦車 ※		
376	地獄の魔物使い ※		
387	魔法のランプ		
397	レッグル		
402	モンスター・アイ		

自分だけのコンボを生み出そう!!

＊印はクリア後使用可能なカードです。

全デュエルカード900

番号順に900枚のカードを紹介！　使用可能デッキや効果の有無が一目でわかるようになっているぞ！

全デュエルカード900

カードをコンプリートしよう!!

クリアするとカードが使えるぞ

833 オシリスの天空竜

キャンペーンモードでペガサスを5回倒すと、使用可能なカード枚数が増えるぞ! このデッキの進化によって、あの超強力な神のカードたちも使えるようになる!!

通信対戦でもカードをゲット!!

⬆DCも稼げて、カードも入手。通信対戦をどんどんやって強くなろうぜ!

キャンペーンモード以外にも、友達との通信対戦でカードがゲットできるぞ。入手できるのは、魔法・罠・儀式カードの3種類。強化魔法や罠を入手しやすいため、デッキ強化のためにも通信対戦はオススメだぞ。

リストのみかた

①カード番号 ②カード名 ③攻撃力 ④守備力
⑤モンスターレベル…☆5～6だとモンスター1体、☆7～8で2体、☆9以上では3体のいけにえが、召喚時に必要。
⑥種族 ⑦召喚魔族 ⑧コスト…デッキに入れることによって、その数値だけDCを消費する。
⑨効果を持っているかどうか。○……持っている。
⑩融合で作り出せるかどうか。○……融合で作り出せる。
⑪キャンペーンモードでそのカードを入手できる相手。
⑫使用可能のロム
×………使用不能。
○………使用可能。
△………キャンペーンモードクリア後に使用可能。

入手先記号一覧

梶木→梶、シ→シモン、絽場→絽、竜崎→竜、羽蛾→羽、レアハンター→レ、パンドラ→パ、人形→人、イシズ→イ、ペガサス→ペ、孔雀→孔、キース→キ、闇・遊戯→闇遊、闇・獏良→闇獏、マリク→マ、ごんぶとり遊戯→ごん、カイザー海馬→カ、通信対戦→対

No.001 青眼の白龍（ブルーアイズ・ホワイトドラゴン）

遊 × 海 ○ 城 ×
攻：3000 守：2500 ☆：9
種族：ドラゴン 召喚：白魔族
コスト：0 効： 融合：
入手先：闇獏

No.002 ホーリー・エルフ

遊 ○ 海 × 城 ×
攻：800 守：2000 ☆：6
種族：魔法使い 召喚：白魔族
コスト：91 効：○ 融合：○
入手先：闇遊、ごん

No.003 サイクロプス

遊 × 海 ○ 城 ×
攻：1200 守：1000 ☆：4
種族：獣戦士 召喚：悪魔魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：闇獏、カ

No.004 ベビー・ドラゴン

遊 × 海 × 城 ○
攻：1200 守：700 ☆：4
種族：ドラゴン 召喚：土魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：マ、ごん、カ

No.005 ガーゴイル

遊 × 海 ○ 城 ×
攻：1000 守：500 ☆：3
種族：悪魔 召喚：風魔族
コスト：87 効： 融合：
入手先：闇獏、カ

No.006 グレムリン

遊 ○ 海 × 城 ×
攻：1300 守：1400 ☆：5
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：闇遊、ごん

No.007 砦を守る翼竜（とりでをまもるよくりゅう）

遊 ○ 海 × 城 ×
攻：1400 守：1200 ☆：5
種族：ドラゴン 召喚：風魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：闇遊、ごん

No.008 きのこマン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：800 守：600 ☆：3
種族：植物 召喚：森魔族
コスト：59 効： 融合：
入手先：竜

No.009 ヘルバウンド

遊 ○ 海 × 城 ×
攻：500 守：200 ☆：2
種族：アンデット 召喚：悪魔魔族
コスト：29 効： 融合：○
入手先：闇遊、ごん

No.010 暗黒の竜王（あんこくのドラゴン）

遊 ○ 海 × 城 ×
攻：1500 守：800 ☆：5
種族：ドラゴン 召喚：黒魔族
コスト：7 効： 融合：○
入手先：闇遊、ごん

No.011 剣竜（ソード・ドラゴン）

遊 × 海 × 城 ○
攻：1750 守：2030 ☆：6
種族：恐竜 召喚：土魔族
コスト：100 効： 融合：○
入手先：竜

No.012 バーバリアン2号（ごう）

遊 × 海 × 城 ○
攻：1800 守：1500 ☆：6
種族：戦士 召喚：黒魔族
コスト：43 効：○ 融合：
入手先：マ、ごん、カ

No.013
タイホーン

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：1200　守：1400　☆：5

種族：鳥獣　召喚：風魔族

コスト：5　効：　融合：

入手先：紹

No.014

牛魔人

遊 ○　海 ×　城 ○

攻：1800　守：1300　☆：6

種族：獣戦士　召喚：悪魔魔族

コスト：43　効：　融合：

入手先：マ、ごん、カ

No.015
炎の剣士

遊 ○　海 ×　城 ○

攻：1800　守：1600　☆：6

種族：戦士　召喚：炎魔族

コスト：43　効：○　融合：○

入手先：マ、ごん、カ

No.016
時の魔術師

遊 ○　海 ×　城 ○

攻：500　守：400　☆：2

種族：魔法使い　召喚：幻想魔族

コスト：29　効：○　融合：

入手先：マ、ごん、カ

No.017
封印されし者の右足

遊 △　海 ×　城 ×

攻：200　守：300　☆：1

種族：魔法使い　召喚：黒魔族

コスト：66　効：　融合：

入手先：闇遊、ごん

No.018
封印されし者の左足

遊 △　海 ×　城 ×

攻：200　守：300　☆：1

種族：魔法使い　召喚：黒魔族

コスト：66　効：　融合：

入手先：闇遊、ごん

No.019
封印されし者の右腕

遊 △　海 ×　城 ×

攻：200　守：300　☆：1

種族：魔法使い　召喚：黒魔族

コスト：66　効：　融合：

入手先：闇遊、ごん

No.020
封印されし者の左腕

遊 △　海 ×　城 ×

攻：200　守：300　☆：1

種族：魔法使い　召喚：黒魔族

コスト：66　効：　融合：

入手先：闇遊、ごん

No.021
封印されしエクゾディア

遊 △　海 ×　城 ×

攻：1000　守：1000　☆：3

種族：魔法使い　召喚：黒魔族

コスト：137　効：　融合：

入手先：闇遊、ごん

No.022
デーモンの召喚

遊 ○　海 ×　城 ×

攻：2500　守：1200　☆：8

種族：悪魔　召喚：悪魔魔族

コスト：27　効：　融合：○

入手先：闇遊

No.023
邪悪なるワーム・ビースト

遊 ×　海 ○　城 ×

攻：1400　守：700　☆：5

種族：獣　召喚：土魔族

コスト：5　効：　融合：

入手先：闇獏、カ

No.024
ワイト

遊 ○　海 ×　城 ×

攻：300　守：200　☆：1

種族：アンデット　召喚：悪魔魔族

コスト：16　効：　融合：

入手先：闇遊、ごん

No.025

インプ

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1300 守：1000 ☆：4

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：140 効： 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.026

ミノタウルス

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：1700 守：1000 ☆：5

種族：獣戦士 召喚：森魔族

コスト：26 効：○ 融合：

入手先：闇獏、カ

No.027

ルイーズ

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1200 守：1500 ☆：5

種族：獣戦士 召喚：森魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.028

岩窟魔人オーガ・ロック

遊 × 海 × 城 ○

攻：800 守：1200 ☆：4

種族：岩石 召喚：土魔族

コスト：121 効： 融合：

入手先：マ、ごん、カ

No.029

マウンテン・ウォーリアー

遊 × 海 × 城 ○

攻：600 守：1000 ☆：3

種族：獣戦士 召喚：土魔族

コスト：87 効： 融合：

入手先：マ、ごん、カ

No.030

アンデット・ウォーリアー

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1200 守：900 ☆：4

種族：アンデット 召喚：悪魔魔族

コスト：121 効： 融合：○

入手先：闇遊、ごん

No.031

デビル・ドラゴン

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1500 守：1200 ☆：5

種族：ドラゴン 召喚：悪魔魔族

コスト：7 効： 融合：○

入手先：闇遊、ごん

No.032

二頭を持つキング・レックス

遊 × 海 × 城 ○

攻：1600 守：1200 ☆：5

種族：恐竜 召喚：土魔族

コスト：14 効： 融合：

入手先：竜

No.033

ジャッジ・マン

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：2200 守：1500 ☆：7

種族：戦士 召喚：白魔族

コスト：3 効： 融合：○

入手先：闇獏

No.034

闇・道化師のサギー

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：600 守：1500 ☆：5

種族：魔法使い 召喚：黒魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：闇獏、カ

No.035

ブラック・マジシャン

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：2500 守：2100 ☆：8

種族：魔法使い 召喚：黒魔族

コスト：27 効： 融合：

入手先：闇遊

No.036

メデューサの亡霊

遊 × 海 △ 城 ×

攻：1500 守：1200 ☆：5

種族：アンデット 召喚：悪魔魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：キ

No.043

カルボナーラ戦士

遊：× 海：× 城：○

攻：1500 守：1200 ☆：5

種族：戦士 召喚：土魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：マ、ごん、カ

No.044

ホーリー・ドール

遊：× 海：○ 城：×

攻：1600 守：1000 ☆：5

種族：魔法使い 召喚：白魔族

コスト：14 効： 融合：

入手先：ペ

No.045

エレキッズ

遊：× 海：○ 城：×

攻：1000 守：500 ☆：3

種族：雷 召喚：雷魔族

コスト：87 効： 融合：

入手先：ペ

No.046

グリフォール

遊：○ 海：× 城：×

攻：1200 守：1500 ☆：5

種族：獣 召喚：森魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.047

サイガー

遊：○ 海：× 城：×

攻：1200 守：600 ☆：4

種族：獣 召喚：土魔族

コスト：121 効： 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.048

クリッター

遊：○ 海：× 城：×

攻：1000 守：600 ☆：3

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：87 効： 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.037

竜騎士ガイア

遊：○ 海：× 城：×

攻：2600 守：2100 ☆：8

種族：ドラゴン 召喚：風魔族

コスト：41 効： 融合：○

入手先：闇遊

No.038

暗黒騎士ガイア

遊：○ 海：× 城：×

攻：2300 守：2100 ☆：7

種族：戦士 召喚：黒魔族

コスト：8 効： 融合：

入手先：闇遊

No.039

カース・オブ・ドラゴン

遊：○ 海：× 城：×

攻：2000 守：1500 ☆：6

種族：ドラゴン 召喚：風魔族

コスト：91 効：○ 融合：○

入手先：闇遊、ごん

No.040

壺魔人

遊：× 海：○ 城：×

攻：200 守：1800 ☆：6

種族：炎 召喚：炎魔族

コスト：43 効： 融合：

入手先：ペ

No.041

エルフの剣士

遊：○ 海：× 城：×

攻：1400 守：1200 ☆：5

種族：戦士 召喚：白魔族

コスト：5 効： 融合：○

入手先：闇遊、ごん

No.042

幻想師・ノー・フェイス

遊：× 海：○ 城：×

攻：1200 守：2200 ☆：7

種族：魔法使い 召喚：幻想魔族

コスト：3 効：○ 融合：

入手先：ペ

No.049

ビック・アント

遊 × 海 × 城 △

攻：1200 守：1500 ☆：5

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：羽

No.050

昆虫人間（ベーシック・インセクト）

遊 × 海 × 城 △

攻：500 守：700 ☆：3

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：47 効： 融合：

入手先：羽

No.051

鎧蜥蜴（アーマー・リザード）

遊 × 海 × 城 ○

攻：1500 守：1200 ☆：5

種族：爬虫類 召喚：水魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：マ、ごん、カ

No.052

ヘラクレス・ビートル

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1500 守：2000 ☆：6

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：91 効： 融合：

入手先：羽

No.053

キラー・ビー

遊 × 海 × 城 △

攻：1200 守：1000 ☆：4

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：121 効： 融合：

入手先：羽

No.054

ゴキボール

遊 × 海 × 城 △

攻：1200 守：1400 ☆：5

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：5 効： 融合：

入手先：羽

No.055

吸血ノミ（きゅうけつ）

遊 × 海 × 城 △

攻：1500 守：1200 ☆：5

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：羽

No.056

ラーバモス

遊 × 海 × 城 △

攻：500 守：400 ☆：2

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：255 効： 融合：

入手先：羽

No.057

グレートモス

遊 × 海 × 城 △

攻：2600 守：2500 ☆：8

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：255 効： 融合：

入手先：羽

No.058

クリボー

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：300 守：200 ☆：1

種族：悪魔 召喚：黒魔族

コスト：16 効： 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.059

マンモスの墓場（はかば）

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1200 守：800 ☆：4

種族：恐竜 召喚：黒魔族

コスト：121 効：○ 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.060

グレート・ホワイト

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1600 守：800 ☆：5

種族：魚 召喚：水魔族

コスト：14 効： 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.061

オオカミ

遊	海	城
×	×	○

攻：1200　守：800　☆：4
種族：獣　召喚：森魔族
コスト：121　効：　融合：
入手先：マ、ごん、カ

No.062

ハーピィ・レディ

遊	海	城
×	×	△

攻：1300　守：1400　☆：5
種族：鳥獣　召喚：風魔族
コスト：5　効：○　融合：
入手先：孔

No.063

ハーピィ・レディ三姉妹（さんしまい）

遊	海	城
×	×	△

攻：1950　守：2100　☆：7
種族：鳥獣　召喚：風魔族
コスト：2　効：○　融合：
入手先：孔

No.064

タイガー・アックス

遊	海	城
×	×	○

攻：1300　守：1100　☆：4
種族：獣戦士　召喚：森魔族
コスト：140　効：　融合：○
入手先：マ、ごん、カ

No.065

シルバー・フォング

遊	海	城
○	×	×

攻：1200　守：800　☆：4
種族：獣　召喚：森魔族
コスト：121　効：　融合：
入手先：闇遊、ごん

No.066

魔物の狩人（まもののかりうど）

遊	海	城
×	○	×

攻：1500　守：1200　☆：5
種族：戦士　召喚：土魔族
コスト：7　効：　融合：
入手先：竜

No.067

完全究極態（かんぜんきゅうきょくたい）グレートモス

遊	海	城
×	×	△

攻：3500　守：3000　☆：11
種族：昆虫　召喚：森魔族
コスト：255　効：　融合：
入手先：羽

No.068

ガルーザス

遊	海	城
×	×	○

攻：1800　守：1500　☆：6
種族：獣戦士　召喚：炎魔族
コスト：43　効：　融合：
入手先：マ、ごん、カ

No.069

千年竜（サウザンド・ドラゴン）

遊	海	城
×	×	○

攻：2400　守：2000　☆：7
種族：ドラゴン　召喚：炎魔族
コスト：16　効：　融合：○
入手先：マ

No.070

デビル・クラーケン

遊	海	城
○	×	×

攻：1200　守：1400　☆：5
種族：水　召喚：水魔族
コスト：5　効：　融合：
入手先：梶

No.071

海月（くらげ）ージェリーフィッシュー

遊	海	城
○	×	×

攻：1200　守：1500　☆：5
種族：水　召喚：水魔族
コスト：7　効：　融合：
入手先：梶

No.072

進化の繭（しんかのまゆ）

遊	海	城
×	×	△

攻：0　守：2000　☆：6
種族：昆虫　召喚：森魔族
コスト：255　効：　融合：
入手先：羽

No.073 海竜神（リバイアサン）

遊 ○　海 ×　城 ×
攻：1800　守：1500　☆：6
種族：海竜　召喚：水魔族
コスト：43　効：○　融合：○
入手先：梶

No.074 岩石の巨兵（がんせき の きょへい）

遊 ○　海 ×　城 ×
攻：1300　守：2000　☆：6
種族：岩石　召喚：土魔族
コスト：91　効：○　融合：
入手先：闇遊、ごん

No.075 人喰い植物（ひとくい しょくぶつ）

遊 ×　海 ○　城 ×
攻：800　守：600　☆：3
種族：植物　召喚：黒魔族
コスト：59　効：　融合：
入手先：竜

No.076 クロコダイラス

遊 ×　海 ○　城 ×
攻：1100　守：1200　☆：4
種族：爬虫類　召喚：水魔族
コスト：121　効：　融合：
入手先：ペ

No.077 グラップラー

遊 ×　海 ○　城 ×
攻：1300　守：1200　☆：4
種族：爬虫類　召喚：水魔族
コスト：140　効：　融合：
入手先：闇獏、カ

No.078 アックス・レイダー

遊 ×　海 ×　城 ○
攻：1700　守：1150　☆：5
種族：戦士　召喚：土魔族
コスト：26　効：　融合：
入手先：マ、ごん、カ

No.079 メガザウラー

遊 ×　海 ×　城 ○
攻：1800　守：2000　☆：6
種族：恐竜　召喚：土魔族
コスト：91　効：　融合：
入手先：竜

No.080 ワイルド・ラプター

遊 ×　海 ×　城 ○
攻：1500　守：800　☆：5
種族：恐竜　召喚：土魔族
コスト：7　効：　融合：
入手先：竜

No.081 屍を貪る竜（しかばね を むさぼ る りゅう）

遊 ×　海 ×　城 ○
攻：1600　守：1200　☆：5
種族：恐竜　召喚：悪魔魔族
コスト：14　効：　融合：
入手先：竜

No.082 真紅眼の黒竜（レッドアイズ・ブラックドラゴン）

遊 ×　海 ×　城 ○
攻：2400　守：2000　☆：7
種族：ドラゴン　召喚：悪魔魔族
コスト：16　効：　融合：
入手先：マ

No.083 闇晦ましの城（やみくら まし の しろ）

遊 ×　海 ○　城 ×
攻：1200　守：2500　☆：8
種族：悪魔　召喚：黒魔族
コスト：27　効：○　融合：
入手先：イ

No.084 カードを狩る死神（カード を か る しにがみ）

遊 ×　海 ○　城 ×
攻：1800　守：2000　☆：6
種族：悪魔　召喚：悪魔魔族
コスト：91　効：○　融合：
入手先：イ

No.091 ケンタウロス

遊：× 海：○ 城：×

攻：1300 守：1550 ☆：5

種族：獣 召喚：森魔族

コスト：10 効： 融合：

入手先：闇獏、カ

No.092 ミノケンタウロス

遊：× 海：○ 城：×

攻：2000 守：1700 ☆：6

種族：獣戦士 召喚：森魔族

コスト：91 効： 融合：○

入手先：闇獏、カ

No.093 鎧武者斬鬼

遊：× 海：△ 城：×

攻：1500 守：1700 ☆：5

種族：戦士 召喚：土魔族

コスト：26 効： 融合：

入手先：キ

No.094 地を這うドラゴン

遊：× 海：△ 城：×

攻：1600 守：1400 ☆：5

種族：ドラゴン 召喚：土魔族

コスト：14 効： 融合：

入手先：キ

No.095 マーダーサーカス

遊：× 海：△ 城：×

攻：1350 守：1400 ☆：5

種族：悪魔 召喚：幻想魔族

コスト：5 効： 融合：

入手先：キ

No.096 鎧武者ゾンビ

遊：× 海：△ 城：×

攻：1500 守：0 ☆：5

種族：アンデット 召喚：悪魔魔族

コスト：7 効： 融合：○

入手先：キ

No.085 闇魔界の覇王

遊：× 海：○ 城：×

攻：2600 守：2300 ☆：8

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：41 効： 融合：

入手先：イ

No.086 バロックス

遊：× 海：○ 城：×

攻：1800 守：2000 ☆：6

種族：悪魔 召喚：森魔族

コスト：91 効： 融合：

入手先：イ

No.087 ダーク・キメラ

遊：× 海：○ 城：×

攻：2100 守：1900 ☆：7

種族：悪魔 召喚：黒魔族

コスト：2 効： 融合：

入手先：イ

No.088 メタル・ガーディアン

遊：× 海：○ 城：×

攻：1500 守：2800 ☆：9

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：0 効： 融合：

入手先：イ

No.089 カタパルト・タートル

遊：○ 海：× 城：×

攻：1000 守：2000 ☆：6

種族：水 召喚：水魔族

コスト：91 効：○ 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.090 逆転の女神

遊：× 海：○ 城：×

攻：1800 守：2000 ☆：6

種族：天使 召喚：白魔族

コスト：91 効：○ 融合：

入手先：闇獏、カ

No.097

ドラゴン・ゾンビ

遊 × 海 △ 城 ×

攻：1600 守：0 ☆：5

種族：アンデット 召喚：悪魔魔族

コスト：14 効： 融合：○

入手先：キ

No.098

マーダーサーカス・ゾンビ

遊 × 海 △ 城 ×

攻：1350 守：0 ☆：4

種族：アンデット 召喚：悪魔魔族

コスト：150 効： 融合：

入手先：キ

No.099

ゴースト王ーパンプキングー

遊 × 海 △ 城 ×

攻：1800 守：2000 ☆：6

種族：アンデット 召喚：森魔族

コスト：91 効：○ 融合：○

入手先：キ

No.100

格闘戦士アルティメーター

遊 × 海 × 城 ○

攻：700 守：1000 ☆：3

種族：戦士 召喚：土魔族

コスト：87 効： 融合：

入手先：マ、ごん、カ

No.101

邪炎の翼

遊 × 海 × 城 ○

攻：700 守：600 ☆：3

種族：炎 召喚：炎魔族

コスト：47 効： 融合：

入手先：シ、竜

No.102

闇の仮面

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：900 守：400 ☆：3

種族：悪魔 召喚：黒魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：竜

No.103

転職の魔鏡

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：800 守：1300 ☆：4

種族：悪魔 召喚：黒魔族

コスト：140 効： 融合：

入手先：イ

No.104

黒魔族のカーテン

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：600 守：500 ☆：2

種族：魔法使い 召喚：黒魔族

コスト：37 効： 融合：

入手先：梶

No.105

トモザウルス

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：500 守：400 ☆：2

種族：恐竜 召喚：土魔族

コスト：29 効： 融合：

入手先：梶、竜

No.106

風の精霊

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1700 守：1400 ☆：5

種族：魔法使い 召喚：風魔族

コスト：26 効： 融合：

入手先：パ

No.107

シャドウ・ファイター

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：800 守：600 ☆：3

種族：戦士 召喚：悪魔魔族

コスト：59 効： 融合：

入手先：竜

No.108

手招きする墓場

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：700 守：900 ☆：3

種族：アンデット 召喚：悪魔魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：羽

No.109 心眼の女神

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1200 守：1000 ☆：4

種族：天使 召喚：白魔族

コスト：121 効： 融合：

入手先：シ、ペ、ごん

No.110 東方の英雄

遊 × 海 × 城 ○

攻：1100 守：1000 ☆：4

種族：戦士 召喚：土魔族

コスト：103 効： 融合：

入手先：竜、イ

No.111 死の沈黙の天使 ドマ

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：1600 守：1400 ☆：5

種族：天使 召喚：黒魔族

コスト：14 効： 融合：

入手先：レ、パ

No.112 命を食する者

遊 × 海 × 城 ○

攻：1200 守：1000 ☆：4

種族：悪魔 召喚：黒魔族

コスト：121 効： 融合：

入手先：ペ

No.113 ダーク・グレイ

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：800 守：900 ☆：3

種族：獣 召喚：森魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：レ

No.114 白い泥棒

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：1000 守：700 ☆：3

種族：魔法使い 召喚：白魔族

コスト：87 効： 融合：

入手先：レ

No.115 カオス・ウィザード

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1300 守：1100 ☆：4

種族：魔法使い 召喚：黒魔族

コスト：140 効： 融合：

入手先：パ、ペ

No.116 ナイトメア・スコーピオン

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：900 守：800 ☆：3

種族：昆虫 召喚：土魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：竜、羽、レ

No.117 本の精霊 ホーク・ビショップ

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1400 守：1200 ☆：5

種族：鳥獣 召喚：風魔族

コスト：5 効：○ 融合：○

入手先：紹

No.118 物陰の協力者

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1000 守：1000 ☆：3

種族：戦士 召喚：森魔族

コスト：87 効： 融合：

入手先：パ

No.119 地獄の裁判

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：1300 守：900 ☆：4

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：140 効： 融合：

入手先：ペ

No.120 ドリーム・ピエロ

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1200 守：900 ☆：4

種族：戦士 召喚：幻想魔族

コスト：121 効： 融合：

入手先：紹、人、イ

No.121
眠れる獅子
遊 × 海 × 城 ○
攻：700 守：1700 ☆：5
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：26 効： 融合：
入手先：梶

No.122
ヤマタノ竜絵巻
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：900 守：300 ☆：3
種族：ドラゴン 召喚：風魔族
コスト：72 効： 融合：
入手先：紹、カ

No.123
ダーク・プラント
遊 ○ 海 × 城 ×
攻：300 守：400 ☆：2
種族：植物 召喚：悪魔魔族
コスト：22 効： 融合：
入手先：シ

No.124
アイアン・ハート
遊 × 海 ○ 城 ×
攻：1700 守：1400 ☆：5
種族：機械 召喚：悪魔魔族
コスト：26 効： 融合：
入手先：パ、キ

No.125
セイント・バード
遊 × 海 × 城 ○
攻：1500 守：1100 ☆：5
種族：鳥獣 召喚：白魔族
コスト：7 効： 融合：
入手先：紹

No.126
戦いの神 オリオン
遊 ○ 海 × 城 ×
攻：1800 守：1500 ☆：6
種族：天使 召喚：白魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：ペ

No.127
アサシン
遊 × 海 × 城 ○
攻：1700 守：1200 ☆：5
種族：戦士 召喚：黒魔族
コスト：26 効： 融合：
入手先：レ

No.128
ラムーン
遊 × 海 ○ 城 ×
攻：1200 守：1700 ☆：5
種族：魔法使い 召喚：白魔族
コスト：26 効： 融合：
入手先：レ、イ、ごん

No.129
眠り子
遊 × 海 × 城 ○
攻：800 守：700 ☆：3
種族：魔法使い 召喚：黒魔族
コスト：59 効：○ 融合：
入手先：羽、ごん

No.130
ウェザー・コントロール
遊 × 海 ○ 城 ×
攻：600 守：400 ☆：2
種族：天使 召喚：白魔族
コスト：37 効： 融合：
入手先：梶、シ

No.131
オクトバーサー
遊 × 海 ○ 城 ×
攻：1600 守：1400 ☆：5
種族：水 召喚：水魔族
コスト：14 効： 融合：
入手先：パ

No.132
13人目の埋葬者
遊 × 海 ○ 城 ×
攻：1200 守：900 ☆：4
種族：アンデット 召喚：悪魔魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：イ

No.133 炎の騎士　キラー

遊 × 海 × 城 ○

攻：1100 守：800 ☆：4

種族：炎 召喚：炎魔族

コスト：103 効： 融合：○

入手先：シ、人

No.134 聖なる鎖

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：700 守：700 ☆：3

種族：天使 召喚：白魔族

コスト：47 効： 融合：

入手先：シ、竜

No.135 死者の腕

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：600 守：600 ☆：2

種族：アンデット 召喚：悪魔魔族

コスト：37 効：○ 融合：

入手先：絽

No.136 魔人デスサタン

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：1400 守：1300 ☆：5

種族：悪魔 召喚：黒魔族

コスト：5 効： 融合：

入手先：竜、レ

No.137 なぞの手

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：500 守：500 ☆：2

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：29 効： 融合：

入手先：梶

No.138 竜魂の石像

遊 × 海 ○ 城 ○

攻：1100 守：900 ☆：4

種族：戦士 召喚：土魔族

コスト：103 効： 融合：○

入手先：竜、人

No.139 青眼の銀ゾンビ

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：900 守：700 ☆：3

種族：アンデット 召喚：悪魔魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：羽

No.140 トードマスター

遊 ○ 海 ○ 城 ×

攻：1000 守：1000 ☆：3

種族：水 召喚：水魔族

コスト：87 効：○ 融合：

入手先：梶、パ

No.141 デビルツムリ

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：700 守：1300 ☆：4

種族：昆虫 召喚：悪魔魔族

コスト：140 効： 融合：

入手先：羽、人

No.142 炎を操る者

遊 × 海 × 城 ○

攻：900 守：1000 ☆：3

種族：魔法使い 召喚：炎魔族

コスト：87 効： 融合：

入手先：シ、パ

No.143 時の魔人　ネクロランサ

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：800 守：900 ☆：3

種族：魔法使い 召喚：幻想魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：絽、レ

No.144 風の番人　ジン

遊 × 海 ○ 城 ○

攻：700 守：900 ☆：3

種族：魔法使い 召喚：風魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：羽

No.145 魅惑の怪盗

遊	海	城
○	×	○

攻：700 守：700 ☆：3
種族：魔法使い 召喚：幻想魔族
コスト：47 効： 融合：
入手先：紹、竜

No.146 髑髏の寺院

遊	海	城
○	○	○

攻：900 守：1300 ☆：4
種族：アンデット 召喚：黒魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：イ

No.147 モンスター・エッグ

遊	海	城
×	×	○

攻：600 守：900 ☆：3
種族：戦士 召喚：土魔族
コスト：72 効： 融合：
入手先：竜、羽

No.148 闇を司る影

遊	海	城
○	×	×

攻：800 守：700 ☆：3
種族：悪魔 召喚：黒魔族
コスト：59 効： 融合：
入手先：羽

No.149 ランプの魔人

遊	海	城
○	○	○

攻：1400 守：1200 ☆：5
種族：悪魔 召喚：黒魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：紹、レ

No.150 カクタス

遊	海	城
×	○	×

攻：1700 守：1400 ☆：5
種族：水 召喚：水魔族
コスト：26 効： 融合：
入手先：パ

No.151 赤き剣のライムンドス

遊	海	城
○	○	○

攻：1200 守：1300 ☆：4
種族：戦士 召喚：水魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：ペ

No.152 とろける赤き影

遊	海	城
○	○	○

攻：500 守：700 ☆：3
種族：水 召喚：悪魔魔族
コスト：47 効： 融合：
入手先：梶、紹

No.153 死神のドクロイゾ

遊	海	城
○	○	○

攻：900 守：1200 ☆：4
種族：アンデット 召喚：悪魔魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：イ

No.154 ファイヤー・デビル

遊	海	城
○	○	○

攻：700 守：500 ☆：3
種族：アンデット 召喚：炎魔族
コスト：47 効：○ 融合：○
入手先：シ、紹

No.155 ラーバス

遊	海	城
×	×	○

攻：800 守：1000 ☆：3
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：87 効： 融合：
入手先：レ

No.156 ハードアーマー

遊	海	城
○	×	×

攻：300 守：1200 ☆：4
種族：戦士 召喚：土魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：竜、パ

No.163
サファイヤ・リサーク
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1300 守：1300 ☆：4
種族：獣 召喚：風魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：ペ

No.164
ゼミアの神
遊 × 海 ○ 城 ×
攻：1300 守：1000 ☆：4
種族：悪魔 召喚：黒魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：ペ

No.165
ジャジメント・ザ・ハンド
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1400 守：700 ☆：5
種族：戦士 召喚：白魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：シ

No.166
謎の傀儡師
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1000 守：1500 ☆：5
種族：戦士 召喚：土魔族
コスト：7 効： 融合：
入手先：梶

No.167
太古の壷
遊 ○ 海 ○ 城 ×
攻：400 守：200 ☆：2
種族：岩石 召喚：土魔族
コスト：22 効： 融合：
入手先：シ、竜

No.168
暗黒火炎龍
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1500 守：1250 ☆：5
種族：ドラゴン 召喚：炎魔族
コスト：7 効： 融合：
入手先：羽、カ

No.157
火炎草
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：700 守：600 ☆：3
種族：植物 召喚：炎魔族
コスト：47 効： 融合：○
入手先：シ、竜

No.158
マンイーター
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：800 守：600 ☆：3
種族：植物 召喚：森魔族
コスト：59 効： 融合：
入手先：竜

No.159

ディッグ・ビーク
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：500 守：800 ☆：3
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：59 効： 融合：
入手先：絽

No.160
マグネッツ1号
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1000 守：500 ☆：3
種族：戦士 召喚：土魔族
コスト：87 効：○ 融合：
入手先：竜、羽

No.161
マグネッツ2号
遊 × 海 ○ 城 ×
攻：500 守：1000 ☆：3
種族：戦士 召喚：土魔族
コスト：87 効：○ 融合：
入手先：竜、羽

No.162
悪魔の知恵
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1250 守：800 ☆：4
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：130 効： 融合：
入手先：イ

No.169

深淵の冥王（しんえん めいおう）

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1200　守：800　☆：4
種族：悪魔　召喚：黒魔族
コスト：121　効：　融合：
入手先：人

No.170

ハープの精（せい）

遊 ○　海 ×　城 ×
攻：800　守：2000　☆：6
種族：天使　召喚：白魔族
コスト：91　効：　融合：
入手先：人

No.171

大王目玉（だいおうめだま）

遊 ○　海 ×　城 ○
攻：1200　守：1000　☆：4
種族：悪魔　召喚：幻想魔族
コスト：121　効：　融合：
入手先：紹、人、ペ

No.172

アーメイル

遊 ×　海 ○　城 ○
攻：700　守：1300　☆：4
種族：戦士　召喚：炎魔族
コスト：140　効：　融合：
入手先：シ、人

No.173

ダーク・プリズナー

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：600　守：1000　☆：3
種族：悪魔　召喚：黒魔族
コスト：87　効：　融合：
入手先：羽

No.174

ハリケル

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：900　守：200　☆：3
種族：魔法使い　召喚：風魔族
コスト：72　効：　融合：
入手先：紹

No.175

魔天老（まてんろう）

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1000　守：700　☆：3
種族：悪魔　召喚：黒魔族
コスト：87　効：　融合：
入手先：レ

No.176

ファイヤー・アイ

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：800　守：600　☆：3
種族：炎　召喚：炎魔族
コスト：59　効：　融合：
入手先：シ、竜

No.177

モンスタートル

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：800　守：1000　☆：3
種族：水　召喚：水魔族
コスト：87　効：　融合：
入手先：梶、レ

No.178

キラー・ザ・クロー

遊 ×　海 ○　城 ○
攻：1000　守：800　☆：3
種族：悪魔　召喚：黒魔族
コスト：87　効：　融合：
入手先：パ

No.179

サターナ

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：700　守：600　☆：3
種族：魔法使い　召喚：黒魔族
コスト：47　効：　融合：
入手先：竜

No.180

アルラウネ

遊 ○　海 ×　城 ○
攻：800　守：1000　☆：3
種族：植物　召喚：森魔族
コスト：87　効：　融合：
入手先：レ、ごん

No.181
ダークシェイド

遊：○ 海：○ 城：○
攻：1000 守：1000 ☆：3
種族：悪魔 召喚：風魔族
コスト：87 効： 融合：
入手先：パ

No.182
仮面道化

遊：○ 海：○ 城：○
攻：500 守：700 ☆：3
種族：戦士 召喚：黒魔族
コスト：47 効： 融合：
入手先：紹

No.183
ホーリー・パワー

遊：○ 海：× 城：○
攻：600 守：800 ☆：3
種族：魔法使い 召喚：白魔族
コスト：59 効： 融合：
入手先：竜

No.184
ジャグラー

遊：○ 海：○ 城：○
攻：600 守：900 ☆：3
種族：魔法使い 召喚：幻想魔族
コスト：72 効： 融合：
入手先：紹、羽

No.185
コピックス

遊：○ 海：○ 城：○
攻：600 守：500 ☆：2
種族：戦士 召喚：土魔族
コスト：37 効： 融合：
入手先：梶、竜

No.186
ミラージュ

遊：○ 海：○ 城：○
攻：1100 守：1400 ☆：5
種族：鳥獣 召喚：幻想魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：梶、人、ペ

No.187
ヘルゲート・ディーグ

遊：× 海：○ 城：○
攻：700 守：800 ☆：3
種族：獣 召喚：悪魔魔族
コスト：59 効： 融合：
入手先：羽

No.188
ファランクス

遊：○ 海：○ 城：○
攻：800 守：900 ☆：3
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：72 効： 融合：
入手先：レ

No.189
フュージョニスト

遊：○ 海：○ 城：○
攻：900 守：700 ☆：3
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：72 効： 融合：○
入手先：レ

No.190
レッド・エース

遊：○ 海：○ 城：○
攻：1000 守：800 ☆：3
種族：魔法使い 召喚：黒魔族
コスト：87 効： 融合：
入手先：パ

No.191
ララ・ライウーン

遊：○ 海：○ 城：○
攻：600 守：600 ☆：2
種族：雷 召喚：雷魔族
コスト：37 効： 融合：
入手先：紹

No.192
キーメイス

遊：○ 海：○ 城：○
攻：400 守：300 ☆：2
種族：天使 召喚：白魔族
コスト：22 効： 融合：
入手先：シ、ごん

No.193
タートル・タイガー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1000 守：1500 ☆：5
種族：水 召喚：水魔族
コスト：7 効： 融合：○
入手先：梶

No.194
魔人(まじん) テラ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1200 守：1300 ☆：4
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：ペ

No.195

ドローン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：900 守：500 ☆：3
種族：戦士 召喚：水魔族
コスト：72 効：○ 融合：
入手先：羽

No.196
アンモ・ナイト

遊 × 海 × 城 ○
攻：1000 守：1200 ☆：4
種族：水 召喚：水魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：梶、イ

No.197
ゾンビランプ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：500 守：400 ☆：2
種族：アンデット 召喚：悪魔魔族
コスト：29 効： 融合：
入手先：梶

No.198
ハッピー・ラヴァー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：800 守：500 ☆：3
種族：天使 召喚：白魔族
コスト：59 効： 融合：
入手先：シ、竜

No.199
ペンギン・ナイト

遊 × 海 ○ 城 ○
攻：900 守：800 ☆：3
種族：水 召喚：土魔族
コスト：72 効： 融合：
入手先：梶、竜、レ

No.200
プチリュウ

遊 × 海 ○ 城 ×
攻：600 守：700 ☆：3
種族：ドラゴン 召喚：風魔族
コスト：47 効： 融合：
入手先：絽、カ

No.201
キラーパンダ

遊 × 海 ○ 城 ×
攻：1200 守：1000 ☆：4
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：ペ

No.202

デーモン・ビーバー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：400 守：600 ☆：2
種族：獣 召喚：悪魔魔族
コスト：37 効： 融合：
入手先：梶

No.203
ゴースト

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：600 守：800 ☆：3
種族：アンデット 召喚：悪魔魔族
コスト：59 効： 融合：
入手先：竜

No.204
マキャノン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1700 守：1400 ☆：5
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：26 効： 融合：
入手先：パ

No.205

ドローバ
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：900　守：800　☆：3
種族：水　召喚：水魔族
コスト：72　効：　融合：
入手先：梶、レ

No.206

グロス
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：900　守：700　☆：3
種族：水　召喚：悪魔魔族
コスト：72　効：　融合：
入手先：梶、レ

No.207

スピック
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：600　守：500　☆：2
種族：鳥獣　召喚：風魔族
コスト：37　効：　融合：
入手先：梶

No.208

プチテンシ
遊 ○　海 ×　城 ×
攻：600　守：900　☆：3
種族：天使　召喚：白魔族
コスト：72　効：　融合：
入手先：シ、羽

No.209

ダークキラー
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：700　守：700　☆：3
種族：昆虫　召喚：森魔族
コスト：47　効：　融合：
入手先：竜、羽

No.210

スティング
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：600　守：500　☆：2
種族：炎　召喚：炎魔族
コスト：37　効：　融合：
入手先：梶、シ

No.211

サンダー・キッズ
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：700　守：600　☆：3
種族：雷　召喚：雷魔族
コスト：47　効：　融合：
入手先：竜、紹

No.212

バビロン
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：700　守：600　☆：3
種族：獣　召喚：悪魔魔族
コスト：47　効：　融合：
入手先：竜

No.213

アクア・マドール
遊 ×　海 ○　城 ×
攻：1200　守：2000　☆：6
種族：魔法使い　召喚：水魔族
コスト：91　効：　融合：
入手先：パ、イ

No.214

紫炎(シエン)の影武者(かげむしゃ)
遊 ×　海 ×　城 ○
攻：800　守：400　☆：3
種族：戦士　召喚：炎魔族
コスト：59　効：　融合：
入手先：シ、紹

No.215

フレイム・ゴースト
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1000　守：800　☆：3
種族：アンデット　召喚：炎魔族
コスト：87　効：　融合：○
入手先：シ、パ

No.216

ドリアード
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1200　守：1400　☆：5
種族：魔法使い　召喚：森魔族
コスト：5　効：　融合：
入手先：紹、パ、ごん

No.217

ブラック・デーモンズ・ドラゴン

遊 △ 海 × 城 ○

攻：3200 守：2500 ☆：10

種族：ドラゴン 召喚：悪魔魔族

コスト：3 効： 融合：○

入手先：闇遊、マ

No.218

二つの口を持つ闇の支配者（ツーマウス・ダークルーラー）

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：900 守：700 ☆：3

種族：恐竜 召喚：悪魔魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：竜、レ

No.219

ソリテュード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1050 守：1000 ☆：4

種族：獣戦士 召喚：悪魔魔族

コスト：95 効： 融合：

入手先：人

No.220

仮面魔道士（かめんまどうし）

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：900 守：1400 ☆：5

種族：魔法使い 召喚：黒魔族

コスト：5 効： 融合：

入手先：シ、レ、パ

No.221

蜘蛛男（クモおとこ）

遊 × 海 × 城 ○

攻：700 守：1400 ☆：5

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：5 効： 融合：

入手先：シ

No.222

ミッドナイト・デビル

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：800 守：600 ☆：3

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：59 効： 融合：

入手先：竜

No.223

轟きの大海蛇（とどろきのおおうみへび）

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：2100 守：1800 ☆：7

種族：水 召喚：水魔族

コスト：2 効： 融合：

入手先：パ

No.224

トラップ・マスター

遊 ○ 海 ○ 城 ×

攻：500 守：1100 ☆：4

種族：戦士 召喚：黒魔族

コスト：103 効：○ 融合：

入手先：パ

No.225

呪われし魔剣（のろわれしまけん）

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：1400 守：800 ☆：5

種族：戦士 召喚：悪魔魔族

コスト：5 効： 融合：

入手先：シ

No.226

デス・ストーカー

遊 × 海 ○ 城 ○

攻：900 守：800 ☆：3

種族：戦士 召喚：悪魔魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：レ

No.227

ヒトデンチャク

遊 ○ 海 × 城 ○

攻：600 守：700 ☆：3

種族：水 召喚：水魔族

コスト：47 効： 融合：

入手先：梶、竜

No.228

森の屍（もりのしかばね）

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1000 守：900 ☆：3

種族：アンデット 召喚：森魔族

コスト：87 効： 融合：○

入手先：パ

No.229

命の砂時計

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：700 守：600 ☆：3

種族：天使 召喚：白魔族

コスト：47 効：○ 融合：

入手先：シ、竜

No.230

レア・フィッシュ

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1500 守：1200 ☆：5

種族：魚 召喚：水魔族

コスト：7 効： 融合：○

入手先：竜

No.231

ウッド・ジョーカー

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：800 守：1200 ☆：4

種族：戦士 召喚：黒魔族

コスト：121 効： 融合：

入手先：人

No.232

魔人銃

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：600 守：800 ☆：3

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：59 効： 融合：

入手先：竜

No.233

暗黒魔神 ナイトメア

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1300 守：1100 ☆：4

種族：悪魔 召喚：黒魔族

コスト：140 効： 融合：

入手先：ペ

No.234

斬首の美女

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：1600 守：800 ☆：5

種族：戦士 召喚：黒魔族

コスト：14 効： 融合：

入手先：梶、レ、ごん

No.235

森の住人 ウダン

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：900 守：1200 ☆：4

種族：戦士 召喚：森魔族

コスト：121 効：○ 融合：

入手先：イ

No.236

冥界の番人

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1000 守：1200 ☆：4

種族：戦士 召喚：黒魔族

コスト：121 効： 融合：

入手先：イ

No.237

はにわ

遊 ○ 海 × 城 ○

攻：500 守：500 ☆：2

種族：岩石 召喚：土魔族

コスト：29 効： 融合：

入手先：梶、竜

No.238

ヤシの木

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：800 守：600 ☆：3

種族：植物 召喚：森魔族

コスト：59 効： 融合：

入手先：羽

No.239

ヴィシュワ・ランディ

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：900 守：700 ☆：3

種族：戦士 召喚：黒魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：レ、ごん

No.240

デス・フット

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：700 守：800 ☆：3

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：59 効： 融合：

入手先：羽

No.241 闇の暗殺者

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1200　守：1200　☆：4
種族：アンデット　召喚：悪魔魔族
コスト：121　効：　融合：
入手先：ペ

No.242 運命のろうそく

遊 ○　海 ○　城 ×
攻：600　守：600　☆：2
種族：悪魔　召喚：炎魔族
コスト：37　効：　融合：
入手先：シ、紹

No.243 ウォーター・エレメント

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：900　守：700　☆：3
種族：水　召喚：水魔族
コスト：72　効：　融合：
入手先：梶、レ、ごん

No.244 マグマン

遊 ○　海 ○　城 ×
攻：900　守：1000　☆：3
種族：岩石　召喚：炎魔族
コスト：87　効：　融合：○
入手先：シ、竜、パ

No.245 D・ナポレオン

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：800　守：400　☆：3
種族：悪魔　召喚：悪魔魔族
コスト：59　効：　融合：
入手先：紹

No.246 魂を狩る者

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1100　守：1000　☆：4
種族：獣戦士　召喚：悪魔魔族
コスト：103　効：　融合：
入手先：イ

No.247 ルート・ウォーター

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：900　守：800　☆：3
種族：魚　召喚：水魔族
コスト：72　効：　融合：
入手先：梶、レ

No.248 マスター・アン・エキスパート

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1200　守：1000　☆：4
種族：獣　召喚：森魔族
コスト：121　効：　融合：
入手先：ペ

No.249 水の踊り子

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1400　守：1200　☆：5
種族：水　召喚：水魔族
コスト：5　効：　融合：
入手先：紹、ごん

No.250 氷

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：800　守：1200　☆：4
種族：戦士　召喚：水魔族
コスト：121　効：　融合：
入手先：人

No.251 恍惚の人魚

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1200　守：900　☆：4
種族：魚　召喚：水魔族
コスト：121　効：　融合：○
入手先：梶、イ、ごん

No.252 キャッツ・フェアリー

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1100　守：900　☆：4
種族：獣　召喚：森魔族
コスト：103　効：　融合：
入手先：人、ごん

No.253 エンジェル・魔女（まじょ）

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：800　守：1000　☆：3
種族：魔法使い　召喚：黒魔族
コスト：87　効：　融合：
入手先：レ、ごん

No.254 未熟な悪魔（みじゅくなあくま）

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：500　守：750　☆：3
種族：悪魔　召喚：悪魔魔族
コスト：53　効：　融合：
入手先：紹

No.255 プリヴェント・ラット

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：500　守：2000　☆：6
種族：獣　召喚：森魔族
コスト：91　効：　融合：
入手先：人

No.256 異次元の戦士（いじげんのせんし）

遊 ○　海 ○　城 ×
攻：1200　守：1000　☆：4
種族：戦士　召喚：幻想魔族
コスト：121　効：　融合：
入手先：紹、人、ペ

No.257 ストーン・アルマジラー

遊 ○　海 ×　城 ○
攻：800　守：1200　☆：4
種族：岩石　召喚：土魔族
コスト：121　効：　融合：
入手先：竜、人

No.258 沼地の魔獣王（ぬまちのまじゅうおう）

遊 ×　海 ×　城 ○
攻：1000　守：1100　☆：4
種族：水　召喚：土魔族
コスト：103　効：○　融合：
入手先：梶、竜、イ

No.259 古代魔導士（こだいまどうし）

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1000　守：1300　☆：4
種族：魔法使い　召喚：黒魔族
コスト：140　効：　融合：
入手先：パ、ペ

No.260 月の女神（つきのめがみ）　エルザェム

遊 ○　海 ○　城 ×
攻：750　守：1100　☆：4
種族：天使　召喚：白魔族
コスト：103　効：　融合：
入手先：シ、人、ごん

No.261 悪魔の鏡（デーモンズ・ミラー）

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：700　守：600　☆：3
種族：悪魔　召喚：幻想魔族
コスト：47　効：　融合：
入手先：竜、紹

No.262 アイルの小剣士（しょうけんし）

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：800　守：1300　☆：4
種族：戦士　召喚：水魔族
コスト：140　効：　融合：
入手先：イ

No.263 ウォー・アース

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：700　守：1400　☆：5
種族：岩石　召喚：土魔族
コスト：5　効：　融合：
入手先：シ

No.264 ウィング・エッグ・エルフ

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：500　守：1300　☆：4
種族：天使　召喚：白魔族
コスト：140　効：　融合：
入手先：シ、パ

No.265

怒りの海王

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：800 守：700 ☆：3

種族：水 召喚：水魔族

コスト：59 効： 融合：

入手先：梶、羽

No.266

剣の女王

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：900 守：700 ☆：3

種族：戦士 召喚：風魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：レ、ごん

No.267

悪の無名戦士

遊 × 海 ○ 城 ○

攻：1000 守：500 ☆：3

種族：戦士 召喚：黒魔族

コスト：87 効： 融合：

入手先：羽

No.268

闇にしたがう者

遊 × 海 ○ 城 ○

攻：700 守：500 ☆：3

種族：魔法使い 召喚：黒魔族

コスト：47 効： 融合：

入手先：絽

No.269

破壊神 ヴァサーゴ

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1100 守：900 ☆：4

種族：悪魔 召喚：黒魔族

コスト：103 効： 融合：

入手先：人

No.270

ウェザ

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1000 守：900 ☆：3

種族：水 召喚：水魔族

コスト：87 効： 融合：

入手先：梶、パ

No.271

メギラス・ライト

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：900 守：600 ☆：3

種族：悪魔 召喚：黒魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：羽

No.272

マブラス

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1300 守：900 ☆：4

種族：鳥獣 召喚：炎魔族

コスト：140 効： 融合：○

入手先：シ、ペ

No.273

悟りの老樹

遊 ○ 海 × 城 ○

攻：600 守：1500 ☆：5

種族：植物 召喚：森魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：シ

No.274

緑樹の霊王

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：500 守：1600 ☆：5

種族：植物 召喚：森魔族

コスト：14 効： 融合：

入手先：シ

No.275

陸戦型 バグロス

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1500 守：1000 ☆：5

種族：機械 召喚：土魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：絽、キ

No.276

北風と太陽

遊 ○ 海 × 城 ○

攻：1000 守：1000 ☆：3

種族：天使 召喚：風魔族

コスト：87 効： 融合：

入手先：シ、パ

No.283
ホログラー
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1100 守：700 ☆：4
種族：機械 召喚：白魔族
コスト：103 効： 融合：
入手先：紹、人

No.284
陰陽師(おんみょうし) タオ
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1200 守：900 ☆：4
種族：魔法使い 召喚：幻想魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：紹、パ、人、イ

No.285
デビル・スネーク
遊 × 海 × 城 ○
攻：700 守：600 ☆：3
種族：爬虫類 召喚：水魔族
コスト：47 効： 融合：
入手先：竜

No.286
ゲート・キーパー
遊 × 海 × 城 ○
攻：1500 守：1800 ☆：6
種族：機械 召喚：黒魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：レ、イ、キ

No.287
黒(くろ)い影(かげ)の鬼王(オーガ)
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1200 守：1400 ☆：5
種族：獣戦士 召喚：悪魔魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：紹

No.288
闇の芸術家(ダーク・アーティスト)
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：600 守：1400 ☆：5
種族：悪魔 召喚：黒魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：シ、レ

No.277
ゴーゴン・エッグ
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：300 守：1300 ☆：4
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：パ

No.278
プチモス
遊 × 海 × 城 △
攻：300 守：200 ☆：1
種族：昆虫 召喚：森魔族
コスト：16 効： 融合：
入手先：シ、羽

No.279
キング・スモーク
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1000 守：900 ☆：3
種族：悪魔 召喚：黒魔族
コスト：87 効： 融合：
入手先：パ

No.280
玉座(おうざ)の守護者(しゅごしゃ)
遊 × 海 ○ 城 ×
攻：800 守：1500 ☆：5
種族：戦士 召喚：土魔族
コスト：7 効： 融合：
入手先：シ、ごん

No.281
バーサーカー
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1500 守：1000 ☆：5
種族：悪魔 召喚：黒魔族
コスト：7 効： 融合：
入手先：紹、レ

No.282
スリーピィ
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：800 守：1000 ☆：3
種族：獣 召喚：幻想魔族
コスト：87 効： 融合：
入手先：紹、パ

No.289
チェンジ・スライム
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：400 守：300 ☆：2
種族：水 召喚：水魔族
コスト：22 効： 融合：
入手先：梶、シ

No.290
月の使者（つきのししゃ）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1100 守：1000 ☆：4
種族：戦士 召喚：白魔族
コスト：103 効： 融合：
入手先：イ

No.291
炎の魔神（ほのおのまじん）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1300 守：1000 ☆：4
種族：炎 召喚：炎魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：シ、ペ

No.292
サイコ・カッパー
遊 ○ 海 × 城 ×
攻：400 守：1000 ☆：3
種族：水 召喚：水魔族
コスト：87 効： 融合：
入手先：梶、竜

No.293
伝説の剣豪マサキ（でんせつのけんごうマサキ）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1100 守：1100 ☆：4
種族：戦士 召喚：白魔族
コスト：103 効： 融合：
入手先：イ

No.294
魔装騎士ドラゴネス（まそうきしドラゴネス）
遊 ○ 海 × 城 ×
攻：1200 守：900 ☆：4
種族：戦士 召喚：風魔族
コスト：121 効： 融合：○
入手先：イ

No.295
B・プラント（バイオ）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：600 守：1300 ☆：4
種族：悪魔 召喚：森魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：人

No.296
一眼の盾竜（ワンアイド・シールドドラゴン）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：700 守：1300 ☆：4
種族：ドラゴン 召喚：風魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：人、カ

No.297
魔界の機械兵（まかいのきかいへい）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1400 守：1200 ☆：5
種族：機械 召喚：悪魔魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：紹、キ

No.298
魔頭を持つ邪竜（まとうをもつじゃりゅう）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：900 守：900 ☆：3
種族：ドラゴン 召喚：悪魔魔族
コスト：72 効： 融合：
入手先：パ、カ

No.299
音女（オトメ）
遊 × 海 ○ 城 ×
攻：1200 守：900 ☆：4
種族：戦士 召喚：白魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：イ、ごん

No.300
ドレイク
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：800 守：800 ☆：3
種族：鳥獣 召喚：風魔族
コスト：59 効： 融合：
入手先：羽

No.301 伝説の剣
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

戦士の持つ隠れた力を引き出せる剣。闇の者には使えない。

入手先：紹、対

No.302 闇の破神剣
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

悪に心を売った戦士が、闇の力を得てパワーアップできる。

入手先：紹、対

No.303 闇・エネルギー
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ×

コスト：100

悪魔など、闇のモンスターは500ポイントパワーアップするぞ！

入手先：レ、パ、人、対

No.304 デーモンの斧
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

デーモンや獣戦士などは、常に最高の力を発揮できる。

入手先：シ、対

No.305 レーザー砲機甲鎧
魔法カード

遊 × 海 △ 城 △

コスト：100

昆虫などに装備させると、強力なレーザーを撃てる。

入手先：羽、対

No.306 火器付機甲鎧
魔法カード

遊 × 海 △ 城 △

コスト：100

灼熱の炎を放射する。昆虫などが装備可能である。

入手先：羽、対

No.307 エルフの光
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

エルフたちがパワーアップできる、精霊の放つ聖なる光。

入手先：シ、対

No.308 猛獣の歯
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

獣など、牙を持つものはパワーアップして、力を発揮できる。

入手先：竜、対

No.309 はがねの甲羅
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

甲羅でパワーアップ。甲羅を持たない者には効果がないという。

入手先：梶、対

No.310 魔菌
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

悪魔が作る細菌で、森の植物たちはパワーアップだ！

入手先：シ、対

No.311 黒いペンダント
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

このペンダントを身につけると、闇の魔法使いなどはパワーアップ。

入手先：レ、パ、人、対

No.312 銀の弓矢
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

天使などが装備するとパワーアップできる、銀の弓矢。

入手先：シ、対

No.319 魔性の月
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

月の光が持つ魔力で、獣などはパワーアップして凶暴化。

入手先：イ、対

No.320 『守備』封じ
魔法カード

遊 × 海 × 城 ○

コスト：10

相手のカードを常に攻撃表示にして、守備にできなくする。

入手先：竜、紹、対

No.321 悪魔のくちづけ
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

女性や闇などのモンスターが、悪魔の力でパワーアップする。

入手先：孔、対

No.322 紫水晶
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

水晶に秘められた魔力により、アンデットなどはパワーアップする。

入手先：力、対

No.323 秘術の書
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

魔法使いなどの力をアップする本。心悪しきものは読めない。

入手先：力、対

No.324 覚醒
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

雷、岩石、炎などのモンスターはパワーアップするぞ！

入手先：梶、対

No.313 光の角
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

角を持つ者がパワーアップ。闇のモンスターには効果がないぞ。

入手先：竜、対

No.314 一角獣のホーン
魔法カード

遊 ○ 海 × 城 ×

コスト：100

頭に角を持つ闇のモンスターが、パワーアップだ！

入手先：竜、闇遊、対

No.315 ドラゴンの秘宝
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ○

コスト：100

どんなドラゴンでもパワーアップできるという、伝説の宝。

入手先：ペ、対

No.316 電撃鞭
魔法カード

遊 × 海 △ 城 △

コスト：100

相手をしびれさせる鞭。女性などが装備するとパワーアップだ！

入手先：孔、対

No.317 サイバー・ボンテージ
魔法カード

遊 × 海 △ 城 △

コスト：100

女性モンスターが身につけると、性格が変わってパワーアップするぞ。

入手先：孔、対

No.318 万華鏡 ―華麗なる分身―
魔法カード

遊 △ 海 △ 城 △

コスト：2

ハーピィ・レディに使うと3体に分身して攻撃をかけられるぞ。

入手先：孔、対

No.331 魔法カード
荒野
遊 × 海 ○ 城 ○
コスト：40
アンデット、恐竜、岩石が強くなるフィールドにチェンジ。
入手先：竜、対

No.332 魔法カード

山
遊 × 海 ○ 城 ○
コスト：40
ドラゴン、鳥獣、雷が得意とするフィールドにチェンジ。
入手先：紹、孔、対

No.333 魔法カード

草原
遊 × 海 ○ 城 ○
コスト：40
戦士、獣戦士が得意な草原のフィールドにチェンジ。
入手先：シ、対

No.334 魔法カード

海
遊 × 海 ○ 城 ○
コスト：40
水のモンスター、雷は得意で、機械、炎は苦手なフィールド。
入手先：梶、対

No.335 魔法カード

闇
遊 × 海 ○ 城 ○
コスト：40
魔法使い、悪魔が得意な闇フィールド。天使は力を失う。
入手先：レ、パ、対

No.336 魔法カード

ブラック・ホール
遊 × 海 ○ 城 △
コスト：40
フィールドに存在するすべてのモンスターを、容赦なく吸い込む！
入手先：梶、孔、カ、対

No.325 魔法カード
機械改造工場
遊 × 海 ○ 城 ○
コスト：100
ありとあらゆる機械を、チューンアップしてくれる改造工場。
入手先：紹、キ、対

No.326 魔法カード

体温の上昇
遊 × 海 ○ 城 ○
コスト：100
太陽からエネルギーを吸収。恐竜などはパワーアップ！
入手先：梶、対

No.327 魔法カード
フォロー・ウィンド
遊 × 海 ○ 城 ○
コスト：100
鳥獣など空を飛ぶものは、風の援護を受けてパワーアップ。
入手先：孔、対

No.328 魔法カード
ポセイドンの力
遊 × 海 ○ 城 ○
コスト：100
水、魚、海竜族などは、ポセイドンの力でパワーアップだ。
入手先：梶、対

No.329 魔法カード
ドラゴン族・封印の壺
遊 △ 海 × 城 ×
コスト：15
相手の場にいる、すべてのドラゴン族は消滅する！
入手先：パ、対

No.330 魔法カード

森
遊 × 海 ○ 城 ○
コスト：40
獣戦士、昆虫、植物、獣が得意なフィールドにチェンジ。
入手先：羽、カ、対

魔法カード

No.343

火の粉

遊 × 海 ○ 城 ×

コスト：0

火の粉を降らせて相手のライフポイントに50のダメージを与える。

入手先：梶、カ、対

魔法カード

No.344

ファイヤー・ボール

遊 × 海 ○ 城 ×

コスト：5

火の玉を投げつけ相手のライフポイントに100ダメージを与える。

入手先：紹、孔、対

魔法カード

No.345

火あぶりの刑

遊 × 海 △ 城 ×

コスト：15

火あぶりの刑にかけ、相手のライフポイントを200減少させる。

入手先：竜、羽、レ、パ、対

魔法カード

No.346

昼夜の大火事

遊 × 海 △ 城 ×

コスト：50

1日燃え続ける大火事で、相手のライフポイントに500のダメージ。

入手先：シ、人、イ、キ、ごん、対

魔法カード

No.347

火炎地獄

遊 × 海 △ 城 ×

コスト：100

相手のライフポイントを1000も奪う、灼熱地獄を発生。

入手先：ペ、闇遊、闇獏、マ、対

魔法カード

No.348

光の護封剣

遊 △ 海 × 城 ×

コスト：200

敵のモンスターが見えるようになり、3ターンの間攻撃できなくさせる。

入手先：ペ、闇遊、闇獏、マ、対

魔法カード

No.337

サンダー・ボルト

遊 × 海 ○ 城 ×

コスト：50

相手のモンスターすべてに電撃をくらわせ、全滅させる！

入手先：竜、紹、羽、レ、パ、ペ、闇遊、闇獏、マ、対

魔法カード

No.338

モウヤンのカレー

遊 × 海 × 城 ○

コスト：0

ライフポイントが200回復。とってもおいしいビーフカレーだ。

入手先：梶、カ、対

魔法カード

No.339

レッド・ポーション

遊 × 海 × 城 ○

コスト：5

魔法使いが調合した薬。ライフポイントを500回復させる。

入手先：紹、孔、対

魔法カード

No.340

ゴブリンの秘薬

遊 × 海 × 城 ○

コスト：15

ライフポイントが1000回復するといわれる、ゴブリンの持つ薬

入手先：竜、羽、レ、パ、対

魔法カード

No.341

天使の生き血

遊 × 海 × 城 ○

コスト：50

天使が自らを傷つけ集めた血。ライフポイントを2000回復する。

入手先：シ、人、イ、キ、ごん、対

魔法カード

No.342

治療の神 ディアン・ケト

遊 × 海 × 城 ○

コスト：100

どんな傷もいやしてくれる神様。ライフポイントが5000も回復！

入手先：ペ、闇遊、闇獏、マ、対

魔法カード

No.349 六芒星の呪縛

遊 △　海 ×　城 ×

コスト：75

六芒星の呪いで、相手モンスターはすべてパワーダウン。

入手先：羽、レ、対

魔法カード

No.350 闇をかき消す光

遊 ○　海 ○　城 ○

コスト：0

まばゆい光で、フィールドのモンスターすべてが見えるようになる。

入手先：梶、孔、力、対

No.351 ヤランゾ

遊 ×　海 △　城 ×

攻：1300　守：1500　☆：5

種族：アンデット　召喚：悪魔魔族

コスト：7　効：　融合：

入手先：羽

No.352 女剣士　カナン

遊 ×　海 △　城 ×

攻：1400　守：1400　☆：5

種族：戦士　召喚：土魔族

コスト：5　効：　融合：

入手先：羽、ごん

No.353 タクリミノス

遊 ×　海 ×　城 △

攻：1500　守：1200　☆：5

種族：海竜　召喚：水魔族

コスト：7　効：　融合：

入手先：羽

No.354 くいぐるみ

遊 ×　海 △　城 ×

攻：1200　守：900　☆：4

種族：戦士　召喚：悪魔魔族

コスト：121　効：　融合：

入手先：イ

No.355 メガソニック・アイ

遊 ×　海 ×　城 △

攻：1500　守：1800　☆：6

種族：機械　召喚：悪魔魔族

コスト：43　効：　融合：

入手先：ペ、キ

No.356 スーパー・ウォー・ライオン

遊 ×　海 ×　城 ×

攻：2300　守：2100　☆：7

種族：獣　召喚：神魔族

コスト：255　効：　融合：

入手先：孔

No.357 ヤマドラン

遊 ×　海 ×　城 ×

攻：1600　守：1800　☆：6

種族：ドラゴン　召喚：神魔族

コスト：255　効：　融合：

入手先：力

No.358 ホーリー・ナイト・ドラゴン

遊 △　海 ×　城 ×

攻：2500　守：2300　☆：8

種族：ドラゴン　召喚：白魔族

コスト：27　効：　融合：

入手先：キ、力

No.359 2人3脚ゾンビ

遊 ×　海 △　城 ×

攻：1100　守：800　☆：4

種族：アンデット　召喚：悪魔魔族

コスト：103　効：　融合：

入手先：人

No.360 ゼラ

遊 ×　海 ×　城 ×

攻：2800　守：2300　☆：9

種族：悪魔　召喚：神魔族

コスト：255　効：　融合：

入手先：人

No.361 トビペンギン

遊	海	城
×	×	△

攻：1200　守：1000　☆：4
種族：水　召喚：水魔族
コスト：121　効：　融合：
入手先：梶、ペ

No.362 千年の盾

遊	海	城
×	×	×

攻：0　守：3000　☆：9
種族：戦士　召喚：神魔族
コスト：255　効：　融合：
入手先：イ

No.363 妖精の贈りもの

遊	海	城
△	×	×

攻：1400　守：1000　☆：5
種族：魔法使い　召喚：森魔族
コスト：5　効：○　融合：
入手先：梶、パ、ごん

No.364 カオス・ソルジャー

遊	海	城
×	×	×

攻：3000　守：2500　☆：9
種族：戦士　召喚：神魔族
コスト：255　効：　融合：
入手先：闇遊

No.365 デビルズ・ミラー

遊	海	城
×	×	×

攻：2100　守：1800　☆：7
種族：悪魔　召喚：神魔族
コスト：255　効：　融合：
入手先：イ

No.366 迷宮壁－ラビリンス・ウォール－

遊	海	城
×	×	△

攻：0　守：3000　☆：9
種族：岩石　召喚：土魔族
コスト：0　効：　融合：
入手先：ペ

No.367 地雷蜘蛛

遊	海	城
×	×	△

攻：2200　守：100　☆：7
種族：昆虫　召喚：森魔族
コスト：3　効：　融合：
入手先：ペ

No.368 シャドウ・グール

遊	海	城
×	×	△

攻：1600　守：1300　☆：5
種族：アンデット　召喚：悪魔魔族
コスト：14　効：　融合：
入手先：ペ

No.369 ウォール・シャドウ

遊	海	城
×	×	△

攻：1600　守：3000　☆：9
種族：戦士　召喚：悪魔魔族
コスト：0　効：　融合：○
入手先：ペ

No.370 迷宮の魔戦車

遊	海	城
×	×	△

攻：2400　守：2400　☆：7
種族：機械　召喚：悪魔魔族
コスト：16　効：○　融合：
入手先：ペ、キ

No.371 雷魔神－サンガ

遊	海	城
×	×	△

攻：2600　守：2200　☆：8
種族：雷　召喚：雷魔族
コスト：41　効：　融合：
入手先：ペ

No.372 風魔神－ヒューガ

遊	海	城
×	×	△

攻：2400　守：2200　☆：7
種族：魔法使い　召喚：風魔族
コスト：16　効：　融合：
入手先：ペ

No.373

水魔神(すいましん)ースーガ

遊：× 海：× 城：△
攻：2500 守：2400 ☆：8
種族：水 召喚：水魔族
コスト：27 効： 融合：
入手先：ペ

No.374

ゲート・ガーディアン

遊：× 海：× 城：×
攻：3750 守：3400 ☆：11
種族：戦士 召喚：神魔族
コスト：255 効： 融合：
入手先：ペ

No.375

ダンジョン・ワーム

遊：× 海：× 城：△
攻：1800 守：1500 ☆：6
種族：昆虫 召喚：土魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：ペ

No.376

地獄の魔物使い(モンスター・テイマー)

遊：× 海：× 城：△
攻：1800 守：1600 ☆：6
種族：戦士 召喚：森魔族
コスト：43 効：○ 融合：
入手先：ペ

No.377

ガーゴイル・パワード

遊：× 海：○ 城：×
攻：1600 守：1200 ☆：5
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：14 効： 融合：○
入手先：闇獏、カ

No.378

復讐(ふくしゅう)のソード・ストーカー

遊：× 海：○ 城：×
攻：2000 守：1600 ☆：6
種族：戦士 召喚：悪魔魔族
コスト：91 効： 融合：
入手先：闇獏、カ

No.379

ランプの魔精(ませい)・ラ・ジーン

遊：× 海：○ 城：×
攻：1800 守：1000 ☆：6
種族：悪魔 召喚：黒魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：闇獏、カ

No.380

青眼の究極竜(ブルーアイズ・アルティメットドラゴン)

遊：× 海：× 城：×
攻：4500 守：3800 ☆：11
種族：ドラゴン 召喚：神魔族
コスト：255 効： 融合：
入手先：闇獏

No.381

トゥーン・アリゲーター

遊：× 海：○ 城：×
攻：800 守：1600 ☆：5
種族：爬虫類 召喚：水魔族
コスト：14 効： 融合：
入手先：ペ

No.382

ルード・カイザー

遊：○ 海：○ 城：○
攻：1800 守：1600 ☆：6
種族：獣戦士 召喚：土魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：孔

No.383

パロット・ドラゴン

遊：× 海：○ 城：×
攻：2000 守：1300 ☆：6
種族：ドラゴン 召喚：風魔族
コスト：91 効： 融合：
入手先：ペ

No.384

ダーク・ラビット

遊：× 海：○ 城：×
攻：1100 守：1500 ☆：5
種族：獣 召喚：悪魔魔族
コスト：7 効： 融合：
入手先：ペ

No.385 デビル・ボックス

遊 × 海 ○ 城 ×
攻：2300 守：2000 ☆：7
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：8 効： 融合：
入手先：ペ

No.386 ハーピィズペット竜

遊 × 海 × 城 △
攻：2000 守：2500 ☆：8
種族：ドラゴン 召喚：風魔族
コスト：27 効： 融合：○
入手先：孔

No.387 魔法のランプ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：400 守：300 ☆：2
種族：魔法使い 召喚：黒魔族
コスト：22 効：○ 融合：
入手先：シ

No.388 振り子刃の拷問機械

遊 × 海 × 城 ○
攻：1750 守：2000 ☆：6
種族：機械 召喚：黒魔族
コスト：91 効： 融合：
入手先：キ

No.389 魔導騎士ギルティア

遊 × 海 × 城 ○
攻：1850 守：1500 ☆：6
種族：戦士 召喚：白魔族
コスト：53 効： 融合：
入手先：マ、ごん、カ

No.390 ランチャースパイダー

遊 × 海 × 城 ○
攻：2200 守：2500 ☆：8
種族：機械 召喚：炎魔族
コスト：27 効： 融合：
入手先：キ

No.391 デビルゾア

遊 × 海 × 城 ○
攻：2600 守：1900 ☆：8
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：41 効： 融合：
入手先：キ

No.392 メタル・デビルゾア

遊 × 海 × 城 ○
攻：3000 守：2300 ☆：9
種族：機械 召喚：悪魔魔族
コスト：0 効： 融合：
入手先：キ

No.393 ゾーン・イーター

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：250 守：200 ☆：1
種族：水 召喚：水魔族
コスト：14 効： 融合：
入手先：梶、シ

No.394 鉄のサソリ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：250 守：300 ☆：1
種族：機械 召喚：森魔族
コスト：16 効： 融合：
入手先：シ、紹

No.395 ダンシング・エルフ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：300 守：200 ☆：1
種族：天使 召喚：森魔族
コスト：16 効： 融合：
入手先：シ、ごん

No.396 エンゼル・イヤーズ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1550 守：1650 ☆：5
種族：天使 召喚：風魔族
コスト：20 効： 融合：
入手先：パ

No.403

レオグン

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：1750　守：1550　☆：6

種族：獣　召喚：土魔族

コスト：34　効：　融合：

入手先：ペ

No.404

シーホース

遊 ×　海 ○　城 ×

攻：1350　守：1600　☆：5

種族：獣　召喚：水魔族

コスト：14　効：　融合：○

入手先：レ

No.405

キラー・マシーン

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：1450　守：1500　☆：5

種族：機械　召喚：悪魔魔族

コスト：7　効：　融合：

入手先：レ、キ

No.406

カッター・ロボ

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：1000　守：1300　☆：4

種族：機械　召喚：悪魔魔族

コスト：140　効：　融合：

入手先：紹、ペ

No.407

機械王

遊 ×　海 ×　城 ○

攻：2200　守：2000　☆：7

種族：機械　召喚：炎魔族

コスト：3　効：　融合：

入手先：イ、キ

No.408

機械の巨兵

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：1750　守：1900　☆：6

種族：機械　召喚：悪魔魔族

コスト：65　効：　融合：

入手先：キ

No.397

レッグル

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：300　守：350　☆：2

種族：昆虫　召喚：森魔族

コスト：19　効：○　融合：

入手先：シ、羽

No.398

ラージマウス

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：300　守：250　☆：1

種族：水　召喚：水魔族

コスト：16　効：　融合：

入手先：梶、シ

No.399

異国の剣士

遊 ×　海 ×　城 ○

攻：250　守：250　☆：1

種族：戦士　召喚：土魔族

コスト：14　効：　融合：

入手先：シ、竜

No.400

水陸の帝王

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：1800　守：1500　☆：6

種族：爬虫類　召喚：水魔族

コスト：43　効：　融合：

入手先：ペ

No.401

牛鬼

遊 ×　海 ○　城 ○

攻：2150　守：1950　☆：7

種族：悪魔　召喚：森魔族

コスト：2　効：　融合：○

入手先：人

No.402

モンスター・アイ

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：250　守：350　☆：2

種族：悪魔　召喚：悪魔魔族

コスト：19　効：○　融合：

入手先：シ

No.415
メカ・ハンター
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1850　守：800　☆：6
種族：機械　召喚：悪魔魔族
コスト：53　効：　融合：
入手先：人、キ

No.416
ブロッカー
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：850　守：1800　☆：6
種族：機械　召喚：悪魔魔族
コスト：43　効：　融合：
入手先：人、キ

No.417
ミスター・ボンバー
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：800　守：900　☆：3
種族：機械　召喚：炎魔族
コスト：72　効：　融合：
入手先：シ、紹、レ

No.418
ゴルゴイル
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：900　守：1600　☆：5
種族：機械　召喚：幻想魔族
コスト：14　効：　融合：
入手先：梶、人、ペ、キ

No.419
ギガント
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1700　守：1800　☆：6
種族：機械　召喚：悪魔魔族
コスト：43　効：　融合：
入手先：孔、キ

No.420
デビル・フランケン
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：700　守：500　☆：3
種族：機械　召喚：悪魔魔族
コスト：47　効：　融合：
入手先：紹

No.409
メタル・ドラゴン
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1850　守：1700　☆：6
種族：機械　召喚：炎魔族
コスト：53　効：　融合：○
入手先：孔、キ

No.410
カラクリ蜘蛛
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：400　守：500　☆：2
種族：機械　召喚：森魔族
コスト：29　効：　融合：
入手先：梶、紹

No.411
バット
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：300　守：350　☆：2
種族：機械　召喚：悪魔魔族
コスト：19　効：　融合：
入手先：シ、紹

No.412
ギガテック・ウルフ
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1200　守：1400　☆：5
種族：機械　召喚：森魔族
コスト：5　効：　融合：○
入手先：紹、キ

No.413
機械の兵隊
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1500　守：1700　☆：5
種族：機械　召喚：悪魔魔族
コスト：26　効：　融合：○
入手先：パ、キ

No.414
シャベル・クラッシャー
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：900　守：1200　☆：4
種族：機械　召喚：土魔族
コスト：121　効：　融合：
入手先：竜、紹、イ

No.421
コマンダー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：750 守：700 ☆：3
種族：機械 召喚：悪魔魔族
コスト：53 効： 融合：
入手先：紹、羽

No.422
人造人間7号（じんぞうにんげん こう）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：500 守：400 ☆：2
種族：機械 召喚：悪魔魔族
コスト：29 効： 融合：
入手先：梶、紹

No.423
ダイス・アルマジロ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1650 守：1800 ☆：6
種族：機械 召喚：森魔族
コスト：43 効： 融合：○
入手先：孔、キ

No.424
天空竜（スカイ・ドラゴン）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1900 守：1800 ☆：6
種族：ドラゴン 召喚：風魔族
コスト：65 効： 融合：
入手先：キ、カ

No.425
サンダー・ドラゴン

遊 × 海 ○ 城 ×
攻：1600 守：1500 ☆：5
種族：雷 召喚：雷魔族
コスト：14 効： 融合：○
入手先：パ

No.426
ストーン・ドラゴン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2000 守：2300 ☆：7
種族：岩石 召喚：土魔族
コスト：8 効： 融合：○
入手先：イ

No.427
カイザー・ドラゴン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2300 守：2000 ☆：7
種族：ドラゴン 召喚：白魔族
コスト：8 効： 融合：
入手先：イ、カ

No.428
聖なる魔術師（セイント・マジシャン）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：300 守：400 ☆：2
種族：魔法使い 召喚：白魔族
コスト：22 効： 融合：
入手先：シ、ごん

No.429
きまぐれの女神（めがみ）

遊 ○ 海 × 城 ×
攻：950 守：700 ☆：3
種族：天使 召喚：白魔族
コスト：79 効：○ 融合：
入手先：シ、レ、ごん

No.430
水の魔導師（みず まどうし）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1400 守：1000 ☆：5
種族：水 召喚：水魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：梶、ごん

No.431
氷水（こおりみず）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1150 守：900 ☆：4
種族：水 召喚：水魔族
コスト：112 効： 融合：○
入手先：梶、人、ごん

No.432
ウンディーネ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1100 守：700 ☆：4
種族：水 召喚：水魔族
コスト：103 効： 融合：
入手先：梶、人、ごん

No.433
エンシェント・エルフ
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1450 守：1200 ☆：5
種族：魔法使い 召喚：白魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：竜、イ、ごん

No.434
美しき魔物使い（うつく・まものつか）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1750 守：1500 ☆：6
種族：戦士 召喚：森魔族
コスト：34 効： 融合：
入手先：イ、ごん

No.435
ウォーター・ガール
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1250 守：1000 ☆：4
種族：水 召喚：水魔族
コスト：130 効： 融合：
入手先：梶、ペ、ごん

No.436
ホワイト・ドルフィン
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：500 守：400 ☆：2
種族：魚 召喚：水魔族
コスト：29 効： 融合：
入手先：梶

No.437
深海に潜むサメ（しんかい・ひそ）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1900 守：1600 ☆：6
種族：魚 召喚：水魔族
コスト：65 効： 融合：
入手先：孔

No.438
メタル・フィッシュ
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1600 守：1900 ☆：6
種族：機械 召喚：水魔族
コスト：65 効： 融合：○
入手先：孔、キ

No.439
神魚（しんぎょ）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1650 守：1700 ☆：5
種族：魚 召喚：水魔族
コスト：26 効： 融合：
入手先：人

No.440
レインボー・フィッシュ
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1800 守：800 ☆：6
種族：魚 召喚：水魔族
コスト：43 効： 融合：○
入手先：人

No.441
サイボーグ・バス
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1800 守：1500 ☆：6
種族：機械 召喚：水魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：ペ、キ

No.442
アクア・ドラゴン
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2250 守：1900 ☆：7
種族：海竜 召喚：水魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：イ

No.443
海の竜王（シー・キング・ドラゴン）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2000 守：1700 ☆：6
種族：海竜 召喚：水魔族
コスト：91 効： 融合：○
入手先：キ

No.444
ツルプルン
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：450 守：500 ☆：2
種族：水 召喚：水魔族
コスト：29 効： 融合：
入手先：梶

No.451
カニカブト
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：650 守：900 ☆：3
種族：水 召喚：水魔族
コスト：72 効： 融合：
入手先：梶、羽

No.445
海を守る戦士
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1300 守：1000 ☆：4
種族：水 召喚：水魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：梶、ペ

No.452
ザリガン
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：600 守：700 ☆：3
種族：水 召喚：水魔族
コスト：47 効： 融合：
入手先：梶、竜

No.446
アクア・スネーク
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1050 守：900 ☆：4
種族：水 召喚：水魔族
コスト：95 効： 融合：
入手先：梶、人

No.453
千年ゴーレム
遊 ○ 海 × 城 ×
攻：2000 守：2200 ☆：7
種族：岩石 召喚：土魔族
コスト：3 効： 融合：
入手先：イ

No.447
シーザリオン
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1800 守：800 ☆：6
種族：水 召喚：水魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：人

No.454
破壊のゴーレム
遊 ○ 海 × 城 ×
攻：1500 守：1000 ☆：5
種族：岩石 召喚：土魔族
コスト：7 効： 融合：
入手先：紹

No.448
スパイクシードラ
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1600 守：1300 ☆：5
種族：海竜 召喚：雷魔族
コスト：14 効： 融合：○
入手先：レ

No.455
ガンロック
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1000 守：1300 ☆：4
種族：岩石 召喚：土魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：竜、ペ

No.449
3万年の白亀
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1250 守：2100 ☆：7
種族：水 召喚：水魔族
コスト：2 効： 融合：○
入手先：レ

No.456
岩の戦士
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1300 守：1200 ☆：4
種族：岩石 召喚：土魔族
コスト：140 効： 融合：○
入手先：竜、ペ

No.450
復讐のカッパ
遊 ○ 海 × 城 ×
攻：1200 守：900 ☆：4
種族：水 召喚：水魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：梶、イ

No.457 ストーン・ゴースト

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1200 守：1000 ☆：4
種族：岩石 召喚：土魔族
コスト：121 効： 融合：○
入手先：竜、ペ

No.458 雷神の怒り

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1900 守：1400 ☆：6
種族：雷 召喚：雷魔族
コスト：65 効： 融合：○
入手先：ペ

No.459 地雷獣

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1200 守：1300 ☆：4
種族：雷 召喚：雷魔族
コスト：140 効： 融合：○
入手先：紹、ペ

No.460 ボルト・エスカルゴ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1400 守：1500 ☆：5
種族：雷 召喚：雷魔族
コスト：7 効： 融合：○
入手先：レ

No.461 ボルト・ペンギン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1100 守：800 ☆：4
種族：雷 召喚：雷魔族
コスト：103 効： 融合：
入手先：紹、人

No.462 雷仙人

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1500 守：1300 ☆：5
種族：雷 召喚：雷魔族
コスト：7 効： 融合：○
入手先：羽

No.463 エレクトリック・スネーク

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：800 守：900 ☆：3
種族：雷 召喚：雷魔族
コスト：72 効： 融合：
入手先：紹、レ

No.464 ウイング・イーグル

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1800 守：1500 ☆：6
種族：鳥獣 召喚：風魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：ペ

No.465 裁きの鷹

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2100 守：1800 ☆：7
種族：鳥獣 召喚：風魔族
コスト：2 効： 融合：○
入手先：パ

No.466 スカイ・ハンター

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1550 守：1200 ☆：5
種族：鳥獣 召喚：風魔族
コスト：10 効： 融合：
入手先：羽

No.467 紅陽鳥

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2300 守：1800 ☆：7
種族：鳥獣 召喚：炎魔族
コスト：8 効： 融合：○
入手先：人

No.468 クイーン・バード

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1200 守：2000 ☆：6
種族：鳥獣 召喚：風魔族
コスト：91 効： 融合：
入手先：イ

No.469

青い忍者（ブルー・にんじゃ）

遊 × 海 × 城 ○

攻：300 守：300 ☆：1

種族：戦士 召喚：水魔族

コスト：16 効： 融合：

入手先：シ

No.470

マジカル・ゴースト

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1300 守：1400 ☆：5

種族：アンデット 召喚：悪魔魔族

コスト：5 効： 融合：○

入手先：竜

No.471

ソウル・ハンター

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：2200 守：1800 ☆：7

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：3 効： 融合：○

入手先：人

No.472

エア・イーター

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：2100 守：1600 ☆：7

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：2 効： 融合：

入手先：レ

No.473

朱雀（すざく）

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：1900 守：1500 ☆：6

種族：炎 召喚：炎魔族

コスト：65 効： 融合：○

入手先：孔

No.474

シーカーメン

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1100 守：1300 ☆：4

種族：水 召喚：水魔族

コスト：140 効： 融合：

入手先：梶、ペ

No.475

キラー・スネーク

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：300 守：250 ☆：1

種族：爬虫類 召喚：水魔族

コスト：16 効： 融合：

入手先：シ

No.476

ガニグモ

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：600 守：800 ☆：3

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：59 効： 融合：

入手先：竜、羽

No.477

インセクション

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：950 守：700 ☆：3

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：79 効： 融合：

入手先：羽、レ

No.478

空の昆虫兵（そらのこんちゅうへい）

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1000 守：800 ☆：3

種族：昆虫 召喚：風魔族

コスト：87 効： 融合：

入手先：羽、パ

No.479

コカローチ・ナイト

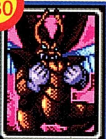
遊 × 海 × 城 ○

攻：800 守：900 ☆：3

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：72 効： 融合：○

入手先：羽、レ

No.480

クワガタ・アルファ

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1250 守：1000 ☆：4

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：130 効： 融合：

入手先：羽、ペ

No.487

フラワー・ウルフ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1800 守：1400 ☆：6
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：43 効： 融合：○
入手先：イ

No.488

レインボー・フラワー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：400 守：500 ☆：2
種族：植物 召喚：森魔族
コスト：29 効： 融合：
入手先：梶

No.489

マグナム・リリィ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1100 守：600 ☆：4
種族：植物 召喚：森魔族
コスト：103 効： 融合：
入手先：パ

No.490

ニードル・ボール

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：750 守：700 ☆：3
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：53 効： 融合：
入手先：羽

No.491

クジャック

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1700 守：1500 ☆：5
種族：鳥獣 召喚：森魔族
コスト：26 効： 融合：
入手先：パ

No.492

スーパースター

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：500 守：700 ☆：3
種族：天使 召喚：白魔族
コスト：47 効：○ 融合：
入手先：シ、紹

No.481

バーグラー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：850 守：800 ☆：3
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：65 効： 融合：
入手先：レ

No.482

プラグティカル

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1900 守：1500 ☆：6
種族：恐竜 召喚：土魔族
コスト：65 効： 融合：
入手先：孔

No.483

ガルヴァス

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2000 守：1700 ☆：6
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：91 効： 融合：○
入手先：キ

No.484

アメーバ

遊 × 海 ○ 城 ×
攻：300 守：350 ☆：2
種族：水 召喚：水魔族
コスト：19 効： 融合：
入手先：梶、シ

No.485

コロガーシ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：550 守：400 ☆：2
種族：昆虫 召喚：森魔族
コスト：33 効： 融合：
入手先：梶、羽

No.486

ブークー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：650 守：500 ☆：2
種族：魔法使い 召喚：白魔族
コスト：42 効： 融合：
入手先：紹

No.493 マハー・ヴァイロ

遊 × 海 × 城 ○
攻：1550 守：1400 ☆：5
種族：魔法使い 召喚：白魔族
コスト：10 効： 融合：
入手先：レ、イ

No.494 レインボー・マリン・マーメイド

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1550 守：1700 ☆：5
種族：魚 召喚：水魔族
コスト：26 効： 融合：○
入手先：パ、ごん

No.495 音楽家の帝王（ミュージシャン・キング）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1750 守：1500 ☆：6
種族：魔法使い 召喚：白魔族
コスト：34 効： 融合：○
入手先：イ

No.496 ウィルミー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1000 守：1200 ☆：4
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：イ

No.497 ヤドカリュー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：900 守：1700 ☆：5
種族：水 召喚：水魔族
コスト：26 効： 融合：
入手先：紹

No.498 モリンフェン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1550 守：1300 ☆：5
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：10 効： 融合：
入手先：レ

No.499 青虫（キャタピラー）

遊 ○ 海 × 城 ×
攻：250 守：300 ☆：1
種族：昆虫 召喚：森魔族
コスト：16 効： 融合：
入手先：シ、羽

No.500 竜殺者（ドラゴン・キラー）

遊 ○ 海 × 城 ×
攻：2000 守：2100 ☆：7
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：2 効：○ 融合：
入手先：人

No.501 人喰い虫（ひとくいむし）

遊 × 海 × 城 ○
攻：450 守：600 ☆：2
種族：昆虫 召喚：森魔族
コスト：37 効： 融合：
入手先：梶、羽

No.502 ドラゴヒューマン

遊 × 海 × 城 ○
攻：1300 守：1100 ☆：4
種族：戦士 召喚：土魔族
コスト：140 効： 融合：○
入手先：竜、ペ

No.503 タートル・狸（たぬき）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：700 守：900 ☆：3
種族：水 召喚：森魔族
コスト：72 効： 融合：
入手先：梶、羽

No.504 魔界植物（まかいしょくぶつ）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：400 守：300 ☆：2
種族：悪魔 召喚：森魔族
コスト：22 効： 融合：
入手先：シ

No.505 プリズマン

遊	海	城
○	○	○

攻：800　守：1000　☆：3
種族：岩石　召喚：土魔族
コスト：87　効：　融合：
入手先：竜、パ

No.506 ゲール・ドグラ

遊	海	城
○	○	○

攻：650　守：600　☆：2
種族：昆虫　召喚：森魔族
コスト：42　効：　融合：
入手先：紹、羽

No.507 クレイジー・フィッシュ

遊	海	城
○	○	○

攻：1600　守：1200　☆：5
種族：魚　召喚：水魔族
コスト：14　効：　融合：
入手先：羽

No.508 メカ・ザウルス

遊	海	城
○	○	○

攻：1800　守：1400　☆：6
種族：機械　召喚：土魔族
コスト：43　効：　融合：○
入手先：イ、キ

No.509 ブラキオレイドス

遊	海	城
○	○	○

攻：2200　守：2000　☆：7
種族：恐竜　召喚：土魔族
コスト：3　効：　融合：
入手先：イ

No.510 笑う花（わらうハナ）

遊	海	城
○	○	○

攻：900　守：500　☆：3
種族：植物　召喚：森魔族
コスト：72　効：　融合：
入手先：羽

No.511 ビーン・ソルジャー

遊	海	城
×	×	○

攻：1400　守：1300　☆：5
種族：植物　召喚：森魔族
コスト：5　効：　融合：○
入手先：竜

No.512 キャノン・ソルジャー

遊	海	城
○	○	○

攻：1400　守：1300　☆：5
種族：機械　召喚：悪魔魔族
コスト：5　効：　融合：
入手先：竜、キ

No.513 王室前（おうしつまえ）のガーディアン

遊	海	城
○	○	○

攻：1650　守：1600　☆：5
種族：機械　召喚：白魔族
コスト：20　効：　融合：
入手先：パ、キ

No.514 ブレイブ・シザー

遊	海	城
○	○	○

攻：1300　守：1000　☆：4
種族：機械　召喚：悪魔魔族
コスト：140　効：　融合：
入手先：紹、ペ

No.515 イースター島（とう）のモアイ

遊	海	城
○	○	○

攻：1100　守：1400　☆：5
種族：岩石　召喚：土魔族
コスト：5　効：　融合：
入手先：梶

No.516 ムカムカ

遊	海	城
○	○	○

攻：600　守：300　☆：2
種族：岩石　召喚：土魔族
コスト：37　効：　融合：
入手先：梶、竜

No.517
サンド・ストーン
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1300 守：1600 ☆：5
種族：岩石 召喚：土魔族
コスト：14 効： 融合：
入手先：レ

No.518
岩石（がんせき）カメッター
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1450 守：2200 ☆：7
種族：水 召喚：土魔族
コスト：3 効： 融合：○
入手先：レ

No.519
ファイヤー・クラーケン
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1600 守：1500 ☆：5
種族：水 召喚：炎魔族
コスト：14 効： 融合：○
入手先：パ

No.520
タートル・バード
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1900 守：1700 ☆：6
種族：水 召喚：風魔族
コスト：65 効： 融合：○
入手先：孔

No.521
デス・バード
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1900 守：1700 ☆：6
種族：鳥獣 召喚：風魔族
コスト：65 効： 融合：
入手先：孔

No.522
巨大（きょだい）な怪鳥（かいちょう）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2000 守：1900 ☆：6
種族：鳥獣 召喚：風魔族
コスト：91 効： 融合：
入手先：キ

No.523
悪魔の調理師（デビル・コック）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1800 守：1000 ☆：6
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：人

No.524
スター・ボーイ
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：550 守：500 ☆：2
種族：水 召喚：水魔族
コスト：33 効： 融合：
入手先：梶

No.525
山（やま）の精霊（せいれい）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1300 守：1800 ☆：6
種族：魔法使い 召喚：土魔族
コスト：43 効：○ 融合：
入手先：パ、イ

No.526
首狩り魔人（ネック・ハンター）
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1750 守：1900 ☆：6
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：65 効： 融合：
入手先：キ

No.527
ミリス・レディエント
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：300 守：250 ☆：1
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：16 効： 融合：
入手先：シ

No.528
クラッシュマン
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1600 守：1800 ☆：6
種族：獣 召喚：土魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：ペ

No.529

フレイム・ケルベロス

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：2100　守：1800　☆：7

種族：炎　召喚：森魔族

コスト：2　効：　融合：○

入手先：パ

No.530

エルディーン

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：950　守：1000　☆：3

種族：魔法使い　召喚：黒魔族

コスト：87　効：　融合：

入手先：パ、ごん

No.531

砂の魔女（サンド・ウィッチ）

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：2100　守：1700　☆：7

種族：岩石　召喚：黒魔族

コスト：2　効：　融合：○

入手先：レ、ごん

No.532

ヂェミナイ・エルフ

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：1900　守：900　☆：6

種族：魔法使い　召喚：白魔族

コスト：65　効：　融合：

入手先：人、イ、ごん

No.533

クワガー・ヘラクレス

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：1900　守：1700　☆：6

種族：昆虫　召喚：森魔族

コスト：65　効：　融合：○

入手先：孔

No.534

イビー

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：850　守：750　☆：3

種族：昆虫　召喚：悪魔魔族

コスト：65　効：　融合：

入手先：羽

No.535

カマキラー

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：1150　守：1400　☆：5

種族：昆虫　召喚：森魔族

コスト：5　効：　融合：

入手先：絽

No.536

メカレオン

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：800　守：600　☆：3

種族：爬虫類　召喚：水魔族

コスト：59　効：　融合：

入手先：羽

No.537

メガ・サンダーボール

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：750　守：600　☆：3

種族：雷　召喚：雷魔族

コスト：53　効：　融合：

入手先：竜、絽

No.538

コケ

遊 ×　海 ○　城 ×

攻：900　守：800　☆：3

種族：鳥獣　召喚：森魔族

コスト：72　効：　融合：

入手先：レ

No.539

デッド・シャーク

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：1100　守：700　☆：4

種族：アンデット　召喚：悪魔魔族

コスト：103　効：　融合：○

入手先：人

No.540

スケルエンジェル

遊 ×　海 ○　城 ×

攻：900　守：400　☆：3

種族：天使　召喚：白魔族

コスト：72　効：○　融合：

入手先：シ、竜

No.541 ハネハネ
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：450　守：500　☆：2
種族：獣　召喚：風魔族
コスト：29　効：　融合：
入手先：梶

No.542 ナイル
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1400　守：1600　☆：5
種族：魚　召喚：水魔族
コスト：14　効：　融合：○
入手先：レ

No.543 舌魚
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1350　守：800　☆：4
種族：魚　召喚：水魔族
コスト：150　効：　融合：
入手先：梶、イ

No.544 大砲だるま
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：900　守：500　☆：3
種族：機械　召喚：悪魔魔族
コスト：72　効：　融合：
入手先：紹、羽

No.545 スケルゴン
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1700　守：1900　☆：6
種族：アンデット　召喚：悪魔魔族
コスト：65　効：　融合：○
入手先：孔

No.546 魚ギョ戦士
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1250　守：900　☆：4
種族：魚　召喚：水魔族
コスト：130　効：　融合：○
入手先：梶、イ

No.547 グリグル
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：350　守：300　☆：2
種族：植物　召喚：森魔族
コスト：19　効：　融合：
入手先：シ

No.548 骨ネズミ
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：400　守：300　☆：2
種族：アンデット　召喚：悪魔魔族
コスト：22　効：　融合：
入手先：シ

No.549 カエルスライム
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：700　守：500　☆：3
種族：水　召喚：水魔族
コスト：47　効：　融合：
入手先：梶、紹

No.550 ベヒゴン
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1350　守：1000　☆：4
種族：水　召喚：水魔族
コスト：150　効：　融合：
入手先：梶、ペ

No.551 ダーク・エルフ
遊 ×　海 ○　城 ×
攻：2000　守：800　☆：6
種族：魔法使い　召喚：黒魔族
コスト：91　効：　融合：○
入手先：レ、パ、イ、ごん

No.552 ワイバーン
遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1200　守：1000　☆：4
種族：鳥獣　召喚：風魔族
コスト：121　効：　融合：
入手先：ペ

No.559
オシロ・ヒーロー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1250 守：700 ☆：4
種族：戦士 召喚：幻想魔族
コスト：130 効： 融合：
入手先：紹、人

No.560
異次元からの侵略者

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：950 守：1400 ☆：5
種族：悪魔 召喚：幻想魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：梶、人、ペ

No.561
レッサー・ドラゴン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1200 守：1000 ☆：4
種族：ドラゴン 召喚：悪魔魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：ペ、カ

No.562
ニードルワーム

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：750 守：600 ☆：3
種族：昆虫 召喚：森魔族
コスト：53 効： 融合：
入手先：竜、羽

No.563
屋根裏の物の怪

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：550 守：400 ☆：2
種族：悪魔 召喚：黒魔族
コスト：33 効： 融合：
入手先：梶

No.564
金色の魔象

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2200 守：1800 ☆：7
種族：アンデット 召喚：悪魔魔族
コスト：3 効： 融合：○
入手先：人

No.553
マタンゴ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1250 守：800 ☆：4
種族：戦士 召喚：森魔族
コスト：130 効： 融合：
入手先：イ

No.554
バーバリアン1号

遊 × 海 × 城 ○
攻：1550 守：1800 ☆：6
種族：戦士 召喚：黒魔族
コスト：43 効：○ 融合：
入手先：レ、ペ

No.555
レッド・ドラゴン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1700 守：1900 ☆：6
種族：ドラゴン 召喚：炎魔族
コスト：65 効： 融合：
入手先：孔、カ

No.556
さまよえる亡者

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：800 守：600 ☆：3
種族：アンデット 召喚：悪魔魔族
コスト：59 効： 融合：
入手先：羽

No.557
鋼鉄の巨神像

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1400 守：1800 ☆：6
種族：機械 召喚：悪魔魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：イ、キ

No.558
ポット・ザ・トリック

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：400 守：400 ☆：2
種族：岩石 召喚：悪魔魔族
コスト：22 効： 融合：
入手先：梶、竜

No.571 密林の黒竜王

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2100 守：1800 ☆：7
種族：ドラゴン 召喚：森魔族
コスト：2 効： 融合：○
入手先：パ、カ

No.572 裁きを下す女帝

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2100 守：1700 ☆：7
種族：戦士 召喚：土魔族
コスト：2 効： 融合：
入手先：パ、ごん

No.573 ベビー・ティーレックス

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1100 守：700 ☆：4
種族：恐竜 召喚：土魔族
コスト：103 効： 融合：
入手先：竜、人

No.574 黒き森のウィッチ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1100 守：1200 ☆：4
種族：魔法使い 召喚：黒魔族
コスト：121 効： 融合：○
入手先：パ、ぺ、ごん

No.575 深き森の長老

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1800 守：1900 ☆：6
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：65 効： 融合：
入手先：キ

No.576 ツンドラの大蠍

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1100 守：1000 ☆：4
種族：昆虫 召喚：森魔族
コスト：103 効： 融合：
入手先：羽、イ

No.565 黒き人食い鮫

遊 × 海 ○ 城 ×
攻：2100 守：1300 ☆：7
種族：魚 召喚：水魔族
コスト：2 効： 融合：
入手先：レ

No.566 ヨルムンガルド

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1200 守：900 ☆：4
種族：爬虫類 召喚：水魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：イ

No.567 魔界のイバラ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1200 守：900 ☆：4
種族：植物 召喚：悪魔魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：イ

No.568 恐竜人

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1000 守：850 ☆：3
種族：恐竜 召喚：土魔族
コスト：87 効： 融合：
入手先：竜、パ

No.569 生き血をすするもの

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：900 守：800 ☆：3
種族：爬虫類 召喚：水魔族
コスト：72 効： 融合：
入手先：レ

No.570 トラコドン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1300 守：800 ☆：4
種族：恐竜 召喚：土魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：竜、イ

No.583

ウェザー・レポート

遊 ○ 海 × 城 ×
攻：950 守：1500 ☆：5
種族：水 召喚：水魔族
コスト：7 効： 融合：
入手先：梶

No.584

封印の鎖

遊 ○ 海 ○ 城 ×
攻：1000 守：1100 ☆：4
種族：天使 召喚：白魔族
コスト：103 効： 融合：
入手先：シ、イ

No.585

メカニカルスネイル

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：800 守：1000 ☆：3
種族：機械 召喚：悪魔魔族
コスト：87 効： 融合：
入手先：紹、パ

No.586

ドッペルゲンガー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：650 守：900 ☆：3
種族：戦士 召喚：悪魔魔族
コスト：72 効： 融合：
入手先：羽

No.587

モン・ラーバス

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1300 守：1400 ☆：5
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：竜

No.588

命ある花瓶

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：900 守：1100 ☆：4
種族：植物 召喚：森魔族
コスト：103 効： 融合：
入手先：人

No.577

カラス天狗

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1850 守：1600 ☆：6
種族：鳥獣 召喚：風魔族
コスト：53 効： 融合：
入手先：孔

No.578

レオ・ウィザード

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1350 守：1200 ☆：4
種族：魔法使い 召喚：黒魔族
コスト：150 効： 融合：
入手先：パ、ペ

No.579

深淵に咲く花

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：750 守：400 ☆：3
種族：植物 召喚：森魔族
コスト：53 効： 融合：
入手先：紹

No.580

パトロール・ロボ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1100 守：900 ☆：4
種族：機械 召喚：悪魔魔族
コスト：103 効： 融合：
入手先：紹、人

No.581

タクヒ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1450 守：1000 ☆：5
種族：鳥獣 召喚：風魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：梶

No.582

ヴァルキリー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1800 守：1700 ☆：6
種族：天使 召喚：白魔族
コスト：43 効： 融合：○
入手先：孔、ごん

No.589 テンタクル・プラント

遊	海	城
×	○	○

攻：500　守：600　☆：2

種族：植物　召喚：森魔族

コスト：37　効：　融合：

入手先：梶

No.590 くちばしヘビ

遊	海	城
○	○	○

攻：800　守：900　☆：3

種族：爬虫類　召喚：水魔族

コスト：72　効：　融合：

入手先：レ

No.591 メタモルポット

遊	海	城
○	○	○

攻：700　守：600　☆：3

種族：岩石　召喚：土魔族

コスト：47　効：　融合：

入手先：竜

No.592 ミューズの天使

遊	海	城
○	○	○

攻：850　守：900　☆：3

種族：天使　召喚：白魔族

コスト：72　効：　融合：

入手先：シ、レ、ごん

No.593 炎を食らう大亀

遊	海	城
○	○	○

攻：1400　守：1800　☆：6

種族：水　召喚：水魔族

コスト：43　効：　融合：○

入手先：イ

No.594 バラに棲む悪霊

遊	海	城
○	○	○

攻：2000　守：1800　☆：6

種族：植物　召喚：悪魔魔族

コスト：91　効：　融合：○

入手先：キ、ごん

No.595 アブソリューター

遊	海	城
○	○	○

攻：1300　守：1400　☆：5

種族：鳥獣　召喚：幻想魔族

コスト：5　効：　融合：○

入手先：竜、人、ペ

No.596 大食いグール

遊	海	城
○	○	×

攻：1600　守：1200　☆：5

種族：アンデット　召喚：悪魔魔族

コスト：14　効：　融合：

入手先：レ

No.597 ペイルビースト

遊	海	城
○	○	○

攻：1500　守：1200　☆：5

種族：獣　召喚：森魔族

コスト：7　効：　融合：

入手先：羽

No.598 リトル・キメラ

遊	海	城
○	○	○

攻：600　守：550　☆：2

種族：獣　召喚：風魔族

コスト：37　効：　融合：

入手先：絽

No.599 スコール

遊	海	城
○	○	○

攻：1550　守：800　☆：5

種族：水　召喚：水魔族

コスト：10　効：　融合：

入手先：梶

No.600 ロックメイス

遊	海	城
○	○	○

攻：1050　守：1200　☆：4

種族：悪魔　召喚：黒魔族

コスト：121　効：　融合：

入手先：ペ、ごん

No.601
テンダネス

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：700 守：1400 ☆：5
種族：天使 召喚：白魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：シ

No.602
ペンギン・ソルジャー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：750 守：500 ☆：3
種族：水 召喚：水魔族
コスト：53 効： 融合：
入手先：梶、紹

No.603
フェアリー・ドラゴン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1100 守：1200 ☆：4
種族：ドラゴン 召喚：白魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：ペ、カ

No.604

イビル・ラット

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：750 守：800 ☆：3
種族：獣 召喚：悪魔魔族
コスト：59 効： 融合：
入手先：羽

No.605
リクイド・ビースト

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：950 守：800 ☆：3
種族：水 召喚：水魔族
コスト：79 効： 融合：
入手先：梶、レ

No.606
ツインテール

遊 × 海 ○ 城 ×
攻：850 守：700 ☆：3
種族：水 召喚：水魔族
コスト：65 効： 融合：
入手先：梶、羽

No.607
グレード・ビル

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1250 守：1300 ☆：4
種族：獣 召喚：森魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：ペ

No.608
フレンドシップ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1300 守：1100 ☆：4
種族：天使 召喚：白魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：シ、ペ

No.609
ブレードフライ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：600 守：700 ☆：3
種族：昆虫 召喚：森魔族
コスト：47 効： 融合：
入手先：竜、羽

No.610
でんきトカゲ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：850 守：800 ☆：3
種族：雷 召喚：雷魔族
コスト：65 効：○ 融合：○
入手先：紹、レ

No.611
悪魔(あくま)の偵察者(ていさつしゃ)

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：650 守：500 ☆：2
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：42 効： 融合：
入手先：紹

No.612
ハイ・プリーステス

遊 ○ 海 ○ 城 ×
攻：1100 守：800 ☆：4
種族：魔法使い 召喚：白魔族
コスト：103 効：○ 融合：
入手先：人、ごん

No. 613 双頭の雷龍

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：2800 守：2100 ☆：9

種族：雷 召喚：雷魔族

コスト：0 効： 融合：○

入手先：カ

No. 614 ハンター・スパイダー

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1600 守：1400 ☆：5

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：14 効： 融合：

入手先：パ

No. 615 アーマード・スターフィッシュ

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：850 守：1400 ☆：5

種族：水 召喚：水魔族

コスト：5 効： 融合：

入手先：シ

No. 616 勇気の砂時計

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1100 守：1200 ☆：4

種族：天使 召喚：白魔族

コスト：121 効： 融合：

入手先：シ、ペ

No. 617 マリン・ビースト

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1700 守：1600 ☆：5

種族：魚 召喚：水魔族

コスト：26 効： 融合：○

入手先：人

No. 618 戦場の死装束

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1900 守：1700 ☆：6

種族：戦士 召喚：黒魔族

コスト：65 効： 融合：

入手先：レ、孔、ごん

No. 619 岩石の精霊

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1650 守：1900 ☆：6

種族：魔法使い 召喚：土魔族

コスト：65 効： 融合：

入手先：パ、孔

No. 620 スネーク・パーム

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1000 守：1200 ☆：4

種族：植物 召喚：森魔族

コスト：121 効： 融合：○

入手先：イ

No. 621 サキュバス・ナイト

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1650 守：1300 ☆：5

種族：戦士 召喚：黒魔族

コスト：20 効： 融合：

入手先：レ、ごん

No. 622 セイレーン

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1600 守：1500 ☆：5

種族：魔法使い 召喚：白魔族

コスト：14 効： 融合：

入手先：パ、イ、ごん

No. 623 泥に潜み棲むもの

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1200 守：1300 ☆：4

種族：岩石 召喚：土魔族

コスト：140 効： 融合：

入手先：竜、ペ

No. 624 満ち潮のマーマン

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1650 守：1300 ☆：5

種族：水 召喚：水魔族

コスト：20 効： 融合：

入手先：レ

No.625 泉の妖精

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1600　守：1100　☆：5
種族：水　召喚：水魔族
コスト：14　効：　融合：
入手先：羽、ごん

No.626 海原の女戦士

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1300　守：1400　☆：5
種族：魚　召喚：水魔族
コスト：5　効：　融合：○
入手先：竜、ごん

No.627 キャット・レディ

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1900　守：2000　☆：6
種族：獣戦士　召喚：森魔族
コスト：91　効：　融合：○
入手先：キ、ごん

No.628 見習い魔女

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：550　守：500　☆：2
種族：魔法使い　召喚：黒魔族
コスト：33　効：○　融合：
入手先：梶、ごん

No.629 鎧ネズミ

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：950　守：1100　☆：4
種族：獣　召喚：森魔族
コスト：103　効：　融合：
入手先：人

No.630 古代のトカゲ戦士

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1400　守：1100　☆：5
種族：爬虫類　召喚：水魔族
コスト：5　効：　融合：
入手先：紹

No.631 月明かりの乙女

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1500　守：1300　☆：5
種族：魔法使い　召喚：幻想魔族
コスト：7　効：　融合：
入手先：羽、パ、人、ペ、ごん

No.632 ストーンジャイアント

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1600　守：1500　☆：5
種族：岩石　召喚：土魔族
コスト：14　効：　融合：
入手先：パ

No.633 誕生の天使

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1400　守：1700　☆：5
種族：天使　召喚：白魔族
コスト：26　効：　融合：○
入手先：パ

No.634 ナイト・リザード

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1150　守：1300　☆：4
種族：水　召喚：水魔族
コスト：140　効：　融合：
入手先：梶、ペ

No.635 女王の影武者

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：350　守：300　☆：2
種族：戦士　召喚：土魔族
コスト：19　効：　融合：
入手先：シ、竜、ごん

No.636 冠を戴く蒼き翼

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：1600　守：1200　☆：5
種族：鳥獣　召喚：風魔族
コスト：14　効：　融合：
入手先：レ

No.643

ディスク・マジシャン

遊○ 海○ 城○

攻：1350 守：1000 ☆：4

種族：機械 召喚：悪魔魔族

コスト：150 効： 融合：○

入手先：紹、ペ

No.644

フレイム・ヴァイパー

遊○ 海○ 城○

攻：400 守：450 ☆：2

種族：炎 召喚：炎魔族

コスト：25 効： 融合：

入手先：梶、シ

No.645

ロイヤルガード

遊○ 海○ 城○

攻：1900 守：2200 ☆：7

種族：機械 召喚：土魔族

コスト：3 効： 融合：

入手先：人、キ

No.646

キラー・ブロッブ

遊○ 海○ 城○

攻：1300 守：700 ☆：4

種族：水 召喚：水魔族

コスト：140 効： 融合：

入手先：梶、人

No.647

ひょうすべ

遊○ 海○ 城○

攻：1500 守：900 ☆：5

種族：水 召喚：水魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：梶

No.648

マシン・アタッカー

遊○ 海○ 城○

攻：1600 守：1300 ☆：5

種族：機械 召喚：悪魔魔族

コスト：14 効： 融合：

入手先：レ、キ

No.637

トレント

遊○ 海○ 城○

攻：1500 守：1800 ☆：6

種族：植物 召喚：森魔族

コスト：43 効：○ 融合：

入手先：ペ

No.638

紅葉の女王

遊○ 海○ 城○

攻：1800 守：1500 ☆：6

種族：植物 召喚：森魔族

コスト：43 効： 融合：○

入手先：ペ、ごん

No.639

水陸両用バグロス

遊○ 海○ 城○

攻：1850 守：1300 ☆：6

種族：水 召喚：水魔族

コスト：53 効： 融合：○

入手先：イ

No.640

アシッドクロウラー

遊○ 海○ 城○

攻：900 守：700 ☆：3

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：羽、レ

No.641

王座の侵略者

遊○ 海○ 城○

攻：1350 守：1700 ☆：5

種族：戦士 召喚：土魔族

コスト：26 効： 融合：

入手先：パ、ごん

No.642

イリュージョン・シーフ

遊○ 海○ 城○

攻：1150 守：900 ☆：4

種族：獣 召喚：幻想魔族

コスト：112 効： 融合：

入手先：紹、人

No.649
響女
遊 × 海 × 城 ○
攻：1450 守：1000 ☆：5
種族：戦士 召喚：黒魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：梶、レ、ごん

No.650
ウィップテイル・ガーゴイル
遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1650 守：1600 ☆：5
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：20 効： 融合：○
入手先：パ

魔法カード
No.651
鎖付きブーメラン
遊 × 海 × 城 ○
コスト：100
伝説の剣、闇の破神剣、2つのカードの効果を持つブーメラン。
入手先：竜、紹、マ、ごん、カ、対

魔法カード
No.652
迷宮変化
遊 ○ 海 ○ 城 ○
コスト：75
迷宮壁ラビリンスウォールのみをパワーアップさせるカード。
入手先：ペ、対

魔法カード
No.653
戦士抹殺
遊 ○ 海 ○ 城 ○
コスト：15
相手のフィールドに召喚されているすべての戦士族は消滅する。
入手先：レ、パ、孔、対

魔法カード
No.654
サラマンドラ
遊 × 海 × 城 ○
コスト：100
炎のモンスターはサラマンドラの力が宿り、パワーアップする。
入手先：竜、紹、マ、ごん、カ、対

魔法カード
No.655
魔法解除
遊 ○ 海 ○ 城 ○
コスト：2
レベルが下げられたモンスターの魔法を解除して、0レベルにできる。
入手先：ペ、対

魔法カード
No.656
成仏
遊 ○ 海 ○ 城 ○
コスト：15
念仏で相手のフィールドにいるすべてのアンデット族を浄化する。
入手先：竜、対

魔法カード
No.657
巨大化
遊 × 海 ○ 城 ×
コスト：255
フィールド上のモンスター1体を、1レベルパワーアップできる。
入手先：ペ、闇遊、闇獏、マ、対

魔法カード
No.658
メタル化
遊 × 海 ○ 城 ○
コスト：2
特定のモンスターを金属に変化させ、機械化するカード。
入手先：キ、ごん、対

魔法カード
No.659
天使のトランペット
遊 ○ 海 ○ 城 ○
コスト：100
遠くまで響きわたるラッパの音は、天使族をパワーアップする。
入手先：孔、対

魔法カード
No.660
酸の嵐
遊 ○ 海 ○ 城 ○
コスト：15
大気汚染による酸の雨で、相手の機械族は消滅する。
入手先：梶、羽、対

No.661 ウィルスカード
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ×

コスト：25

相手のフィールドにいる攻撃力1500以上のモンスターは消滅だ！

入手先：闇獏、力、対

No.662 トゲトゲ神の殺虫剤
魔法カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：15

相手のフィールドにいるすべての昆虫族をイチコロにできる殺虫剤。

入手先：シ、羽、力、対

No.663 神の息吹
魔法カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：15

相手のフィールドにいるすべての岩石族は聖なる風により風化。

入手先：紹、孔、対

No.664 永遠の渇水
魔法カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：15

相手のフィールドにいるすべての魚族は、大干ばつによりひからびる。

入手先：紹、対

No.665 千年の盾の儀式
儀式カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

ワンアイド・シールドドラゴンなどをいけにえに捧げ、盾を召喚。

入手先：竜、ごん、対

No.666 ヤマドランの儀式
儀式カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

マウンテン・ウォーリアーなどをいけにえに、3つ首竜を召喚。

入手先：竜、対

No.667 ゲート・ガーディアンの儀式
儀式カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

風・水・雷の魔神をいけにえに、ゲート・ガーディアンを召喚する。

入手先：ペ、対

No.668 シャイン・キャッスル
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ×

コスト：100

まばゆい光は、白魔族モンスターをパワーアップする。

入手先：シ、孔、対

No.669 闇の呪縛
魔法カード

遊 × 海 ○ 城 ×

コスト：150

相手が召喚しているモンスターすべてを、2レベルダウンさせる。

入手先：闇獏、力、対

No.670 カオスの儀式
儀式カード

遊 ○ 海 × 城 ×

コスト：0

暗黒騎士ガイアなどをいけにえに、混沌の騎士を召喚する。

入手先：闇遊、ごん、対

No.671 ゼラの儀式
儀式カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

ガーゴイル・パワードなどをいけにえに、凶悪な悪魔を召喚する。

入手先：紹、対

No.672 ハーピィの羽根帚
魔法カード

遊 × 海 × 城 ○

コスト：2

相手のフィールドにある罠カードを、羽根帚ですべて除去してしまう。

入手先：梶、孔、対

No.673 ライオンの儀式
儀式カード

遊	海	城
○	○	○

コスト：0

レグオンと2モンスターをいけにえに百獣の王を召喚する。

入手先： レ、対

No.674 悪魔鏡の儀式
儀式カード

遊	海	城
○	○	○

コスト：0

アブソリューターと2モンスターをいけにえに悪魔の鏡を召喚する。

入手先： 人、孔、対

No.675 究極竜の儀式
儀式カード

遊	海	城
×	○	×

コスト：0

ブルーアイズ3体をいけにえに捧げ、究極竜を召喚する。

入手先： 闇獏、力、対

No.676 踊りによる誘発
儀式カード

遊	海	城
○	○	○

コスト：0

水の踊り子などをいけにえとして捧げ、踊る戦士を召喚。

入手先： レ、イ、対

No.677 ハンバーガーのレシピ
儀式カード

遊	海	城
○	○	○

コスト：0

B・プラントなどを材料に、おいしいハンバーガーを作り出す。

入手先： 絽、対

No.678 千年原人の復活
儀式カード

遊	海	城
○	○	○

コスト：0

サイクロプスと2モンスターをいけにえに捧げ、原人を召喚する。

入手先： キ、対

No.679 ローの祈り
儀式カード

遊	海	城
○	○	○

コスト：0

マグネッツ1号などをいけにえに捧げ、法の番人を召喚。

入手先： シ、孔、対

No.680 三本角の儀式
儀式カード

遊	海	城
○	○	○

コスト：0

密林の黒竜王などをいけにえに、3本角の竜を呼び出す。

入手先： 人、対

No.681 粘着テープの家
罠カード

遊	海	城
×	○	○

コスト：0

攻撃力が500以下のモンスターは、家に取り込まれてしまい消滅。

入手先： シ、力、対

No.682 ねずみ取り
罠カード

遊	海	城
×	○	○

コスト：8

攻撃力が1000以下のモンスターは、ねずみ取りにひっかかり消滅。

入手先： 梶、孔、対

No.683 ベア・トラップ
罠カード

遊	海	城
×	○	○

コスト：32

相手の攻撃力が1500以下のとき、熊捕獲の罠にかかり消滅。

入手先： 竜、絽、羽、対

No.684 見えないピアノ線
罠カード

遊	海	城
×	×	○

コスト：72

相手の攻撃力が2000以下のとき、ピアノ線に絡まり消滅。

入手先： レ、パ、対

No.691 エビルナイト・ドラゴンの復活
儀式カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

暗黒火炎龍などをいけにえにして、邪悪な龍を召喚。

入手先：キ、対

No.692 亀の誓い
儀式カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

3万年の白亀などをいけにえにカニばさみを持つカメを召喚。

入手先：梶、対

No.693 仮面の契約
儀式カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

闇の仮面と2モンスターをいけにえに、新たな仮面を召喚。

入手先：梶、闇獏、対

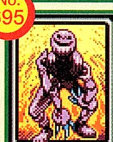
No.694 チャクラの復活
儀式カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

破壊神ヴァサーゴなどをいけにえに、チャクラ復活の儀式をする。

入手先：竜、パ、対

No.695 人形の儀式
儀式カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

謎の傀儡師などをいけにえにして、操り人形を召喚する。

入手先：シ、パ、対

No.696 ジャベリンビートルの契約
儀式カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

ヘラクレス・ビートルなどをいけにえに、ヤリを持つ昆虫を召喚。

入手先：羽、対

No.685 硫酸のたまった落とし穴
罠カード

遊 × 海 × 城 ○

コスト：128

相手の攻撃力が3000以下のとき、酸の落とし穴にはまり消滅。

入手先：シ、人、イ、キ、ごん、対

No.686 万能地雷グレイモヤ
罠カード

遊 × 海 × 城 ○

コスト：200

相手が攻撃したとき、爆発でモンスターはこっぱみじんに消え去る。

入手先：ペ、闇遊、闇獏、マ、対

No.687 天狗のうちわ
罠カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：2

火の粉や火炎地獄などの直接攻撃を、相手に跳ね返す。

入手先：梶、孔、力、対

No.688 シモッチによる副作用
罠カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：2

回復カードを使うと、逆にダメージを受けてしまうカード。

入手先：梶、孔、力、対

No.689 あまのじゃくの呪い
罠カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：2

パワーアップカードの効果を逆転させ、パワーダウンさせるカード。

入手先：竜、絽、羽、レ、パ、対

No.690 偽物のわな
罠カード

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

攻撃してもなにも起こらない、相手をだますためのトラップカード。

入手先：力、対

No.703
千年原人

遊 × 海 × 城 ×

攻：2750 守：2500 ☆：8

種族：獣戦士 召喚：神魔族

コスト：255 効： 融合：

入手先：マ

No.704
ローガーディアン

遊 × 海 × 城 ×

攻：2050 守：2500 ☆：8

種族：戦士 召喚：神魔族

コスト：255 効： 融合：

入手先：シ

No.705
トライホーン・ドラゴン

遊 × 海 × 城 ×

攻：2850 守：2350 ☆：9

種族：ドラゴン 召喚：神魔族

コスト：255 効： 融合：

入手先：キ

No.706
エビルナイト・ドラゴン

遊 × 海 × 城 ×

攻：2350 守：2400 ☆：7

種族：ドラゴン 召喚：神魔族

コスト：255 効： 融合：

入手先：キ

No.707
スカルビショップ

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：2650 守：2250 ☆：8

種族：魔法使い 召喚：黒魔族

コスト：50 効： 融合：

入手先：レ、パ、キ

No.708
コスモクイーン

遊 × 海 × 城 ×

攻：2900 守：2450 ☆：9

種族：魔法使い 召喚：神魔族

コスト：255 効： 融合：

入手先：孔

儀式カード

No.697
ガルマソードの誓い

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

サキュバス・ナイトと2モンスターをいけにえにして、召喚を行う。

入手先：レ、人、対

儀式カード

No.698
コスモクイーンの祈り

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

紅葉の女王などをいけにえに、全宇宙の女王を召喚。

入手先：イ、対

儀式カード

No.699
スカルライダーの復活

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

ドクロの寺院と2モンスターをいけにえに、スカルライダーを召喚。

入手先：梶、レ、対

儀式カード

No.700
要塞クジラの誓い

遊 ○ 海 ○ 城 ○

コスト：0

サイボーグ・バスとモンスター2体をいけにえに海の要塞を呼び出す。

入手先：梶、対

No.701
ダンシング・ソルジャー

遊 × 海 × 城 ×

攻：1950 守：1850 ☆：6

種族：戦士 召喚：神魔族

コスト：255 効： 融合：

入手先：紹

No.702
ハングリーバーガー

遊 × 海 × 城 ×

攻：2000 守：1850 ☆：6

種族：戦士 召喚：神魔族

コスト：255 効： 融合：

入手先：ごん

No.709 チャクラ

遊 × 海 × 城 ×
攻：2450 守：2000 ☆：8
種族：悪魔 召喚：神魔族
コスト：255 効： 融合：
入手先：パ

No.710 クラブ・タートル

遊 × 海 × 城 ×
攻：2550 守：2500 ☆：8
種族：水 召喚：神魔族
コスト：255 効： 融合：
入手先：レ

No.711 クレセント・ドラゴン

遊 × 海 ○ 城 ×
攻：2200 守：2350 ☆：7
種族：ドラゴン 召喚：白魔族
コスト：11 効： 融合：
入手先：ペ、カ

No.712 メテオ・ドラゴン

遊 ○ 海 × 城 ○
攻：1800 守：2000 ☆：6
種族：ドラゴン 召喚：土魔族
コスト：91 効： 融合：
入手先：闇遊、ごん

No.713 メテオ・ブラック・ドラゴン

遊 ○ 海 × 城 ○
攻：3500 守：2000 ☆：11
種族：ドラゴン 召喚：炎魔族
コスト：11 効： 融合：○
入手先：ごん

No.714 ファイヤー・ウイング・ペガサス

遊 × 海 ○ 城 ×
攻：2250 守：1800 ☆：7
種族：獣 召喚：炎魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：人

No.715 キラー・パペット

遊 × 海 × 城 ×
攻：2000 守：2350 ☆：7
種族：悪魔 召喚：神魔族
コスト：255 効： 融合：
入手先：人

No.716 ガルマソード

遊 × 海 × 城 ×
攻：2550 守：2150 ☆：8
種族：戦士 召喚：神魔族
コスト：255 効： 融合：
入手先：竜

No.717 ジャベリンビートル

遊 × 海 × 城 ×
攻：2450 守：2550 ☆：8
種族：昆虫 召喚：神魔族
コスト：255 効： 融合：
入手先：羽

No.718 要塞クジラ

遊 × 海 × 城 ×
攻：2350 守：2150 ☆：7
種族：魚 召喚：神魔族
コスト：255 効： 融合：
入手先：梶

No.719 スカルライダー

遊 × 海 × 城 ×
攻：1900 守：1850 ☆：6
種族：アンデット 召喚：神魔族
コスト：255 効： 融合：
入手先：レ

No.720 闇と光の仮面

遊 × 海 × 城 ×
攻：2000 守：1800 ☆：6
種族：魔法使い 召喚：神魔族
コスト：255 効： 融合：
入手先：パ

No.727

トゥーン・ドラゴン・エッガー

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：2200 守：2600 ☆：8

種族：ドラゴン 召喚：悪魔魔族

コスト：41 効： 融合：

入手先：ペ

No.728

トゥーン・マーメイド

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：1400 守：1500 ☆：5

種族：水 召喚：黒魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：ペ

No.729

トゥーン・デーモン

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：2500 守：1200 ☆：8

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：27 効： 融合：

入手先：ペ

No.730

ダーク・アイズ・イリュージョニスト

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：0 守：0 ☆：1

種族：魔法使い 召喚：幻想魔族

コスト：10 効： 融合：

入手先：ペ

No.731

サクリファイス

遊 × 海 × 城 ×

攻：0 守：0 ☆：1

種族：魔法使い 召喚：神魔族

コスト：255 効：○ 融合：

入手先：ペ

No.732

タイム・ボマー

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：200 守：1000 ☆：3

種族：炎 召喚：幻想魔族

コスト：87 効： 融合：

入手先：ペ

No.721

マジシャン・オブ・ブラック・カオス

遊 × 海 × 城 ×

攻：2800 守：2600 ☆：9

種族：魔法使い 召喚：神魔族

コスト：255 効： 融合：

入手先：闇遊

儀式カード

No.722

カオスー黒魔術の儀式

遊 ○ 海 × 城 ×

コスト：0

ブラック・マジシャンなどをいけにえに、黒魔術師を降臨させる。

入手先：闇遊、ごん、対

No.723

スロットマシーン

遊 × 海 △ 城 ×

攻：2000 守：2300 ☆：7

種族：機械 召喚：悪魔魔族

コスト：8 効： 融合：

入手先：キ

No.724

メガトロン

遊 × 海 △ 城 ×

攻：1400 守：2000 ☆：6

種族：機械 召喚：悪魔魔族

コスト：91 効： 融合：

入手先：キ

No.725

弓を引くマーメイド

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：1400 守：1500 ☆：5

種族：水 召喚：水魔族

コスト：7 効：○ 融合：

入手先：ペ

No.726

ドラゴン・エッガー

遊 × 海 ○ 城 ×

攻：2200 守：2600 ☆：8

種族：ドラゴン 召喚：炎魔族

コスト：41 効： 融合：○

入手先：ペ

No.733 千眼の邪教神

遊	海	城
×	○	×

攻：0　守：0　☆：1
種族：魔法使い　召喚：幻想魔族
コスト：10　効：　融合：
入手先：ペ

No.734 サウザンド・アイズ・サクリファイス

遊	海	城
×	×	×

攻：0　守：0　☆：1
種族：魔法使い　召喚：神魔族
コスト：255　効：○　融合：○
入手先：ペ

No.735 鉄腕ゴーレム

遊	海	城
×	○	×

攻：1900　守：2200　☆：7
種族：機械　召喚：土魔族
コスト：3　効：　融合：
入手先：闇獏

No.736 スフィア・ボム

遊	海	城
×	△	×

攻：1400　守：1400　☆：5
種族：機械　召喚：炎魔族
コスト：5　効：　融合：
入手先：キ

No.737 ダイヤモンド・ドラゴン

遊	海	城
×	○	×

攻：2100　守：2800　☆：9
種族：ドラゴン　召喚：土魔族
コスト：0　効：　融合：○
入手先：闇獏

No.738 磁石の戦士α

遊	海	城
○	×	×

攻：1400　守：1700　☆：5
種族：岩石　召喚：土魔族
コスト：26　効：　融合：
入手先：闇遊、ごん

No.739 魔道化リジョン

遊	海	城
×	×	○

攻：1300　守：1500　☆：5
種族：魔法使い　召喚：悪魔魔族
コスト：7　効：　融合：
入手先：パ

No.740 暗黒の眠りを誘うルシファー

遊	海	城
×	○	×

攻：1500　守：1800　☆：6
種族：魔法使い　召喚：幻想魔族
コスト：43　効：○　融合：
入手先：闇獏、カ

No.741 ロード・オブ・ドラゴン

遊	海	城
×	○	×

攻：1200　守：1100　☆：4
種族：魔法使い　召喚：黒魔族
コスト：121　効：　融合：○
入手先：闇獏

No.742 レッドアイズ・ブラックメタルドラゴン

遊	海	城
×	×	○

攻：2800　守：2400　☆：9
種族：機械　召喚：黒魔族
コスト：0　効：　融合：
入手先：マ

No.743 リボルバー・ドラゴン

遊	海	城
×	△	×

攻：2600　守：2200　☆：8
種族：機械　召喚：黒魔族
コスト：41　効：　融合：
入手先：キ

No.744 ハンニバル・ネクロマンサー

遊	海	城
×	×	○

攻：1400　守：1800　☆：6
種族：魔法使い　召喚：黒魔族
コスト：43　効：　融合：
入手先：レ

No.745

漆黒の豹戦士パンサーウォリアー（しっこくのひょうせんし）

遊 × 海 × 城 ○

攻：2000 守：1600 ☆：6

種族：獣戦士 召喚：黒魔族

コスト：91 効： 融合：

入手先：マ、ごん、カ

No.746

三ツ首のギドー（みつくび）

遊 × 海 × 城 ○

攻：1200 守：1400 ☆：5

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：5 効： 融合：

入手先：レ

No.747

幻獣王ガゼル（げんじゅうおう）

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1500 守：1200 ☆：5

種族：獣 召喚：幻想魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.748

アステカの石像（せきぞう）

遊 × 海 × 城 ○

攻：300 守：2000 ☆：6

種族：岩石 召喚：土魔族

コスト：91 効： 融合：

入手先：レ

No.749

バフォメット

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1400 守：1800 ☆：6

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：43 効： 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.750

有翼幻獣キマイラ（ゆうよくげんじゅう）

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：2100 守：1800 ☆：7

種族：獣 召喚：幻想魔族

コスト：2 効： 融合：○

入手先：闇遊

No.751

機動砦のギア・ゴーレム（きどうとりで）

遊 × 海 × 城 ○

攻：800 守：2200 ☆：7

種族：機械 召喚：土魔族

コスト：3 効： 融合：

入手先：レ

No.752

人造人間ーサイコ・ショッカー（じんぞうにんげん）

遊 × 海 × 城 ○

攻：2400 守：1500 ☆：7

種族：機械 召喚：雷魔族

コスト：16 効： 融合：

入手先：紹、キ

No.753

ランドスターの剣士（けんし）

遊 × 海 × 城 ○

攻：500 守：1200 ☆：4

種族：戦士 召喚：白魔族

コスト：121 効： 融合：

入手先：マ、ごん、カ

No.754

サイバー・レイダー

遊 × 海 × 城 ○

攻：1400 守：1000 ☆：5

種族：戦士 召喚：雷魔族

コスト：5 効： 融合：

入手先：紹

No.755

魔導ギガサイバー（まどう）

遊 × 海 × 城 ○

攻：2200 守：1200 ☆：7

種族：戦士 召喚：悪魔魔族

コスト：3 効： 融合：

入手先：紹

No.756

リフレクト・バウンダー

遊 × 海 × 城 ○

攻：1700 守：1000 ☆：5

種族：魔法使い 召喚：悪魔魔族

コスト：26 効： 融合：

入手先：紹

No.757

磁力の戦士β（マグネット・ウォリアー・ベータ）

遊：○ 海：× 城：×

攻：1700 守：1600 ☆：5

種族：岩石 召喚：土魔族

コスト：26 効： 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.758

ビッグ・シールド・ガードナー

遊：○ 海：× 城：×

攻：100 守：2600 ☆：8

種族：戦士 召喚：土魔族

コスト：41 効： 融合：

入手先：闇遊

No.759

キラードール

遊：× 海：× 城：○

攻：1600 守：1700 ☆：5

種族：悪魔 召喚：森魔族

コスト：26 効： 融合：

入手先：パ

No.760

ブラック・マジシャン・ガール

遊：△ 海：× 城：×

攻：2000 守：1700 ☆：6

種族：魔法使い 召喚：黒魔族

コスト：91 効：○ 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.761

ワイバーンの戦士（せんし）

遊：× 海：× 城：○

攻：1500 守：1200 ☆：5

種族：獣 召喚：風魔族

コスト：7 効： 融合：○

入手先：マ、ごん、カ

No.762

インセクト女王（クイーン）

遊：× 海：× 城：○

攻：2200 守：2400 ☆：7

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：16 効：○ 融合：

入手先：羽

No.763

寄生虫パラサイド（きせいちゅう）

遊：× 海：× 城：△

攻：500 守：300 ☆：2

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：29 効： 融合：

入手先：羽

No.764

髑髏顔 天道虫（ドクロがん レディバグ）

遊：× 海：× 城：△

攻：500 守：1500 ☆：5

種族：昆虫 召喚：悪魔魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：羽

No.765

リトル・ウィンガード

遊：× 海：× 城：○

攻：1400 守：1800 ☆：6

種族：戦士 召喚：白魔族

コスト：43 効： 融合：

入手先：マ、ごん、カ

No.766

代打バッター（だいだ）

遊：× 海：× 城：○

攻：1000 守：1200 ☆：4

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：121 効： 融合：

入手先：羽

No.767

ブルーアイズ・トゥーン・ドラゴン

遊：× 海：○ 城：×

攻：3000 守：2500 ☆：9

種族：ドラゴン 召喚：白魔族

コスト：0 効： 融合：

入手先：ペ

No.768

薄幸の美少女（はっこう びしょうじょ）

遊：○ 海：○ 城：○

攻：0 守：100 ☆：1

種族：魔法使い 召喚：白魔族

コスト：10 効： 融合：

入手先：シ、ごん

No.775

深海の戦士

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1600 守：1800 ☆：6

種族：戦士 召喚：水魔族

コスト：43 効： 融合：

入手先：ペ

No.776

朱い靴

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：500 守：300 ☆：2

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：29 効： 融合：

入手先：梶

No.777

スパイク・ヘッド

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1800 守：1700 ☆：6

種族：機械 召喚：黒魔族

コスト：43 効： 融合：

入手先：レ、孔、キ

No.778

ビックフット

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1300 守：1000 ☆：4

種族：獣 召喚：悪魔魔族

コスト：140 効： 融合：

入手先：ペ

No.779

サテライト・キャノン

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：2000 守：1500 ☆：6

種族：機械 召喚：雷魔族

コスト：91 効： 融合：

入手先：孔、キ

No.780

ミュータント・クラブ

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：950 守：1200 ☆：4

種族：水 召喚：悪魔魔族

コスト：121 効： 融合：

入手先：梶、イ

No.769

幻影の壁

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1000 守：1850 ☆：6

種族：悪魔 召喚：幻想魔族

コスト：53 効： 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.770

魔法剣士ネオ

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1700 守：1000 ☆：5

種族：魔法使い 召喚：土魔族

コスト：26 効： 融合：○

入手先：闇遊、ごん

No.771

人喰い宝石箱

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1600 守：1000 ☆：5

種族：悪魔 召喚：幻想魔族

コスト：14 効： 融合：

入手先：闇遊、ごん

No.772

デス・ソーサラー

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：1450 守：1200 ☆：5

種族：魔法使い 召喚：黒魔族

コスト：5 効： 融合：○

入手先：闇遊、ごん

No.773

ソードハンター

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：2450 守：1700 ☆：8

種族：戦士 召喚：土魔族

コスト：21 効： 融合：

入手先：孔

No.774

穿孔虫

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1100 守：200 ☆：4

種族：昆虫 召喚：土魔族

コスト：103 効： 融合：

入手先：竜、羽、パ

No.781 洗脳－ブレイン・コントロール
魔法カード

遊	海	城
○	×	×

コスト：200

相手の最も強いモンスターを、ターン終了まで味方カードにする。

入手先：絽、ペ、孔、闇遊、ごん、対

No.782 避雷針
罠カード

遊	海	城
○	○	○

コスト：20

サンダー・ボルトを回避。味方の代わりに相手のモンスターを消滅。

入手先：竜、絽、羽、レ、パ、対

No.783 イリュージョンの儀式
儀式カード

遊	海	城
×	○	×

コスト：0

DEイリュージョニストなどをいけにえに、サクリファイスを召喚。

入手先：闇獏、力、対

No.784 心変わり
魔法カード

遊	海	城
×	×	○

コスト：255

相手のもっと強いモンスターカードを、味方のカードにする。

入手先：ペ、闇遊、闇獏、マ、対

No.785 増殖
魔法カード

遊	海	城
○	×	×

コスト：100

味方のフィールドのクリボーが分裂してフィールドを埋め尽くす！

入手先：闇遊、ごん、対

No.786 悪魔払い
魔法カード

遊	海	城
○	○	○

コスト：15

相手フィールドにいる悪魔族モンスターはすべて破壊される。

入手先：シ、羽、孔、対

No.787 魔女狩り
魔法カード

遊	海	城
○	○	○

コスト：15

フィールド上の魔法使い族モンスターは、すべて破壊される。

入手先：竜、人、対

No.788 革命
魔法カード

遊	海	城
○	○	○

コスト：15

相手の場札の数1枚につき200ポイントのダメージを与える。

入手先：シ、対

No.789 強欲な壺
魔法カード

遊	海	城
×	×	○

コスト：50

手札の空きがあれば、自分のデッキからカードを2枚まで引ける。

入手先：梶、レ、キ、対

No.790 未熟な密偵
魔法カード

遊	海	城
×	○	×

コスト：2

相手の手札をくまなく調べ上げ、すべてのカードを見ることができる。

入手先：絽、人、力、対

No.791 ヘルゲート・ソード

遊	海	城
○	○	○

攻：1800　守：1950　☆：6

種族：戦士　召喚：悪魔魔族

コスト：77　効：　融合：

入手先：キ

No.792 鉄扇の舞闘士

遊	海	城
○	○	○

攻：2200　守：1850　☆：7

種族：戦士　召喚：風魔族

コスト：3　効：　融合：

入手先：人

No.793

パンサーガール

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1950 守：1700 ☆：6
種族：獣戦士 召喚：森魔族
コスト：77 効： 融合：
入手先：キ、ごん

No.794

異星の最終戦士（いせい さいしゅうせんし）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2350 守：2300 ☆：7
種族：戦士 召喚：悪魔魔族
コスト：11 効： 融合：
入手先：ペ

No.795

デュナミス・ヴァルキリア

遊 × 海 △ 城 ×
攻：1800 守：1050 ☆：6
種族：天使 召喚：白魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：イ、ごん

No.796

ガーネシア・エレファンティス

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2400 守：2000 ☆：7
種族：獣戦士 召喚：土魔族
コスト：16 効： 融合：
入手先：イ

No.797

絶対防御将軍（ぜったいぼうぎょしょうぐん）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1550 守：2500 ☆：8
種族：戦士 召喚：黒魔族
コスト：27 効： 融合：
入手先：レ、孔

No.798

タルワール・デーモン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2400 守：2150 ☆：7
種族：悪魔 召喚：悪魔魔族
コスト：16 効： 融合：
入手先：ペ

No.799

サイバティック・ワイバーン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2500 守：1600 ☆：8
種族：機械 召喚：風魔族
コスト：27 効： 融合：
入手先：孔、キ

No.800

タロンズ・オブ・シュリーレン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2100 守：2050 ☆：7
種族：悪魔 召喚：幻想魔族
コスト：2 効： 融合：
入手先：人、ペ

No.801

厳格な老魔術師（げんかく ろうまじゅつし）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1500 守：1200 ☆：5
種族：魔法使い 召喚：白魔族
コスト：7 効： 融合：
入手先：羽、イ

No.802

邪剣男爵（じゃけんだんしゃく）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1550 守：800 ☆：5
種族：悪魔 召喚：黒魔族
コスト：10 効： 融合：
入手先：梶、レ

No.803

シャイン・アビス

遊 ○ 海 ○ 城 ×
攻：1600 守：1800 ☆：6
種族：悪魔 召喚：白魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：イ

No.804

インセクト・ラーバ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1200 守：0 ☆：4
種族：昆虫 召喚：森魔族
コスト：121 効： 融合：
入手先：羽

No. 811

バスター・ブレイダー

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：2600 守：2300 ☆：8

種族：戦士 召喚：土魔族

コスト：41 効： 融合：

入手先：闇遊

No. 812

スライム

遊 ○ 海 × 城 ×

攻：500 守：0 ☆：2

種族：水 召喚：水魔族

コスト：29 効： 融合：

入手先：梶、人

No. 813

サイバーポッド

遊 × 海 ○ 城 ○

攻：900 守：900 ☆：3

種族：岩石 召喚：黒魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：竜、パ

No. 814

光の追放者

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：100 守：2000 ☆：6

種族：天使 召喚：白魔族

コスト：91 効： 融合：

入手先：人

No. 815

巨大ネズミ

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1400 守：1450 ☆：5

種族：獣 召喚：森魔族

コスト：5 効： 融合：

入手先：レ

No. 816

センジュ・ゴッド

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：1400 守：1000 ☆：5

種族：天使 召喚：白魔族

コスト：5 効： 融合：

入手先：梶

No. 805

兵隊アリ

遊 × 海 × 城 △

攻：500 守：1200 ☆：4

種族：昆虫 召喚：森魔族

コスト：121 効： 融合：

入手先：羽

No. 806

鉄の騎士・ギア・フリード

遊 × 海 × 城 △

攻：1800 守：1600 ☆：6

種族：戦士 召喚：土魔族

コスト：43 効： 融合：

入手先：マ

No. 807

ヒューマノイド・スライム

遊 × 海 × 城 ○

攻：800 守：2000 ☆：6

種族：水 召喚：水魔族

コスト：91 効： 融合：

入手先：人

No. 808

ワームドレイク

遊 × 海 × 城 ○

攻：1400 守：1500 ☆：5

種族：昆虫 召喚：土魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：人

No. 809

ヒューマノイド・ドレイク

遊 × 海 × 城 ○

攻：2200 守：1750 ☆：7

種族：水 召喚：水魔族

コスト：3 効： 融合：○

入手先：人

No. 810

リバイバルスライム

遊 × 海 × 城 ○

攻：1500 守：500 ☆：5

種族：水 召喚：水魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：人

No.817 UFOタートル

遊○ 海○ 城○

攻：1400　守：1200　☆：5
種族：機械　召喚：炎魔族
コスト：5　効：　融合：○
入手先：紹、キ

No.818 秒殺の暗殺者

遊○ 海○ 城○

攻：2000　守：2000　☆：6
種族：悪魔　召喚：黒魔族
コスト：91　効：　融合：
入手先：レ、キ

No.819 カラテマン

遊○ 海○ 城○

攻：1000　守：1000　☆：3
種族：戦士　召喚：土魔族
コスト：87　効：　融合：
入手先：竜、パ

No.820 ダークゼブラ

遊○ 海○ 城○

攻：1800　守：400　☆：6
種族：獣　召喚：森魔族
コスト：43　効：　融合：
入手先：人

No.821 ジャイアントウィルス

遊○ 海○ 城○

攻：1000　守：100　☆：3
種族：悪魔　召喚：黒魔族
コスト：87　効：　融合：
入手先：紹

No.822 素早いモモンガ

遊○ 海○ 城○

攻：1000　守：100　☆：3
種族：獣　召喚：森魔族
コスト：87　効：　融合：
入手先：紹

No.823 ダークファミリア

遊○ 海○ 城○

攻：500　守：500　☆：2
種族：悪魔　召喚：悪魔魔族
コスト：29　効：　融合：
入手先：梶

No.824 シャインエンジェル

遊○ 海○ 城○

攻：1400　守：800　☆：5
種族：天使　召喚：白魔族
コスト：5　効：　融合：
入手先：シ

No.825 ボアソルジャー

遊○ 海○ 城○

攻：2000　守：500　☆：6
種族：獣戦士　召喚：土魔族
コスト：91　効：　融合：
入手先：人

No.826 グリズリーマザー

遊○ 海○ 城○

攻：1400　守：1000　☆：5
種族：獣戦士　召喚：水魔族
コスト：5　効：　融合：○
入手先：梶、ごん

No.827 ドラゴンフライ

遊○ 海○ 城○

攻：1400　守：900　☆：5
種族：昆虫　召喚：炎魔族
コスト：5　効：　融合：
入手先：シ

No.828 セレモニーベル

遊○ 海○ 城○

攻：0　守：1850　☆：6
種族：魔法使い　召喚：白魔族
コスト：53　効：　融合：
入手先：人、イ

No.829

ソニックバード

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：1400　守：1000　☆：5

種族：鳥獣　召喚：風魔族

コスト：5　効：　融合：

入手先：梶

No.830

キラー・トマト

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：1400　守：1100　☆：5

種族：植物　召喚：森魔族

コスト：5　効：　融合：

入手先：紹

No.831

コトダマ

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：0　守：1600　☆：5

種族：天使　召喚：土魔族

コスト：14　効：　融合：

入手先：シ

No.832

オベリスクの巨神兵

遊 ×　海 △　城 ×

攻：4000　守：4000　☆：12

種族：戦士　召喚：神魔族

コスト：50　効：○　融合：

入手先：闇獏

No.833

オシリスの天空竜

遊 △　海 ×　城 ×

攻：4000　守：4000　☆：12

種族：ドラゴン　召喚：神魔族

コスト：50　効：○　融合：

入手先：闇遊

No.834

ラーの翼神竜

遊 ×　海 ×　城 △

攻：4000　守：4000　☆：12

種族：機械　召喚：神魔族

コスト：50　効：○　融合：

入手先：マ

No.835

フライング・フィッシュ

遊 ×　海 ×　城 ○

攻：800　守：500　☆：3

種族：魚　召喚：風魔族

コスト：59　効：　融合：

入手先：梶

No.836

半魚獣・フィッシャービースト

遊 ×　海 ×　城 ○

攻：2400　守：2000　☆：7

種族：魚　召喚：水魔族

コスト：16　効：　融合：

入手先：梶

No.837

ドラゴンに乗るワイバーン

遊 ×　海 ×　城 ○

攻：1700　守：1500　☆：5

種族：ドラゴン　召喚：風魔族

コスト：26　効：　融合：○

入手先：マ、ごん、カ

No.838

ロケット戦士

遊 ×　海 ×　城 ○

攻：1500　守：1300　☆：5

種族：戦士　召喚：土魔族

コスト：7　効：　融合：

入手先：マ、ごん、カ

No.839

シー・スネーク

遊 ×　海 ×　城 ○

攻：1500　守：1200　☆：5

種族：水　召喚：水魔族

コスト：7　効：　融合：

入手先：梶

No.840

伝説のフィッシャーマン

遊 ×　海 ×　城 ○

攻：1850　守：1600　☆：6

種族：水　召喚：水魔族

コスト：53　効：　融合：

入手先：梶

No.841

カオスポッド

遊 × 海 × 城 ○
攻：800 守：700 ☆：3
種族：岩石 召喚：土魔族
コスト：59 効： 融合：
入手先：竜、羽

No.842

ブラッド・ヴォルス

遊 × 海 ○ 城 ×
攻：1900 守：1200 ☆：6
種族：獣戦士 召喚：悪魔魔族
コスト：65 効： 融合：
入手先：闇獏、力

No.843

フレイムキラー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1900 守：1300 ☆：6
種族：炎 召喚：炎魔族
コスト：65 効： 融合：
入手先：孔

No.844

ビッグバンドラゴン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2200 守：1700 ☆：7
種族：炎 召喚：炎魔族
コスト：3 効： 融合：○
入手先：パ

No.845

バーニングソルジャー

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1700 守：1150 ☆：5
種族：炎 召喚：炎魔族
コスト：26 効： 融合：
入手先：レ

No.846

ミスターボルケーノ

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：2100 守：1300 ☆：7
種族：炎 召喚：炎魔族
コスト：2 効： 融合：
入手先：レ

No.847

炎の剣豪（ほのおのけんごう）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1700 守：1100 ☆：5
種族：炎 召喚：炎魔族
コスト：26 効： 融合：
入手先：レ

No.848

精神寄生体（せいしんきせいたい）

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：300 守：800 ☆：3
種族：悪魔 召喚：黒魔族
コスト：59 効： 融合：
入手先：絽

No.849

メカファルコン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1400 守：1200 ☆：5
種族：機械 召喚：風魔族
コスト：5 効： 融合：○
入手先：絽、キ

No.850

磁石の戦士γ（マグネット・ウォリアー・ガンマ）

遊 ○ 海 × 城 ×
攻：1500 守：1800 ☆：6
種族：岩石 召喚：土魔族
コスト：43 効： 融合：
入手先：闇遊、ごん

No.851

フライングマンティス

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1500 守：800 ☆：5
種族：昆虫 召喚：風魔族
コスト：7 効： 融合：
入手先：梶

No.852

バードマン

遊 ○ 海 ○ 城 ○
攻：1800 守：600 ☆：6
種族：鳥獣 召喚：風魔族
コスト：43 効： 融合：○
入手先：人

No.853

仮面呪術師カースド・ギュラ（かめんじゅじゅつし）

遊 ○ 海 ○ 城 ×

攻：1500 守：800 ☆：5

種族：魔法使い 召喚：幻想魔族

コスト：7 効： 融合：

入手先：イ

No.854

仮面魔獣マスクド・ヘルレイザー（かめんまじゅう）

遊 ○ 海 ○ 城 ×

攻：3200 守：2700 ☆：10

種族：獣 召喚：悪魔魔族

コスト：3 効： 融合：

入手先：イ

No.855

オウガ・ヘッド・ゾンビ

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：450 守：0 ☆：2

種族：アンデット 召喚：悪魔魔族

コスト：25 効： 融合：

入手先：シ

No.856

ボーンハイマー

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：850 守：400 ☆：3

種族：海竜 召喚：水魔族

コスト：65 効： 融合：

入手先：梶、紹

No.857

フレイムダンサー

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：550 守：450 ☆：2

種族：炎 召喚：炎魔族

コスト：33 効： 融合：

入手先：梶、シ

No.858

バーニングフェニックス

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：850 守：350 ☆：3

種族：鳥獣 召喚：炎魔族

コスト：65 効： 融合：○

入手先：シ、紹

No.859

炎の帝（ほむらのみかど）

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：500 守：950 ☆：3

種族：炎 召喚：炎魔族

コスト：79 効： 融合：

入手先：シ、羽

No.860

ソウル・シザー

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：550 守：350 ☆：2

種族：悪魔 召喚：悪魔魔族

コスト：33 効： 融合：

入手先：梶

No.861

黒き森の梟仙人（くろきもりのふくろうせんにん）

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：450 守：900 ☆：3

種族：獣戦士 召喚：森魔族

コスト：72 効： 融合：

入手先：竜

No.862

ソニックジャマー

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：350 守：650 ☆：2

種族：機械 召喚：森魔族

コスト：42 効： 融合：

入手先：梶、紹

No.863

南大洋の魔王（サザン・オーシャン・ディアボロス）

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：2100 守：1900 ☆：7

種族：海竜 召喚：悪魔魔族

コスト：2 効： 融合：

入手先：パ

No.864

荒くれミサイルランチャー（あら）

遊 ○ 海 ○ 城 ○

攻：700 守：100 ☆：3

種族：機械 召喚：炎魔族

コスト：47 効： 融合：

入手先：シ、紹

No.865
海賊の傭兵竜（ドラゴンパイレーツ・ソルジャー）

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：350　守：800　☆：3
種族：獣戦士　召喚：水魔族
コスト：59　効：　融合：
入手先：紹

No.866
海賊の獅子船長（キャプテン・レオ）

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：700　守：1600　☆：5
種族：獣戦士　召喚：水魔族
コスト：14　効：　融合：
入手先：シ

No.867
スペクター

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：350　守：850　☆：3
種族：悪魔　召喚：悪魔魔族
コスト：65　効：　融合：
入手先：紹

No.868
宝石の精（ほうせきのせい）ハッサン

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：200　守：400　☆：2
種族：魔法使い　召喚：土魔族
コスト：22　効：　融合：
入手先：シ、竜

No.869

レアメタル・レディ

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：450　守：900　☆：3
種族：戦士　召喚：土魔族
コスト：72　効：　融合：
入手先：竜、ごん

No.870
レアメタル・ソルジャー

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：900　守：450　☆：3
種族：戦士　召喚：土魔族
コスト：72　効：　融合：
入手先：竜

No.871
レジェンド・ニンフ

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：350　守：200　☆：2
種族：天使　召喚：幻想魔族
コスト：19　効：　融合：
入手先：シ、紹

No.872
ブーメラン・ボーイ

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：950　守：400　☆：3
種族：戦士　召喚：森魔族
コスト：79　効：　融合：
入手先：竜

No.873
ビューティー・リップ

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：550　守：1250　☆：4
種族：悪魔　召喚：幻想魔族
コスト：130　効：　融合：
入手先：紹、パ、ごん

No.874
からくり忍者（にんじゃ）・雷光（らいこう）

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：450　守：300　☆：2
種族：機械　召喚：雷魔族
コスト：25　効：　融合：
入手先：梶、紹

No.875

ライジング・ワラビー

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：900　守：350　☆：3
種族：獣　召喚：雷魔族
コスト：72　効：　融合：
入手先：紹

No.876
雷（かみなり）ウナギ

遊 ○　海 ○　城 ○
攻：350　守：750　☆：3
種族：魚　召喚：雷魔族
コスト：53　効：　融合：
入手先：梶、紹

No.877
アイアン・フェイス
遊：○ 海：○ 城：○
攻：1150 守：550 ☆：4
種族：戦士 召喚：黒魔族
コスト：112 効： 融合：○
入手先：パ

No.878
アンブレラ・キメラ
遊：○ 海：○ 城：○
攻：650 守：1350 ☆：4
種族：鳥獣 召喚：悪魔魔族
コスト：150 効： 融合：
入手先：人

No.879
ガジェット・ソルジャー
遊：× 海：○ 城：×
攻：1800 守：2000 ☆：6
種族：戦士 召喚：土魔族
コスト：91 効： 融合：
入手先：闇獏

No.880
メルキド四面獣(しめんじゅう)
遊：○ 海：○ 城：×
攻：1500 守：1200 ☆：5
種族：獣 召喚：悪魔魔族
コスト：7 効： 融合：
入手先：イ

No.881
女邪神(めじゃしん)ヌヴィア
遊：○ 海：○ 城：×
攻：2000 守：800 ☆：6
種族：悪魔 召喚：黒魔族
コスト：91 効： 融合：
入手先：イ

No.882
仮面魔獣(かめんまじゅう)デス・ガーディウス
遊：○ 海：○ 城：×
攻：3300 守：2500 ☆：10
種族：獣 召喚：黒魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：イ

No.883
磁石(じしゃく)の戦士(せんし)マグネット・バルキリオン
遊：○ 海：× 城：×
攻：3500 守：3850 ☆：11
種族：岩石 召喚：土魔族
コスト：25 効： 融合：
入手先：闇遊

No.884
心(こころ)を凍(こお)らせるスノークリスタル
遊：○ 海：○ 城：○
攻：300 守：1900 ☆：6
種族：水 召喚：白魔族
コスト：65 効： 融合：
入手先：人

No.885
レッドメインブルーブリーチス
遊：○ 海：○ 城：○
攻：700 守：1100 ☆：4
種族：獣戦士 召喚：森魔族
コスト：103 効： 融合：
入手先：パ

No.886
スフィラスレディ
遊：○ 海：○ 城：○
攻：400 守：1400 ☆：5
種族：岩石 召喚：土魔族
コスト：5 効： 融合：
入手先：シ、ごん

No.887
ロングノーズブルーマンモス
遊：○ 海：○ 城：○
攻：800 守：900 ☆：3
種族：恐竜 召喚：土魔族
コスト：72 効： 融合：
入手先：竜、レ

No.888
アングラーファットフィッシュ
遊：○ 海：○ 城：○
攻：500 守：1300 ☆：4
種族：魚 召喚：水魔族
コスト：140 効： 融合：
入手先：梶、パ

No.889 ライトローミディアム

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：400　守：300　☆：2

種族：天使　召喚：白魔族

コスト：22　効：　融合：

入手先：梶、シ、ごん

No.890 ルートドラゴンウッド

遊 ○　海 ○　城 ○

攻：1200　守：1900　☆：6

種族：恐竜　召喚：森魔族

コスト：65　効：　融合：

入手先：イ

No.891 平和の使者（魔法カード）

遊 ×　海 ○　城 ×

コスト：10

攻撃力1500以上のモンスターを、1ターン動けなくする。

入手先：レ、パ、人、イ、対

No.892 闇の訪れ（魔法カード）

遊 ○　海 ×　城 ○

コスト：10

味方の召喚したモンスターを、すべて伏せ状態にする。

入手先：梶、シ、竜、紹、羽、対

No.893 最終戦争（魔法カード）

遊 ○　海 ○　城 ○

コスト：15

敵と味方の召喚したすべてのモンスターと、罠と手札を破壊。

入手先：梶、シ、竜、紹、羽、対

No.894 大嵐（魔法カード）

遊 ○　海 ×　城 ×

コスト：25

敵と味方の召喚したすべてのモンスターと罠を破壊する。

入手先：梶、シ、竜、紹、羽、対

No.895 死者蘇生（魔法カード）

遊 ○　海 ×　城 ×

コスト：60

敵の墓場にいるモンスターを、自分のフィールドに召喚する。

入手先：レ、闇遊、対

No.896 墓掘りグール（魔法カード）

遊 ×　海 ×　城 ○

コスト：2

墓掘りグールが墓場のモンスターをすべて持ち去ってしまう。

入手先：梶、シ、竜、紹、羽、対

No.897 激流葬（罠カード）

遊 ×　海 ×　城 ○

コスト：60

攻撃を宣言すると、フィールドのモンスターが全滅してしまう。

入手先：梶、対

No.898 闇への手招き（魔法カード）

遊 ×　海 ×　城 ○

コスト：15

相手フィールドの最強モンスターを、1体消滅させてしまう。

入手先：パ、対

No.899 メサイアの蟻地獄（罠カード）

遊 ○　海 ×　城 ×

コスト：15

攻撃を宣言したカードは、蟻地獄の罠にかかり1ターン動けない。

入手先：羽、対

No.900 7カード（魔法カード）

遊 ○　海 ○　城 ○

コスト：75

スロットマシーンをパワーアップさせる能力を持つ。

入手先：レ、パ、人、イ、キ、対

最強モンスター［サウザンド・アイズ・サクリファイス］の召喚

使いこなせるのは海馬デッキだけ!!

普通にプレイしていては絶対に使用できない［サウザンド・アイズ・サクリファイス］、使うためにはそれなりの手順が必要だぞ。しかし融合素材の［サクリファイス］を呼び出すことができるのは海馬デッキだけなのだ！ 成功率はかなり低いがチャレンジしてみてはいかが？

783 イリュージョンの儀式

730 ダーク・アイズ・イリュージョニスト

① まずは儀式を行おう!!

➡儀式を行って融合素材を作ることから始めよう！

② 場融合で完成体を作る!!

733 千眼の邪教神

➡素材ができあがったらすぐさま融合しよう！ モタモタしてると敵にやられてしまうぞ！

③ 効果を使って伏せカードにしよう!!

⬇カードを伏せ状態にしないと、効果は発動できない。

083 闇晦ましの城

守り抜くことがポイント!!

完成させても、そのターンには動けないうえ表向きの状態。とにかく罠をはって守り通そう！ 効果付きモンスターで相手のモンスターを動けなくさせておくことも重要だぞ！ 作るのは簡単だが効果発動はかなり厳しいのだ！

740 暗黒の眠りを誘うルシファー

683 ベア・トラップ

効果つきモンスター講座

デッキに入れる前に効果付きモンスターが、どんな効果を持っているのか確かめよう！

ブラマジガールの効果付きモンスターワンポイント講座

ブラマジガールのこうかつきモンスターワンポイントこうざ

私たち一部のモンスターには、強力な魔法の代わりになる効果を持つものがいるわ。コストも低くて、デッキ強化には最適よ!

効果を使えるタイミング

効果は、モンスターが伏せ状態でないと発動できないわ。出したターンに使うのがコツ。

←効果を使うと攻撃表示になるわ。

どの敵モンスターが選ばれる?

敵モンスター1体への効果は、敵の場で最も攻撃力の高いモンスターが選ばれるわ。

←最も強いモンスターが標的になる。

062 ハーピィ・レディ

味方のフィールドの[ハーピィズペット竜]を1レベルパワーアップ。孔雀舞の主力コンボよ。

026 ミノタウルス

斧の一振りで、相手のフィールドにいる炎魔族を全滅させるわ。自分の苦手な召喚魔族を倒せるわよ。

002 ホーリー・エルフ

味方の[青眼の白龍]をパワーアップ。ただでさえ強い[青眼の白龍]がさらにパワーアップできるの。

063 ハーピィ・レディ三姉妹

味方のフィールドの[ハーピィズペット竜]を最大にパワーアップ。一気に強化を狙えるわ。

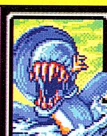
039 カース・オブ・ドラゴン

地獄の炎でフィールドを焼くつくし、どんなフィールドも荒野にするわ。アンデット系に有利ね。

012 バーバリアン2号

味方の[バーバリアン1号]をパワーアップ。これで1号の攻撃力を2000以上にできるわよ!

073 海竜神

すべてを飲み込む津波を起こして、フィールドを海に変えてしまう。海デッキに必須のモンスターよ。

042 幻術師・ノー・フェイス

相手のフィールドのすべてのモンスターを、次のターンに動けなくするの。いけにえ召喚も封じるわ。

015 炎の剣士

闘気炎斬剣で、相手のフィールドの恐竜族を全滅させるわよ。竜崎相手にこの効果は活躍できるわよ。

074 岩石の巨兵

大地を揺るがし、あらゆる地形を格闘場にもどすわ。相手の得意地形に変えられても、これで安心よ。

059 マンモスの墓場

相手のフィールドにいるすべてのモンスターをパワーダウンさせるわ。これで一発逆転を狙うのよ!

016 時の魔術師

時間を進め、味方のフィールドの[ベビー・ドラゴン]を[千年竜]にするわ。お手軽なコンボよ!

229 命の砂時計

LP1000とひきかえに、味方フィールドのモンスターをパワーアップ。遊戯デッキには必須だわ。

235 森の住人 ウダン

味方のフィールドにいる植物族の数だけパワーアップするわ。でも強い植物族って誰がいたかしら…？

258 沼地の魔獣王

すべてのモンスターを底なし沼に引き込み、自分自身も消滅。さながら生きた[ブラック・ホール]ね。

363 妖精の贈りもの

魔法を唱えながら飛び回り、ライフを1000回復する。ピンチの時には、とってもありがたい能力ね。

370 迷宮の魔戦車

味方のフィールドの[迷宮壁−ラビリンス・ウォール−]の数だけパワーアップ。狙うのは難しいかも。

376 地獄の魔物使い

味方のフィールドにいる[ダンジョン・ワーム]をパワーアップできるの。チョット使い辛いわね。

387 魔法のランプ

攻撃力だけ相手に直接ダメージを与えることができるわ。最後のトドメに使えるかもしれないわね。

135 死者の腕

相手モンスター1体につかみかかり、自分と共に墓場へ引きずり込むわ。強力なモンスター除去よ。

140 トードマスター

フィールドの空いているところに[カエルスライム]を召喚する。高レベルモンスターの召喚に最適。

154 ファイヤー・デビル

炎の矢を放ち、相手のライフに50のダメージを与える。チョット使うには頼りないかも…。

160 マグネッツ1号

味方フィールドにいる［マグネッツ2号］をパワーアップ。守備力の高い1号を強化できるわ。

161 マグネッツ2号

味方フィールドにいる［マグネッツ1号］をパワーアップ。攻撃力の高い1号を強化できるわ。

195 ドローン

味方フィールドの空いている場所にドローンと分身するわ。[ドローン]がもう1体増えるわよ。

224 トラップ・マスター

彼の得意技［硫酸のたまった落とし穴］を仕掛けてくれるわ。遊戯・海馬デッキにオススメのカードよ。

083 闇晦ましの城

フィールドを闇で覆い隠し、味方カードをすべて伏せにする。これで使い終わった効果をもう一度。

084 カードを狩る死神

大きな鎌を振りかざし、相手のしかけた罠カードを破壊するわ。重要な罠除去カードのひとつよ。

089 カタパルト・タートル

使っていないカードをカタパルトで相手に射ち出し直接攻撃。カードの攻撃力がダメージになるわ！

090 逆転の女神

味方の攻撃力500以下のモンスターをパワーアップ！ 壁モンスターをさらに強固にできるわよ。

099 ゴースト王−パンプキング−

[鎧武者ゾンビ]、[ドラゴンゾンビ]、[マーダーサーカスゾンビ]をパワーアップできるわ！

117 本の精霊 ホーク・ビショップ

フィールドの空いているところに、[ブークー]を1体召喚。いけにえ召喚の手助けになるわよ。

129 眠り子

お互いのフィールドに存在するすべてのモンスターを眠らせる。次の自分のターンまで目覚めないわ。

734 サウザンド・アイズ・サクリファイス

相手のフィールドの最強モンスターをパワーアップした状態で奪うの。最強クラスの効果だわ。

554 バーバリアン1号

味方フィールドの[バーバリアン2号]をパワーアップ。攻撃力の高い2号をさらに強化できるわ!

397 レッグル

これも攻撃力だけ相手に直接ダメージを与えるわ。どれを使うかは、好みでわかれるところだけど。

740 暗黒の眠りを誘うルシファー

暗黒の雲を呼び出し、相手のモンスターを次の1ターンだけ、眠らせて動けなくしてしまうわよ。

610 でんきトカゲ

相手の場にいるモンスター1体を、次のターン動けなくするわ。ピンチの時の時間稼ぎにはなるわね。

402 モンスター・アイ

さまざまな場所で監視する使い魔よ。相手の手札を覗き見てくれるの。これで敵の手の内がわかるわ。

760 ブラック・マジシャン・ガール

味方の手札にいる[ブラック・マジシャン]の数だけパワーアップ。師匠よりも強くなれるわよ!

612 ハイ・プリーステス

不思議な呪文を唱えて、味方のライフを500回復してくれるわ。接戦になったとき、威力を発揮するわ。

429 きまぐれの女神

デッキからカードを1枚引いてくれるけど、女神は消えてしまうの。エクゾディア・デッキにいいわ。

762 インセクト女王

味方のフィールドにいる昆虫族の数だけパワーアップ。昆虫デッキの切り札になる強力モンスターよ。

628 見習い魔女

味方フィールドの黒魔族をパワーアップ、白魔族をパワーダウン。強力な黒魔族をさらに強化できるわ。

492 スーパースター

味方の白魔族はパワーアップ、黒魔族はパワーダウン。キミのデッキとの相性に注意してね。

832 オベリスクの巨神兵

相手フィールドのモンスターすべてを破壊し、さらに4000ダメージを相手に与える恐ろしいカードよ!

637 トレント

精霊の森を守る大木。フィールドを森に変えてしまうの。自身もパワーアップするところがいいわね。

500 竜殺者

魔界から来た殺戮モンスターよ。相手のドラゴン族をすべて倒すわ。カイザー海馬戦にバッチリ!

833 オシリスの天空竜

手札の数だけパワーアップ。だけど2レベルまでしかパワーアップできないので注意してね。

725 弓を引くマーメイド

相手のモンスター1体をパワーダウンし、さらに1ターンだけ動きを封じてしまうという強力な効果よ。

525 山の精霊

手にする笛を使い、フィールドを山に変えてしまう精霊よ。ドラゴン族との相性がいい効果ね。

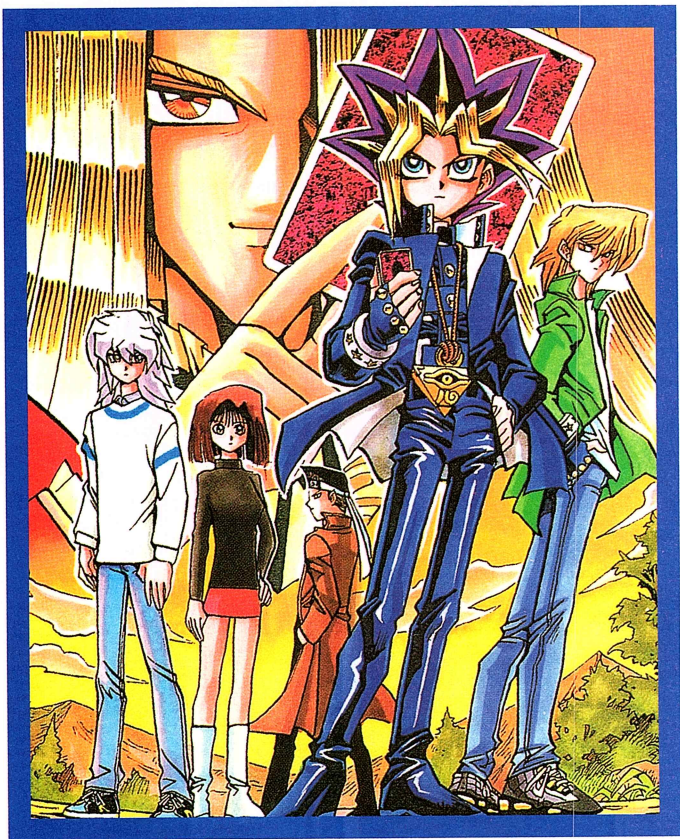
834 ラーの翼神竜

墓場と敵の召喚モンスターを自分のフィールドに召喚。[死者蘇生]+[心変わり]ってところね。

731 サクリファイス

邪眼の魔力で相手のフィールドにいる最強モンスターの力を奪うわ。海馬デッキが儀式で召喚可能よ。

540 スケルエンジェル

天使の力で自分のデッキからカードを1枚引くことが出来るの。効果を使ってもフィールドに残るわ。

キャンペーンモード
Get(ゲット)カードリスト

誰(だれ)からどのカードがもらえるのか決闘者別(デュエリストべつ)に紹介(しょうかい)！
ここを読(よ)んで欲(ほ)しいカードをゲットしよう！

キャンペーンモード

キャラ別GETカードリスト

同じ入手度でも、もらえるカードの種類が少ないほどゲットできる確率が高くなるぞ。同じカードを狙うなら、リストの短い相手と戦おう!

記号のみかた
○…やや難しい
△…難しい
×…すごく難しい
入手困難なカードも、がんばればきっともらえるはずだ!

No.	カード名	入手度
289	チェンジ・スライム	×
292	サイコ・カッパー	×
309	はがねの甲羅	△
324	覚醒	△
326	体温の上昇	△
328	ポセイドンの力	△
334	海	△
336	ブラック・ホール	×
338	モウヤンのカレー	×
343	火の粉	×
350	闇をかき消す光	×
361	トビペンギン	×
363	妖精の贈りもの	△
393	ゾーン・イーター	×
398	ラージマウス	×
410	カラクリ蜘蛛	△
418	ゴルゴイル	△
422	人造人間7号	△
430	水の魔導師	△
431	氷水	×
432	ウンディーネ	×
435	ウォーター・ガール	×
436	ホワイト・ドルフィン	△
444	ツルプルン	△
445	海を守る戦士	×
446	アクア・スネーク	×
450	復讐のカッパ	×
451	カニカブト	×
452	ザリガン	×
474	シーカーメン	×
484	アメーバ	×
485	コロガーシ	△
488	レインボー・フラワー	△
501	人喰い虫	△
503	タートル・狸	×
515	イースター島のモアイ	△
516	ムカムカ	△

梶木漁太

さすが梶木だけあって、くれるカードも水魔族が多いようだ。

No.	カード名	入手度
070	デビル・クラーケン	△
071	海月−ジェリーフィッシュ−	△
073	海竜神	△
104	黒魔族のカーテン	△
105	トモザウルス	△
121	眠れる獅子	△
130	ウェザー・コントロール	△
137	なぞの手	△
140	トードマスター	×
152	とろける赤き影	×
166	謎の傀儡師	△
177	モンスタートル	×
185	コピックス	△
186	ミラージュ	△
193	タートル・タイガー	△
196	アンモ・ナイト	×
197	ゾンビランプ	△
199	ペンギン・ナイト	×
202	デーモン・ビーバー	△
205	ドローバ	×
206	グロス	×
207	スピック	△
210	スティング	△
227	ヒトデンチャク	×
234	斬首の美女	△
237	はにわ	△
243	ウォーター・エレメント	×
247	ルート・ウォーター	×
251	恍惚の人魚	×
258	沼地の魔獣王	×
265	怒りの海王	×
270	ウェザ	×

No.	カード名	入手度
857	フレイムダンサー	△
860	ソウル・シザー	△
862	ソニックジャマー	△
874	からくり忍者・雷光	△
876	雷ウナギ	×
888	アングラーファットフィッシュ	×
889	ライトローミディアム	△
892	闇の訪れ	×
893	最終戦争	×
894	大嵐	×
896	墓掘りグール	×
897	激流葬	△

シモン・ムーラン

ここで炎魔族のモンスターをゲットしておけば、後で役に立つかも。

No.	カード名	入手度
101	邪炎の翼	×
109	心眼の女神	×
123	ダーク・プラント	△
130	ウェザー・コントロール	×
133	炎の騎士　キラー	×
134	聖なる鎖	×
142	炎を操る者	×
154	ファイヤー・デビル	×
157	火炎草	×
165	ジャジメント・ザ・ハンド	△
167	太古の壷	○
172	アーメイル	×
176	ファイヤー・アイ	×
192	キーメイス	△
198	ハッピー・ラヴァー	×
208	プチテンシ	×
210	スティング	×
214	紫炎の影武者	×
215	フレイム・ゴースト	×
220	仮面魔道士	△
221	蜘蛛男	△
225	呪われし魔剣	△
229	命の砂時計	×
242	運命のろうそく	×
244	マグマン	×
260	月の女神　エルザェム	×
263	ウォー・アース	△
264	ウィング・エッグ・エルフ	×
272	マブラス	×

No.	カード名	入手度
524	スター・ボーイ	△
541	ハネハネ	△
543	舌魚	×
546	魚ギョ戦士	×
549	カエルスライム	×
550	ベヒゴン	×
558	ポット・ザ・トリック	△
560	異次元からの侵略者	△
563	屋根裏の物の怪	△
581	タクヒ	△
583	ウェザー・レポート	△
589	テンタクル・プラント	△
599	スコール	△
602	ペンギン・ソルジャー	×
605	リクイド・ビースト	×
606	ツインテール	×
628	見習い魔女	△
634	ナイト・リザード	×
644	フレイム・ヴァイパー	△
646	キラー・ブロッブ	×
647	ひょうすべ	△
649	響女	△
660	酸の嵐	△
672	ハーピィの羽根帚	×
682	ねずみ取り	×
687	天狗のうちわ	×
688	シモッチによる副作用	×
692	亀の誓い	△
693	仮面の契約	△
699	スカルライダーの復活	△
700	要塞クジラの誓い	△
718	要塞クジラ	×
776	朱い靴	△
780	ミュータント・クラブ	×
789	強欲な壺	△
802	邪剣男爵	△
812	スライム	×
816	センジュ・ゴッド	△
823	ダークファミリア	△
826	グリズリーマザー	△
829	ソニックバード	△
835	フライング・フィッシュ	△
836	半魚獣・フィッシャービースト	△
839	シー・スネーク	△
840	伝説のフィッシャーマン	△
851	フライングマンティス	△
856	ボーンハイマー	×

No.	カード名	入手度
679	ローの祈り	△
681	粘着テープの家	×
685	硫酸のたまった落とし穴	×
695	人形の儀式	△
704	ローガーディアン	×
768	薄幸の美少女	○
786	悪魔払い	△
788	革命	△
824	シャインエンジェル	△
827	ドラゴンフライ	△
831	コトダマ	△
855	オウガ・ヘッド・ゾンビ	△
857	フレイムダンサー	×
858	バーニングフェニックス	×
859	炎の帝	×
864	荒くれミサイルランチャー	×
866	海賊の獅子船長	△
868	宝石の精ハッサン	○
871	レジェンド・ニンフ	△
886	スフィラスレディ	△
889	ライトローミディアム	×
892	闇の訪れ	△
893	最終戦争	△
894	大嵐	△
896	墓掘りグール	△

エスパー絽場

ゲットできるカードは、やはり機械系が多いようだ。

No.	カード名	入手度
013	タイホーン	△
117	本の精霊　ホーク・ビショップ	△
120	ドリーム・ピエロ	×
122	ヤマタノ竜絵巻	△
125	セイント・バード	△
135	死者の腕	△
143	時の魔人　ネクロランサ	×
145	魅惑の怪盗	×
149	ランプの魔人	△
152	とろける赤き影	△
154	ファイヤー・デビル	△
159	ディッグ・ビーク	△
171	大王目玉	×
174	ハリケル	△
182	仮面道化	△
184	ジャグラー	×

No.	カード名	入手度
273	悟りの老樹	△
274	緑樹の霊王	△
276	北風と太陽	×
278	プチモス	△
280	玉座の守護者	△
288	闇の芸術家	△
289	チェンジ・スライム	△
291	炎の魔神	×
304	デーモンの斧	△
307	エルフの光	△
310	魔菌	△
312	銀の弓矢	△
333	草原	△
341	天使の生き血	×
346	昼夜の大火事	×
387	魔法のランプ	○
393	ゾーン・イーター	△
394	鉄のサソリ	△
395	ダンシング・エルフ	△
397	レッグル	△
398	ラージマウス	△
399	異国の剣士	○
402	モンスター・アイ	△
411	バット	△
417	ミスター・ボンバー	×
428	聖なる魔術師	○
429	きまぐれの女神	×
469	青い忍者	△
475	キラー・スネーク	△
484	アメーバ	△
492	スーパースター	×
499	青虫	△
504	魔界植物	△
527	ミリス・レディエント	△
540	スケルエンジェル	×
547	グリグル	△
548	骨ネズミ	△
584	封印の鎖	×
592	ミューズの天使	×
601	テンダネス	△
608	フレンドシップ	×
615	アーマード・スターフィッシュ	△
616	勇気の砂時計	×
635	女王の影武者	○
644	フレイム・ヴァイパー	×
662	トゲトゲ神の殺虫剤	△
668	シャイン・キャッスル	△

No.	カード名	入手度
537	メガ・サンダーボール	×
544	大砲だるま	×
549	カエルスライム	△
559	オシロ・ヒーロー	×
579	深淵に咲く花	△
580	パトロール・ロボ	×
585	メカニカルスネイル	×
598	リトル・キメラ	△
602	ペンギン・ソルジャー	△
610	でんきトカゲ	×
611	悪魔の偵察者	△
630	古代のトカゲ戦士	△
642	イリュージョン・シーフ	×
643	ディスク・マジシャン	×
651	鎖付きブーメラン	×
654	サラマンドラ	×
663	神の息吹	△
664	永遠の渇水	△
671	ゼラの儀式	△
677	ハンバーガーのレシピ	△
683	ベア・トラップ	×
689	あまのじゃくの呪い	×
701	ダンシング・ソルジャー	×
752	人造人間ーサイコ・ショッカー	△
754	サイバー・レイダー	△
755	魔導ギガサイバー	△
756	リフレクト・バウンダー	△
781	洗脳ーブレイン・コントロール	△
782	避雷針	×
790	未熟な密偵	△
817	ＵＦＯタートル	△
821	ジャイアントウィルス	△
822	素早いモモンガ	△
830	キラー・トマト	△
848	精神寄生体	△
849	メカファルコン	△
856	ボーンハイマー	△
858	バーニングフェニックス	△
862	ソニックジャマー	×
864	荒くれミサイルランチャー	△
865	海賊の傭兵竜	△
867	スペクター	△
871	レジェンド・ニンフ	×
873	ビューティー・リップ	×
874	からくり忍者・雷光	×
875	ライジング・ワラビー	△
876	雷ウナギ	△

No.	カード名	入手度
191	ララ・ライウーン	△
200	プチリュウ	△
211	サンダー・キッズ	×
214	紫炎の影武者	△
216	ドリアード	△
242	運命のろうそく	△
245	Ｄ・ナポレオン	△
249	水の踊り子	△
254	未熟な悪魔	△
256	異次元の戦士	×
261	悪魔の鏡	×
268	闇にしたがう者	△
275	陸戦型　バグロス	△
281	バーサーカー	△
282	スリーピィ	×
283	ホログラー	×
284	陰陽師　タオ	×
287	黒い影の鬼王	△
297	魔界の機械兵	△
301	伝説の剣	△
302	闇の破神剣	△
320	『守備』封じ	△
325	機械改造工場	△
332	山	△
337	サンダー・ボルト	×
339	レッド・ポーション	×
344	ファイヤー・ボール	×
394	鉄のサソリ	×
406	カッター・ロボ	×
410	カラクリ蜘蛛	×
411	バット	×
412	ギガテック・ウルフ	△
414	シャベル・クラッシャー	×
417	ミスター・ボンバー	×
420	デビル・フランケン	△
421	コマンダー	×
422	人造人間７号	×
454	破壊のゴーレム	△
459	地雷獣	×
461	ボルト・ペンギン	×
463	エレクトリック・スネーク	×
486	ブークー	△
492	スーパースター	△
497	ヤドカリュー	△
506	ゲール・ドグラ	△
514	ブレイブ・シザー	×
535	カマキラー	△

No.	カード名	入手度
227	ヒトデンチャク	△
229	命の砂時計	△
230	レア・フィッシュ	△
232	魔人銃	△
237	はにわ	×
244	マグマン	×
257	ストーン・アルマジラー	×
258	沼地の魔獣王	×
261	悪魔の鏡	△
285	デビル・スネーク	△
292	サイコ・カッパー	△
308	猛獣の歯	△
313	光の角	△
314	一角獣のホーン	△
320	『守備』封じ	△
331	荒野	△
337	サンダー・ボルト	×
340	ゴブリンの秘薬	×
345	火あぶりの刑	×
399	異国の剣士	×
414	シャベル・クラッシャー	×
433	エンシェント・エルフ	△
452	ザリガン	△
455	ガンロック	×
456	岩の戦士	×
457	ストーン・ゴースト	×
470	マジカル・ゴースト	△
476	ガニグモ	△
502	ドラゴヒューマン	×
505	プリズマン	×
511	ビーン・ソルジャー	△
512	キャノン・ソルジャー	△
516	ムカムカ	×
537	メガ・サンダーボール	△
540	スケルエンジェル	△
558	ポット・ザ・トリック	×
562	ニードルワーム	△
568	恐竜人	×
570	トラコドン	×
573	ベビー・ティーレックス	×
587	モン・ラーバス	△
591	メタモルポット	△
595	アブソリューター	△
609	ブレードフライ	△
623	泥に潜み棲むもの	×
626	海原の女戦士	△
635	女王の影武者	×

No.	カード名	入手度
892	闇の訪れ	×
893	最終戦争	×
894	大嵐	×
896	墓掘りグール	×

ダイナソー竜崎

恐竜族のカードは、ここでほとんどゲットできるぞ!

No.	カード名	入手度
008	きのこマン	△
011	剣竜	△
032	二頭を持つキング・レックス	△
066	魔物の狩人	△
075	人喰い植物	△
079	メガザウラー	△
080	ワイルド・ラプター	△
081	屍を貪る竜	△
101	邪炎の翼	△
102	闇の仮面	△
105	トモザウルス	×
107	シャドウ・ファイター	△
110	東方の英雄	×
116	ナイトメア・スコーピオン	×
134	聖なる鎖	△
136	魔人デスサタン	△
138	竜魂の石像	×
145	魅惑の怪盗	△
147	モンスター・エッグ	×
156	ハードアーマー	×
157	火炎草	△
158	マンイーター	△
160	マグネッツ1号	×
161	マグネッツ2号	×
167	太古の壺	×
176	ファイヤー・アイ	△
179	サターナ	△
183	ホーリー・パワー	△
185	コピックス	×
198	ハッピー・ラヴァー	△
199	ペンギン・ナイト	×
203	ゴースト	△
209	ダークキラー	△
211	サンダー・キッズ	△
212	バビロン	△
218	二つの口を持つ闇の支配者	×
222	ミッドナイト・デビル	△

No.	カード名	入手度
147	モンスター・エッグ	△
148	闇を司る影	△
160	マグネッツ1号	△
161	マグネッツ2号	△
168	暗黒火炎龍	△
173	ダーク・プリズナー	△
184	ジャグラー	△
187	ヘルゲート・ディーグ	△
195	ドローン	△
208	プチテンシ	△
209	ダークキラー	×
238	ヤシの木	△
240	デス・フット	△
265	怒りの海王	△
267	悪の無名戦士	△
271	メギラス・ライト	△
278	プチモス	×
300	ドレイク	△
305	レーザー砲機甲鎧	△
306	火器付機甲鎧	△
330	森	△
337	サンダー・ボルト	×
340	ゴブリンの秘薬	×
345	火あぶりの刑	×
349	六芒星の呪縛	△
351	ヤランゾ	△
352	女剣士　カナン	△
353	タクリミノス	△
397	レッグル	×
421	コマンダー	△
451	カニカブト	△
462	雷仙人	△
466	スカイ・ハンター	△
476	ガニグモ	×
477	インセクション	×
478	空の昆虫兵	×
479	コカローチ・ナイト	×
480	クワガタ・アルファ	×
485	コロガーシ	×
490	ニードル・ボール	△
499	青虫	×
501	人喰い虫	×
503	タートル・狸	△
506	ゲール・ドグラ	×
507	クレイジー・フィッシュ	△
510	笑う花	△
534	イビー	△

No.	カード名	入手度
651	鎖付きブーメラン	×
654	サラマンドラ	×
656	成仏	△
665	千年の盾の儀式	△
666	ヤマドランの儀式	△
683	ベア・トラップ	×
689	あまのじゃくの呪い	×
694	チャクラの復活	△
716	ガルマソード	×
774	穿孔虫	×
782	避雷針	×
787	魔女狩り	△
813	サイバーポッド	×
819	カラテマン	×
841	カオスポッド	×
861	黒き森の梟仙人	△
868	宝石の精ハッサン	×
869	レアメタル・レディ	△
870	レアメタル・ソルジャー	△
872	ブーメラン・ボーイ	△
887	ロングノーズブルーマンモス	×
892	闇の訪れ	×
893	最終戦争	×
894	大嵐	×
896	墓掘りグール	×

インセクター羽蛾

昆虫族を集めたければ、迷わず羽蛾と決闘をしよう!

No.	カード名	入手度
049	ビック・アント	△
050	昆虫人間	△
052	ヘラクレス・ビートル	△
053	キラー・ビー	△
054	ゴキボール	△
055	吸血ノミ	△
056	ラーバモス	△
057	グレートモス	△
067	完全究極態グレートモス	△
072	進化の繭	△
108	手招きする墓場	△
116	ナイトメア・スコーピオン	×
129	眠り子	△
139	青眼の銀ゾンビ	△
141	デビルツムリ	×
144	風の番人　ジン	△

No.	カード名	入手度
128	ラムーン	△
136	魔人デスサタン	×
143	時の魔人　ネクロランサ	△
149	ランプの魔人	×
155	ラーバス	△
175	魔天老	△
177	モンスタートル	△
180	アルラウネ	△
188	ファランクス	△
189	フュージョニスト	△
199	ペンギン・ナイト	△
205	ドローバ	△
206	グロス	△
218	二つの口を持つ闇の支配者	△
220	仮面魔道士	×
226	デス・ストーカー	△
234	斬首の美女	×
239	ヴィシュワ・ランディ	△
243	ウォーター・エレメント	△
247	ルート・ウォーター	△
253	エンジェル・魔女	△
266	剣の女王	△
281	バーサーカー	×
286	ゲート・キーパー	×
288	闇の芸術家	×
303	闇・エネルギー	△
311	黒いペンダント	△
335	闇	×
337	サンダー・ボルト	×
340	ゴブリンの秘薬	×
345	火あぶりの刑	×
349	六芒星の呪縛	△
404	シーホース	△
405	キラー・マシーン	△
417	ミスター・ボンバー	△
429	きまぐれの女神	△
448	スパイクシードラ	△
449	3万年の白亀	△
460	ボルト・エスカルゴ	△
463	エレクトリック・スネーク	△
472	エア・イーター	△
477	インセクション	△
479	コカローチ・ナイト	△
481	バーグラー	△
493	マハー・ヴァイロ	△
498	モリンフェン	△
517	サンド・ストーン	△

No.	カード名	入手度
536	メカレオン	△
544	大砲だるま	△
556	さまよえる亡者	△
562	ニードルワーム	×
576	ツンドラの大蠍	×
586	ドッペルゲンガー	△
597	ペイルビースト	△
604	イビル・ラット	△
606	ツインテール	△
609	ブレードフライ	×
625	泉の妖精	△
631	月明かりの乙女	△
640	アシッドクロウラー	×
660	酸の嵐	△
662	トゲトゲ神の殺虫剤	△
683	ベア・トラップ	×
689	あまのじゃくの呪い	×
696	ジャベリンビートルの契約	△
717	ジャベリンビートル	×
762	インセクト女王	△
763	寄生虫パラサイド	△
764	髑髏顔　天道虫	△
766	代打バッター	△
774	穿孔虫	×
782	避雷針	×
786	悪魔払い	△
801	厳格な老魔術師	△
804	インセクト・ラーバ	△
805	兵隊アリ	△
841	カオスポッド	△
859	炎の帝	△
892	闇の訪れ	×
893	最終戦争	×
894	大嵐	×
896	墓掘りグール	×
899	メサイアの蟻地獄	△

レアハンター

魅力的なカードが結構あるが、自分のデッキで使えるか確認しよう。

No.	カード名	入手度
111	死の沈黙の天使　ドマ	×
113	ダーク・グレイ	△
114	白い泥棒	△
116	ナイトメア・スコーピオン	△
127	アサシン	△

No.	カード名	入手度
900	7カード	×

奇術師パンドラ

がんばれば、主力の［レオ・ウィザード］が手に入るぞ！

No.	カード名	入手度
106	風の精霊	△
111	死の沈黙の天使　ドマ	△
115	カオス・ウィザード	×
118	物陰の協力者	△
124	アイアン・ハート	△
131	オクトバーサー	△
140	トードマスター	△
142	炎を操る者	△
150	カクタス	△
156	ハードアーマー	△
178	キラー・ザ・クロー	△
181	ダークシェイド	△
190	レッド・エース	△
204	マキャノン	△
213	アクア・マドール	×
215	フレイム・ゴースト	△
216	ドリアード	×
220	仮面魔道士	×
223	轟きの大海蛇	△
224	トラップ・マスター	△
228	森の屍	△
244	マグマン	△
259	古代魔導士	×
264	ウィング・エッグ・エルフ	△
270	ウェザ	△
276	北風と太陽	△
277	ゴーゴン・エッグ	△
279	キング・スモーク	△
282	スリーピィ	△
284	陰陽師　タオ	×
298	魔頭を持つ邪竜	△
303	闇・エネルギー	△
311	黒いペンダント	△
329	ドラゴン族・封印の壺	△
335	闇	×
337	サンダー・ボルト	×
340	ゴブリンの秘薬	×
345	火あぶりの刑	×
363	妖精の贈りもの	×
396	エンゼル・イヤーズ	△

No.	カード名	入手度
518	岩石カメッター	△
531	砂の魔女	△
538	コケ	△
542	ナイル	△
551	ダーク・エルフ	×
554	バーバリアン１号	×
565	黒き人食い鮫	△
569	生き血をすするもの	△
590	くちばしヘビ	△
592	ミューズの天使	△
596	大食いグール	△
605	リクイド・ビースト	△
610	でんきトカゲ	△
618	戦場の死装束	×
621	サキュバス・ナイト	△
624	満ち潮のマーマン	△
636	冠を戴く蒼き翼	△
640	アシッドクロウラー	△
648	マシン・アタッカー	△
649	響女	×
653	戦士抹殺	△
673	ライオンの儀式	△
676	踊りによる誘発	△
684	見えないピアノ線	×
689	あまのじゃくの呪い	×
697	ガルマソードの誓い	△
699	スカルライダーの復活	△
707	スカルビショップ	×
710	クラブ・タートル	×
719	スカルライダー	×
744	ハンニバル・ネクロマンサー	△
746	三ツ首のギドー	△
748	アステカの石像	△
751	機動砦のギア・ゴーレム	△
777	スパイク・ヘッド	×
782	避雷針	×
789	強欲な壺	△
797	絶対防御将軍	×
802	邪剣男爵	×
815	巨大ネズミ	△
818	秒殺の暗殺者	×
845	バーニングソルジャー	△
846	ミスターボルケーノ	△
847	炎の剣豪	△
887	ロングノーズブルーマンモス	△
891	平和の使者	×
895	死者蘇生	△

No.	カード名	入手度
888	アングラーファットフィッシュ	△
891	平和の使者	×
898	闇への手招き	△
900	7カード	×

人形

どのデッキも使えないが、ここで[ゼラ]が手に入るぞ!

No.	カード名	入手度
120	ドリーム・ピエロ	×
133	炎の騎士　キラー	△
138	竜魂の石像	△
141	デビルツムリ	△
169	深淵の冥王	△
170	ハープの精	△
171	大王目玉	×
172	アーメイル	△
186	ミラージュ	×
219	ソリテュード	△
231	ウッド・ジョーカー	△
250	氷	△
252	キャッツ・フェアリー	△
255	プリヴェント・ラット	△
256	異次元の戦士	×
257	ストーン・アルマジラー	△
260	月の女神　エルザェム	△
269	破壊神　ヴァサーゴ	△
283	ホログラー	△
284	陰陽師　タオ	×
295	B・プラント	△
296	一眼の盾竜	△
303	闇・エネルギー	△
311	黒いペンダント	△
341	天使の生き血	△
346	昼夜の大火事	△
359	2人3脚ゾンビ	△
360	ゼラ	×
401	牛鬼	△
415	メカ・ハンター	△
416	ブロッカー	△
418	ゴルゴイル	×
431	氷水	△
432	ウンディーネ	△
439	神魚	△
440	レインボー・フィッシュ	△
446	アクア・スネーク	△

No.	カード名	入手度
413	機械の兵隊	△
425	サンダー・ドラゴン	△
465	裁きの鷹	△
478	空の昆虫兵	△
489	マグナム・リリィ	△
491	クジャック	△
494	レインボー・マリン・マーメイド	△
505	プリズマン	△
513	王室前のガーディアン	△
519	ファイヤー・クラーケン	△
525	山の精霊	×
529	フレイム・ケルベロス	△
530	エルディーン	△
551	ダーク・エルフ	×
568	恐竜人	△
571	密林の黒竜王	△
572	裁きを下す女帝	△
574	黒き森のウィッチ	×
578	レオ・ウィザード	×
585	メカニカルスネイル	△
614	ハンター・スパイダー	△
619	岩石の精霊	×
622	セイレーン	△
631	月明かりの乙女	×
632	ストーンジャイアント	△
633	誕生の天使	△
641	王座の侵略者	△
650	ウィップテイル・ガーゴイル	△
653	戦士抹殺	△
684	見えないピアノ線	×
689	あまのじゃくの呪い	×
694	チャクラの復活	△
695	人形の儀式	△
707	スカルビショップ	×
709	チャクラ	×
720	闇と光の仮面	×
739	魔道化リジョン	△
759	キラードール	△
774	穿孔虫	△
782	避雷針	×
813	サイバーポッド	△
819	カラテマン	△
844	ビッグバンドラゴン	△
863	南大洋の魔王	△
873	ビューティー・リップ	△
877	アイアン・フェイス	△
885	レッドメインブルーブリーチス	△

イシズ

海馬デッキならここで［闇晦ましの城］をゲットしよう！

No.	カード名	入手度
083	闇晦ましの城	△
084	カードを狩る死神	△
085	闇魔界の覇王	△
086	バロックス	△
087	ダーク・キメラ	△
088	メタル・ガーディアン	△
103	転職の魔鏡	△
110	東方の英雄	△
120	ドリーム・ピエロ	△
128	ラムーン	×
132	１３人目の埋葬者	△
146	髑髏の寺院	△
153	死神のドクロイゾ	△
162	悪魔の知恵	△
196	アンモ・ナイト	△
213	アクア・マドール	△
235	森の住人　ウダン	△
236	冥界の番人	△
246	魂を狩る者	△
251	恍惚の人魚	△
258	沼地の魔獣王	△
262	アイルの小剣士	△
284	陰陽師　タオ	△
286	ゲート・キーパー	△
290	月の使者	△
293	伝説の剣豪マサキ	△
294	魔装騎士ドラゴネス	△
299	音女	△
319	魔性の月	△
341	天使の生き血	×
346	昼夜の大火事	×
354	くいぐるみ	△
362	千年の盾	×
365	デビルズ・ミラー	×
407	機械王	△
414	シャベル・クラッシャー	△
426	ストーン・ドラゴン	△
427	カイザー・ドラゴン	△
433	エンシェント・エルフ	×
434	美しき魔物使い	△
442	アクア・ドラゴン	△
450	復讐のカッパ	△

No.	カード名	入手度
447	シーザリオン	△
461	ボルト・ペンギン	△
467	紅陽鳥	△
471	ソウル・ハンター	△
500	竜殺者	△
523	悪魔の調理師	△
532	チェミナイ・エルフ	△
539	デッド・シャーク	△
559	オシロ・ヒーロー	△
560	異次元からの侵略者	×
564	金色の魔象	△
573	ベビー・ティーレックス	△
580	パトロール・ロボ	△
588	命ある花瓶	△
595	アブソリューター	×
612	ハイ・プリーステス	△
617	マリン・ビースト	△
629	鎧ネズミ	△
631	月明かりの乙女	×
642	イリュージョン・シープ	△
645	ロイヤルガード	△
646	キラー・ブロッブ	△
674	悪魔鏡の儀式	△
680	三本角の儀式	△
685	硫酸のたまった落とし穴	×
697	ガルマソードの誓い	△
714	ファイヤー・ウイング・ペガサス	△
715	キラー・パペット	×
787	魔女狩り	△
790	未熟な密偵	△
792	鉄扇の舞闘士	△
800	タロンズ・オブ・シュリーレン	△
807	ヒューマノイド・スライム	△
808	ワームドレイク	△
809	ヒューマノイド・ドレイク	△
810	リバイバルスライム	△
812	スライム	△
814	光の追放者	△
820	ダークゼブラ	△
825	ボアソルジャー	△
828	セレモニーベル	△
852	バードマン	△
878	アンブレラ・キメラ	△
884	心を凍らせるスノークリスタル	△
891	平和の使者	×
900	７カード	×

ペガサス

3魔神を手に入れるには、ペガサスと戦うしかないぞ!

No.	カード名	入手度
040	壺魔人	△
042	幻想師・ノー・フェイス	△
044	ホーリー・ドール	△
045	エレキッズ	△
076	クロコダイラス	△
109	心眼の女神	△
112	命を食する者	△
115	カオス・ウィザード	△
119	地獄の裁判	△
126	戦いの神　オリオン	△
151	赤き剣のライムンドス	△
163	サファイヤ・リサーク	△
164	ゼミアの神	△
171	大王目玉	△
186	ミラージュ	×
194	魔人　テラ	△
201	キラーパンダ	△
233	暗黒魔神　ナイトメア	△
241	闇の暗殺者	△
248	マスター・アン・エキスパート	△
256	異次元の戦士	△
259	古代魔導士	△
272	マブラス	△
291	炎の魔神	△
315	ドラゴンの秘宝	△
337	サンダー・ボルト	×
342	治療の神　ディアン・ケト	×
347	火炎地獄	×
348	光の護封剣	×
355	メガソニック・アイ	△
361	トビペンギン	△
366	迷宮壁ーラビリンス・ウォールー	△
367	地雷蜘蛛	△
368	シャドウ・グール	△
369	ウォール・シャドウ	△
370	迷宮の魔戦車	△
371	雷魔神ーサンガ	△
372	風魔神ーヒューガ	△
373	水魔神ースーガ	△
374	ゲート・ガーディアン	×
375	ダンジョン・ワーム	△
376	地獄の魔物使い	△

No.	カード名	入手度
453	千年ゴーレム	△
468	クイーン・バード	△
487	フラワー・ウルフ	△
493	マハー・ヴァイロ	×
495	音楽家の帝王	△
496	ウィルミー	△
508	メカ・ザウルス	△
509	ブラキオレイドス	△
525	山の精霊	△
532	ヂェミナイ・エルフ	×
543	舌魚	△
546	魚ギョ戦士	△
551	ダーク・エルフ	△
553	マタンゴ	△
557	鋼鉄の巨神像	△
566	ヨルムンガルド	△
567	魔界のイバラ	△
570	トラコドン	△
576	ツンドラの大蠍	△
584	封印の鎖	△
593	炎を食らう大亀	△
620	スネーク・パーム	△
622	セイレーン	×
639	水陸両用バグロス	△
676	踊りによる誘発	△
685	硫酸のたまった落とし穴	×
698	コスモクイーンの祈り	△
780	ミュータント・クラブ	△
795	デュナミス・ヴァルキリア	△
796	ガーネシア・エレファンティス	△
801	厳格な老魔術師	×
803	シャイン・アビス	△
828	セレモニーベル	×
853	仮面呪術師カースド・ギュラ	△
854	仮面魔獣マスクド・ヘルレイザー	△
880	メルキド四面獣	△
881	女邪神ヌヴィア	△
882	仮面魔獣デス・ガーディウス	△
890	ルートドラゴンウッド	△
891	平和の使者	×
900	7カード	×

No.	カード名	入手度
725	弓を引くマーメイド	△
726	ドラゴン・エッガー	△
727	トゥーン・ドラゴン・エッガー	△
728	トゥーン・マーメイド	△
729	トゥーン・デーモン	△
730	ダーク・アイズ・イリュージョニスト	△
731	サクリファイス	×
732	タイム・ボマー	△
733	千眼の邪教神	△
734	サウザンド・アイズ・サクリファイス	×
767	ブルーアイズ・トゥーン・ドラゴン	△
775	深海の戦士	△
778	ビックフット	△
781	洗脳ーブレイン・コントロール	×
784	心変わり	×
794	異星の最終戦士	△
798	タルワール・デーモン	△
800	タロンズ・オブ・シュリーレン	×

No.	カード名	入手度
381	トゥーン・アリゲーター	△
383	パロット・ドラゴン	△
384	ダーク・ラビット	△
385	デビル・ボックス	△
400	水陸の帝王	△
403	レオグン	△
406	カッター・ロボ	△
418	ゴルゴイル	×
435	ウォーター・ガール	△
441	サイボーグ・バス	△
445	海を守る戦士	△
455	ガンロック	△
456	岩の戦士	△
457	ストーン・ゴースト	△
458	雷神の怒り	△
459	地雷獣	△
464	ウイング・イーグル	△
474	シーカーメン	△
480	クワガタ・アルファ	△
502	ドラゴヒューマン	△
514	ブレイブ・シザー	△
528	クラッシュマン	△
550	ベヒゴン	△
552	ワイバーン	△
554	バーバリアン1号	△
560	異次元からの侵略者	×
561	レッサー・ドラゴン	△
574	黒き森のウィッチ	△
578	レオ・ウィザード	△
595	アブソリューター	×
600	ロックメイス	△
603	フェアリー・ドラゴン	△
607	グレード・ビル	△
608	フレンドシップ	△
616	勇気の砂時計	△
623	泥に潜み棲むもの	△
631	月明かりの乙女	×
634	ナイト・リザード	△
637	トレント	△
638	紅葉の女王	△
643	ディスク・マジシャン	△
652	迷宮変化	△
655	魔法解除	△
657	巨大化	×
667	ゲートガーディアンの儀式	△
686	万能地雷グレイモヤ	×
711	クレセント・ドラゴン	△

孔雀舞

もちろんハーピィ・レディシリーズは、ここでしか手に入らない！

No.	カード名	入手度
062	ハーピィ・レディ	○
063	ハーピィ・レディ三姉妹	○
316	電撃鞭	○
317	サイバー・ボンテージ	○
318	万華鏡　ー華麗なる分身ー	○
321	悪魔のくちづけ	○
327	フォロー・ウィンド	○
332	山	○
336	ブラック・ホール	△
339	レッド・ポーション	△
344	ファイヤー・ボール	△
350	闇をかき消す光	△
356	スーパー・ウォー・ライオン	×
382	ルード・カイザー	○
386	ハーピィズペット竜	○
409	メタル・ドラゴン	○
419	ギガント	○
423	ダイス・アルマジロ	○
437	深海に潜むサメ	○
438	メタル・フィッシュ	○
473	朱雀	○
482	プラグティカル	○
520	タートル・バード	○

No.	カード名	入手度
346	昼夜の大火事	△
355	メガソニック・アイ	×
358	ホーリー・ナイト・ドラゴン	○
370	迷宮の魔戦車	×
388	振り子刃の拷問機械	○
390	ランチャースパイダー	○
391	デビルゾア	○
392	メタル・デビルゾア	○
405	キラー・マシーン	×
407	機械王	×
408	機械の巨兵	○
409	メタル・ドラゴン	×
412	ギガテック・ウルフ	×
413	機械の兵隊	×
415	メカ・ハンター	×
416	ブロッカー	×
418	ゴルゴイル	×
419	ギガント	×
423	ダイス・アルマジロ	×
424	天空竜	○
438	メタル・フィッシュ	×
441	サイボーグ・バス	×
443	海の竜王	○
483	ガルヴァス	○
508	メカ・ザウルス	×
512	キャノン・ソルジャー	×
513	王室前のガーディアン	×
522	巨大な怪鳥	○
526	首狩り魔人	○
557	鋼鉄の巨神像	×
575	深き森の長老	○
594	バラに棲む悪霊	○
627	キャット・レディ	○
645	ロイヤルガード	×
648	マシン・アタッカー	×
658	メタル化	○
678	千年原人の復活	○
685	硫酸のたまった落とし穴	△
691	エビルナイト・ドラゴンの復活	○
705	トライホーン・ドラゴン	×
706	エビルナイト・ドラゴン	×
707	スカルビショップ	○
723	スロットマシーン	○
724	メガトロン	○
736	スフィア・ボム	○
743	リボルバー・ドラゴン	○
752	人造人間－サイコ・ショッカー	×

No.	カード名	入手度
521	デス・バード	○
533	クワガー・ヘラクレス	○
545	スケルゴン	○
555	レッド・ドラゴン	○
577	カラス天狗	○
582	ヴァルキリー	○
618	戦場の死装束	○
619	岩石の精霊	○
653	戦士抹殺	○
659	天使のトランペット	○
663	神の息吹	○
668	シャイン・キャッスル	○
672	ハーピィの羽根帚	△
674	悪魔鏡の儀式	○
679	ローの祈り	○
682	ねずみ取り	△
687	天狗のうちわ	△
688	シモッチによる副作用	△
708	コスモクイーン	×
773	ソードハンター	○
777	スパイク・ヘッド	○
779	サテライト・キャノン	○
781	洗脳－ブレイン・コントロール	○
786	悪魔払い	○
797	絶対防御将軍	○
799	サイバティック・ワイバーン	○
843	フレイムキラー	○

キース

アンデットモンスターは、ここで戦って集めよう！

No.	カード名	入手度
036	メデューサの亡霊	○
093	鎧武者斬鬼	○
094	地を這うドラゴン	○
095	マーダーサーカス	○
096	鎧武者ゾンビ	○
097	ドラゴン・ゾンビ	○
098	マーダーサーカス・ゾンビ	○
099	ゴースト王－パンプキング－	○
124	アイアン・ハート	×
275	陸戦型　バグロス	×
286	ゲート・キーパー	×
297	魔界の機械兵	×
325	機械改造工場	○
341	天使の生き血	△

No.	カード名	入手度
314	一角獣のホーン	○
337	サンダー・ボルト	△
342	治療の神　ディアン・ケト	△
347	火炎地獄	△
348	光の護封剣	△
364	カオス・ソルジャー	×
657	巨大化	△
670	カオスの儀式	○
686	万能地雷グレイモヤ	△
712	メテオ・ドラゴン	○
721	マジシャン・オブ・ブラック・カオス	×
722	カオス－黒魔術の儀式	○
738	磁石の戦士α	○
747	幻獣王ガゼル	○
749	バフォメット	○
750	有翼幻獣キマイラ	○
757	磁力の戦士β	○
758	ビッグ・シールド・ガードナー	○
760	ブラック・マジシャン・ガール	○
769	幻影の壁	○
770	魔法剣士ネオ	○
771	人喰い宝石箱	○
772	デス・ソーサラー	○
781	洗脳－ブレイン・コントロール	○
784	心変わり	△
785	増殖	○
811	バスター・ブレイダー	○
833	オシリスの天空竜	△
850	暗黒魔族ギルファー・デーモン	○
883	女神のマンドレイク	○
895	死者蘇生	○

闇・獏良

海馬デッキの友達とトレードしたければ、ここでカードをかせごう。

No.	カード名	入手度
001	青眼の白龍	○
003	サイクロプス	○
005	ガーゴイル	○
023	邪悪なるワーム・ビースト	○
026	ミノタウルス	○
033	ジャッジ・マン	○
034	闇・道化師のサギー	○
077	グラップラー	○
090	逆転の女神	○
091	ケンタウロス	○

No.	カード名	入手度
777	スパイク・ヘッド	×
779	サテライト・キャノン	×
789	強欲な壺	○
791	ヘルゲート・ソード	○
793	パンサーガール	○
799	サイバティック・ワイバーン	×
817	UFOタートル	×
818	秒殺の暗殺者	○
849	メカファルコン	×
900	7カード	○

闇・遊戯

[オシリスの天空竜] を手に入れ、遊戯デッキの友達とトレードだ！

No.	カード名	入手度
002	ホーリー・エルフ	○
006	グレムリン	○
007	砦を守る翼竜	○
009	ヘルバウンド	○
010	暗黒の竜王	○
017	封印されし者の右足	○
018	封印されし者の左足	○
019	封印されし者の右腕	○
020	封印されし者の左腕	○
021	封印されしエクゾディア	○
022	デーモンの召喚	○
024	ワイト	○
025	インプ	○
027	ルイーズ	○
030	アンデット・ウォーリアー	○
031	デビル・ドラゴン	○
035	ブラック・マジシャン	○
037	竜騎士ガイア	○
038	暗黒騎士ガイア	○
039	カース・オブ・ドラゴン	○
041	エルフの剣士	○
046	グリフォール	○
047	サイガー	○
048	クリッター	○
058	クリボー	○
059	マンモスの墓場	○
060	グレート・ホワイト	○
065	シルバー・フォング	○
074	岩石の巨兵	○
089	カタパルト・タートル	○
217	ブラック・デーモンズ・ドラゴン	○

No.	カード名	入手度
337	サンダー・ボルト	△
342	治療の神　ディアン・ケト	△
347	火炎地獄	△
348	光の護封剣	△
389	魔導騎士ギルティア	○
651	鎖付きブーメラン	○
654	サラマンドラ	○
657	巨大化	△
686	万能地雷グレイモヤ	△
703	千年原人	×
742	レッドアイズ・ブラックメタルドラゴン	○
745	漆黒の豹戦士パンサーウォリアー	○
753	ランドスターの剣士	○
761	ワイバーンの戦士	○
765	リトル・ウィンガード	○
784	心変わり	△
806	鉄の騎士・ギア・フリード	○
834	ラーの翼神竜	△
837	ドラゴンに乗るワイバーン	○
838	ロケット戦士	○

ごんぶとり遊戯

基本的に女性モンスターをくれる確率が高いのだ。

No.	カード名	入手度
002	ホーリー・エルフ	△
004	ベビー・ドラゴン	×
006	グレムリン	×
007	砦を守る翼竜	×
009	ヘルバウンド	×
010	暗黒の竜王	×
012	バーバリアン2号	×
014	牛魔人	×
015	炎の剣士	×
016	時の魔術師	×
017	封印されし者の右足	×
018	封印されし者の左足	×
019	封印されし者の右腕	×
020	封印されし者の左腕	×
021	封印されしエクゾディア	×
024	ワイト	×
025	インプ	×
027	ルイーズ	×
028	岩窟魔人オーガ・ロック	×
029	マウンテン・ウォーリアー	×
030	アンデット・ウォーリアー	×

No.	カード名	入手度
092	ミノケンタウロス	○
337	サンダー・ボルト	△
342	治療の神　ディアン・ケト	△
347	火炎地獄	△
348	光の護封剣	△
377	ガーゴイル・パワード	○
378	復讐のソード・ストーカー	○
379	ランプの魔精・ラ・ジーン	○
380	青眼の究極竜	×
657	巨大化	△
661	ウィルスカード	○
669	闇の呪縛	○
675	究極竜の儀式	○
686	万能地雷グレイモヤ	△
693	仮面の契約	○
735	鉄腕ゴーレム	○
737	ダイヤモンド・ドラゴン	○
740	暗黒の眠りを誘うルシファー	○
741	ロード・オブ・ドラゴン	○
783	イリュージョンの儀式	○
784	心変わり	△
832	オベリスクの巨神兵	△
842	ブラッド・ヴォルス	○
879	ガジェット・ソルジャー	○

マリク

もらえるカードの種類は少ないが、強力なものが多いぞ！

No.	カード名	入手度
004	ベビー・ドラゴン	○
012	バーバリアン2号	○
014	牛魔人	○
015	炎の剣士	○
016	時の魔術師	○
028	岩窟魔人オーガ・ロック	○
029	マウンテン・ウォーリアー	○
043	カルボナーラ戦士	○
051	鎧蜥蜴	○
061	オオカミ	○
064	タイガー・アックス	○
068	ガルーザス	○
069	千年竜	○
078	アックス・レイダー	○
082	真紅眼の黒竜	○
100	格闘戦士アルティメーター	○
217	ブラック・デーモンズ・ドラゴン	○

No.	カード名	入手度
433	エンシェント・エルフ	△
434	美しき魔物使い	△
435	ウォーター・ガール	△
494	レインボー・マリン・マーメイド	△
530	エルディーン	△
531	砂の魔女	△
532	ヂェミナイ・エルフ	△
551	ダーク・エルフ	△
572	裁きを下す女帝	△
574	黒き森のウィッチ	△
582	ヴァルキリー	△
592	ミューズの天使	△
594	バラに棲む悪霊	△
600	ロックメイス	△
612	ハイ・プリーステス	△
618	戦場の死装束	△
621	サキュバス・ナイト	△
622	セイレーン	△
625	泉の妖精	△
626	海原の女戦士	△
627	キャット・レディ	△
628	見習い魔女	△
631	月明かりの乙女	△
635	女王の影武者	△
638	紅葉の女王	△
641	王座の侵略者	△
649	響女	△
651	鎖付きブーメラン	×
654	サラマンドラ	×
658	メタル化	△
665	千年の盾の儀式	△
670	カオスの儀式	×
685	硫酸のたまった落とし穴	×
702	ハングリーバーガー	×
712	メテオ・ドラゴン	×
713	メテオ・ブラック・ドラゴン	△
722	カオス－黒魔術の儀式	×
738	磁石の戦士α	×
745	漆黒の豹戦士パンサーウォリアー	×
747	幻獣王ガゼル	×
749	バフォメット	×
753	ランドスターの剣士	×
757	磁力の戦士β	×
760	ブラック・マジシャン・ガール	△
761	ワイバーンの戦士	×
765	リトル・ウィンガード	×
768	薄幸の美少女	△

No.	カード名	入手度
031	デビル・ドラゴン	×
039	カース・オブ・ドラゴン	×
041	エルフの剣士	×
043	カルボナーラ戦士	×
046	グリフォール	×
047	サイガー	×
048	クリッター	×
051	鎧蜥蜴	×
058	クリボー	×
059	マンモスの墓場	×
060	グレート・ホワイト	×
061	オオカミ	×
064	タイガー・アックス	×
065	シルバー・フォング	×
068	ガルーザス	×
074	岩石の巨兵	×
078	アックス・レイダー	×
089	カタパルト・タートル	×
100	格闘戦士アルティメーター	×
109	心眼の女神	△
128	ラムーン	△
129	眠り子	△
180	アルラウネ	△
192	キーメイス	△
216	ドリアード	△
234	斬首の美女	△
239	ヴィシュワ・ランディ	△
243	ウォーター・エレメント	△
249	水の踊り子	△
251	恍惚の人魚	△
252	キャッツ・フェアリ-	△
253	エンジェル・魔女	△
260	月の女神　エルザェム	△
266	剣の女王	△
280	玉座の守護者	△
299	音女	△
341	天使の生き血	×
346	昼夜の大火事	×
352	女剣士　カナン	△
363	妖精の贈りもの	△
389	魔導騎士ギルティア	×
395	ダンシング・エルフ	△
428	聖なる魔術師	△
429	きまぐれの女神	△
430	水の魔導師	△
431	氷水	△
432	ウンディーネ	△

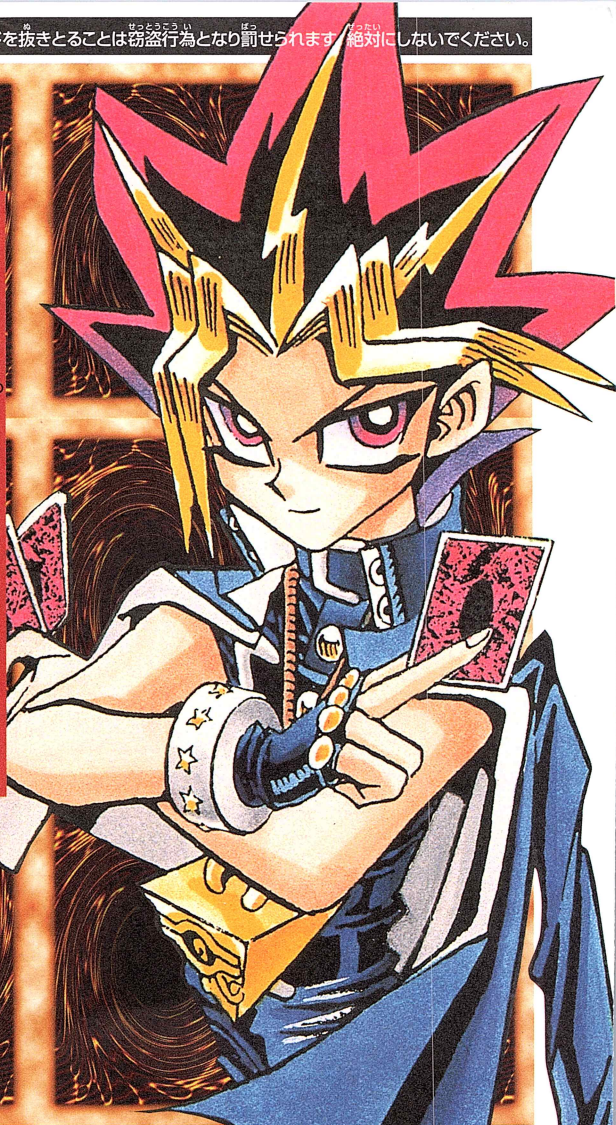
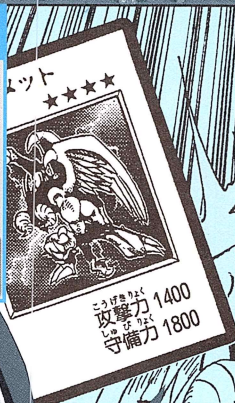
No.	カード名	入手度
200	プチリュウ	○
296	一眼の盾竜	○
298	魔頭を持つ邪竜	○
322	紫水晶	○
323	秘術の書	○
330	森	○
336	ブラック・ホール	△
338	モウヤンのカレー	△
343	火の粉	△
350	闇をかき消す光	△
357	ヤマドラン	×
358	ホーリー・ナイト・ドラゴン	○
377	ガーゴイル・パワード	△
378	復讐のソード・ストーカー	△
379	ランプの魔精・ラ・ジーン	△
389	魔導騎士ギルティア	△
424	天空竜	○
427	カイザー・ドラゴン	○
555	レッド・ドラゴン	○
561	レッサー・ドラゴン	○
571	密林の黒竜王	○
603	フェアリー・ドラゴン	○
613	双頭の雷龍	○
651	鎖付きブーメラン	△
654	サラマンドラ	△
661	ウィルスカード	△
662	トゲトゲ神の殺虫剤	○
669	闇の呪縛	△
675	究極竜の儀式	△
681	粘着テープの家	△
687	天狗のうちわ	△
688	シモッチによる副作用	△
690	偽物のわな	○
711	クレセント・ドラゴン	○
740	暗黒の眠りを誘うルシファー	△
745	漆黒の豹戦士パンサーウォリアー	△
753	ランドスターの剣士	△
761	ワイバーンの戦士	△
765	リトル・ウィンガード	△
783	イリュージョンの儀式	○
790	未熟な密偵	○
837	ドラゴンに乗るワイバーン	△
838	ロケット戦士	△
842	ブラッド・ヴォルス	△

No.	カード名	入手度
769	幻影の壁	×
770	魔法剣士ネオ	×
771	人喰い宝石箱	×
772	デス・ソーサラー	×
781	洗脳ーブレイン・コントロール	×
785	増殖	×
793	パンサーガール	△
795	デュナミス・ヴァルキリア	△
826	グリズリーマザー	△
837	ドラゴンに乗るワイバーン	×
838	ロケット戦士	×
850	暗黒魔族ギルファー・デーモン	×
869	レアメタル・レディ	△
873	ビューティー・リップ	△
886	スフィラスレディ	△
889	ライトローミディアム	△

カイザー海馬

［双頭の雷竜］が欲しければ、ここで決闘を続けよう！

No.	カード名	入手度
003	サイクロプス	△
004	ベビー・ドラゴン	△
005	ガーゴイル	△
012	バーバリアン２号	△
014	牛魔人	△
015	炎の剣士	△
016	時の魔術師	△
023	邪悪なるワーム・ビースト	△
026	ミノタウルス	△
028	岩窟魔人オーガ・ロック	△
029	マウンテン・ウォーリアー	△
034	闇・道化師のサギー	△
043	カルボナーラ戦士	△
051	鎧蜥蜴	△
061	オオカミ	△
064	タイガー・アックス	△
068	ガルーザス	△
077	グラップラー	△
078	アックス・レイダー	△
090	逆転の女神	△
091	ケンタウロス	△
092	ミノケンタウロス	△
100	格闘戦士アルティメーター	△
122	ヤマタノ竜絵巻	○
168	暗黒火炎龍	○

●本書を購入せずに付録カードを抜きとることは窃盗行為となり罰せられます。絶対にしないでください。
その目でカードを確かめろ!!
袋とじ　特別ふろく
限定OCGカード
オフィシャル・カード・ゲーム

DM4でも使おう!!
バフォメット
749
コスト 43
1400
1800
あくま
あくままぞく
そのおおきなつばさは、どんなかぜでも
はねかえすことができるらしい
『DM4』ではレベルが
変化するので注意しよう!
恐怖を与えろ!
闇の悪魔よ!
攻撃力 1400
守備力 1800
闇を己の
糧とせよ!
モンスターアナライズ
種類:いけにえ❶・効果付きモンスター
種族:悪魔
属性:闇
Lv:5
攻撃力:1400
守備力:1800

特別限定OCGカード

バフォメット

このカードでデッキを
強化するがいい